



INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

MÄRZ

3/94

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 8000/DR 1.200



EXKLUSIV-TEST

MAD NEWS

TOTAL AKTUELL

BATTLE ISLE II

DRAGONSPHERE

ALONE IN THE DARK 2

LAWNMOWER MAN

VOLL UMFASSEND

**ALLE NEUEN
COMPILATIONS
AUF DISK & CD**

ABSOLUT INFORMATIV

SPIELEN UNTER OS/2

NEUES VON DER CES '94

INTERVIEW MIT LUCAS ARTS

AB SOFORT MIT
„GEISTREICHEN“
BEWERTUNGEN!



BESSERWISSEN

TIPS. TRICKS. CHEATS. LÖSUNGEN

ALONE IN THE DARK 2 · T.F.X.
GABRIEL KNIGHT
SIM CITY 2000
PRIVATEER
ELITE 2
u.v.a.



DEPLANER



PC-SCREENSHOTS

**JETZT FÜR
6.-DM
DEMO**

**BESTELLEN
ANTESTEN
UND
ABFAHREN!**



DAS SPIEL DER ERFOLGREICHEN

PC

**GREENWOOD
ENTERTAINMENT**

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM

DER PREISK(R)AMPF



Nicht selten konfrontieren uns Leserbriefе mit Fragen zum Heft, deren Beantwortung die Redaktion schlicht überfordert. Denn wenn es um Umfang, Preisgestaltung oder Anzeigen geht, ist nun mal der Herausgeber zuständig, wobei mich ein Blick ins Impressum unlängst darüber belehrte, daß ich das bin. Also möchte ich mein heutiges Wort zum Freitag all jenen Lesern widmen, die sich einen PC Joker mit weniger Werbung und mehr Seiten zu einem niedrigeren Preis (tunlichst noch mit Diskette am Cover) wünschen. Zumal andere das doch scheinbar bieten...

Zum besseren Verständnis muß man sich erst mal die Entwicklung des Marktes für solche Magazine ansehen: Als wir vor nun bald fünf Jahren den Joker Verlag ins Leben riefen, gab es zwei allgemeine Hefte für Spiele, systemspezifische Zeitschriften haben wir in Deutschland erst eingeführt. Verständlicherweise ließ der Erfolg von Amiga Joker und PC Joker die Konkurrenz nicht ruhen, immer mehr und immer größere Verlage wollten auch ein Stück vom Kuchen. Im Ergebnis platzen die Ständer am Kiosk nun aus allen Nähten, der Kampf um Leser ist in vollem Gange. Dagegen gibt es prinzipiell nichts einzuwenden, nur muß man halt verstehen, daß Großverlage sich vieles leisten können, was ein relativ kleiner Betrieb wie der unsere nicht kann – etwa Verluste in Kauf nehmen, indem der Dumpingpreis von heute vielleicht irgendwann eine beherrschende Stellung am Markt garantiert.

Kurz und gut, um in der gewohnten Qualität produzieren und trotzdem noch die Miete zahlen zu können, sind wir auf ein gesundes Verhältnis von Anzeigen und redaktionellen Seiten angewiesen, können die Hefte nicht unter Preis abgeben und verzichten auf Gimmicks wie eine Coverdisk. Statt dessen setzen wir wie eh und je auf Tugenden, die preiswertere Mitbewerber oft nicht bieten: frische Ideen und fundiertes Fachwissen, Aktualität und Lesernähe. Das bedeutet unter anderem, daß wir Euren Wünschen entsprechen, wo wir nur können, z.B. mit den neuen Ghost-Gesichtern bei den Bewertungen sowie zukünftig mehr Bildunterschriften.

In der Hoffnung, daß auch Ihr weiterhin Innovation und Kompetenz mehr zu schätzen wißt als schiere Preispolitik, wünsche ich Euch mal wieder viel Spaß mit der neuen Ausgabe!



Euer Michael

INHALTSVERZEICHNIS

3/94

RUBRIKEN

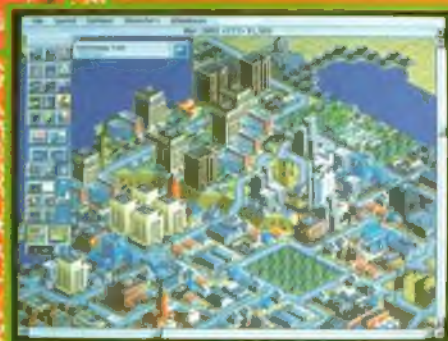
Editorial.....	3
Undercover.....	6
Cocktail.....	7
Hot Spot	
Messebericht CES Las Vegas '94.....	8
Ghostwriter.....	20
Preis ausschreiben	
Die Entdecker-Competition.....	24
Top Job.....	26
Update Service.....	38
Comic.....	40
Special:	
Spielen unter OS/2.....	42
Besserwisser.....	45
Besserwisser-Index.....	56
PD-Perlen.....	58
Zocker-Olymp.....	60
Smalltalk	
Lucas Arts.....	61
Tip Top	
LHX Attack Chopper.....	79
Marktübersicht:	
Alle neuen Compilations auf Disk.....	80
Alle neuen Compilations auf CD.....	82
Joker-Index.....	84
Das PC-Parlament.....	85
Blackout	
Einsamer Wolf.....	86
Grafik-Competition.....	88
Joker Shop.....	90
Impressum.....	92
Mini-Markt.....	95
Vorschau.....	98
Inserenten.....	98



WIRTSCHAFTSWACHSTUM: Es wartet viermal Wirtschaftssimulation vom Allerfeinsten – im weltexklusiven Test des Journalisten-Ulks „Mad News“, in der simulierten Spieleschmiede „Software Manager“, mit den Reisen von „Christoph Kolumbus“ und natürlich beim Klassiker-Revival „Sim City 2000“! Wirtschaftlicher Aufschwung auf den Seiten 18/19, 28, 30 und 32/33



MARKTBEOBSACHTUNG: Wir haben die Ohren gespitzt und die Augen offen gehalten, um „Alle neuen Compilations“ für Euch zu checken – und zwar fein säuberlich getrennt nach Disk und CD! Spielen, sparen und staunen auf den Seiten 80/81 bzw. 82/83



ZUKUNFTSPERSPEKTIVEN: Was die Zukunft an neuen Spielen bringt, steht in großen Messeberichten zur „CES Las Vegas '94“, ob „Spielen unter OS/2“ Zukunft hat, erfahrt Ihr in einem Special und ob Ihr zukünftig Besitzer eines sündteuren Farbscanners seid, hängt von Eurem Glück bei der „Entdecker-Competition“ ab! Entdeckt die Zukunft auf den Seiten 8 – 11, 24 und 42/43



FRAGESTUNDE: Keine Frage, Lucas Arts ist derzeit einer der gefragtesten Hersteller überhaupt – um so mehr Fragen hatten wir im „Smalltalk“ an seinen Entwicklungsleiter Kalani Streicher! Die Antworten findet Ihr auf den Seiten 61/62/63





FUTURISTENSOFT: Das CD-Adventure „C.I.T.Y. 2000“ entführt Euch ins London der Jahrtausendwende, die Filmversottung „Lawnmower Man“ gar in den virtuellen Cyberspace! Wo es schöner ist, steht auf den
Seiten 15 und 34



STRATEGENINSELN: Die Strategen unter Euch dürfen ein Faß aufmachen, denn endlich ist „Battle Isle II“ da! Neben Blue Bytes neuer Kampfinsel stehen aber auch die Meerestiefen von „S.U.B.“ und die Sternkolonien von „Reunion“ an. Steht also nicht lange herum, sondern folgt uns unauffällig zu den
Seiten 68, 70 und 72



ABENTEUERURLAUB: Ob Ihr lieber in die Prinzenrolle von „Dragonsphere“ oder die Vektor-Haut des Helden im Animationswunder „Alone in the Dark 2“ schlüpft, bleibt Euch überlassen – Tests, die unter die Haut gehen, warten jedenfalls auf den
Seiten 12 und 16

TESTS

ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit



Fatman.....	74
Magic Boy.....	74

BRAINSTORM

Tüfteln & Taktieren



Battle Isle II.....	68
Reunion.....	72
S.U.B.....	70

ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Finanzen



Christoph Kolumbus.....	30
Mad News.....	18
Sim City 2000.....	32
Software Manager.....	28

EXPLORER

Adventures & Rollenspiele



Alone in the Dark 2.....	16
Armaeth.....	14
C.I.T.Y. 2000.....	15
Dragonsphere.....	12
Red Crystal.....	14

GAME OVER

Anwendungen & Utilities



DSA-Tools.....	66
Formel 1 1950 – 1993.....	64
Marvel Screen Posters.....	64

SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



Backroad Racers.....	76
Championship Manager Italia.....	76

TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



Big Sea.....	37
Lawnmower Man.....	34
Mario's Time Machine.....	36
Nomad.....	37
Pinball Fantasies.....	36



BILLIG-CLUB

Schwaben sind als die Schotten Deutschlands bekannt, und diesem Ruf wird auch der „Computer-User-Club Oberschwaben“ gerecht: Die Mitgliedschaft erfordert lediglich die einmalige Investition von 2,- DM in Briefmarken!

Trotzdem werden die üblichen Clubleistungen geboten, also z.B. Workshops, Demodisketten-Service, Hotline, PD-Pool, Mitglie-

dermagazin, gemeinsame Messebesuche und dergleichen mehr. Hier die Adresse für Eure Postwertzeichen, die selbstverständlich in einem ordnungsgemäß frankierten Briefumschlag stecken müssen:

**Computer-User-Club
Oberschwaben**
c/o Wolfram Sparka
Alte Gärten 1
88214 Ravensburg

MÄUSE-LAND



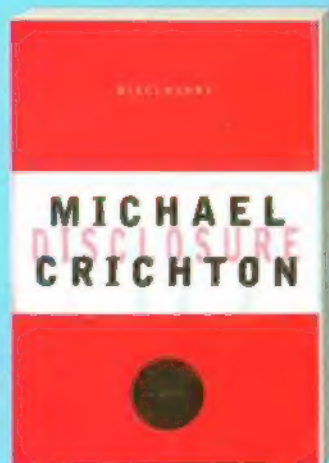
Da quietscht die Maus vor Vergnügen, denn ihr Besitzer hat endlich das richtige Geschenk für sein wichtigstes Haustier gefunden: Runde 13 Mäuse verlangt der digitale Zoofachhandel für das ab sofort lieferbare Sierra-Mousepad „Imagination“.

AUS-LESE

Spätestens seit der Verfilmung seines Romans „Jurassic Park“ ist der amerikanische Bestsellerautor Michael Crichton auch hierzulande einem größeren Publikum bekannt – schon rollt der Nachschub.

Diesmal legt Michael einen raffiniert gestrickten Thriller voller Sex, Crime und Computern vor, dessen Held Tom Sanders einen Karriereknick befürchten muß, weil ihn seine Chefin der sexuellen Belästigung beschuldigt. Das „Disclosure“ (= Enthüllung) betitelte Werk ist beim US-Verlag Knopf erschienen und stellt keine übermäßig hohen An-

forderungen an die Englischkenntnisse des Lesers. Wer deshalb die deutsche Übersetzung gar nicht erst abwarten will, kann die Schwarte auch über den deutschen Buchhandel bestellen, was etwa 63 Märker kostet.



BUDGET-SCANNER

Wenn Logic 3 neues Zubehör auf den Markt wirft, haben die Geräte in aller Regel einen äußerst konkurrenzfähigen Preis – beim „Logic 3 Logiscan“ ist das nicht anders.



Professionelle Scanner zum Einlesen von gedruckten Bildern und Texten verschlingen Unsummen, aber auch bei den nicht ganz so leistungsfähigen Ausführungen für den Privatgebrauch ist man schnell ein paar Tausender los. Vor diesem Hintergrund wirken die 450,- DM hier geradezu lachhaft – wenn man damit leben kann, daß das gute Stück farbenblind ist und Papiervorlagen nur in einer Breite von 105 mm erfaßt.

PRÜGEL-STOP

Die Programmierer wären mit der lange versprochenen PC-Umsetzung der Arcade-Prügelei „Mortal Kombat“ an sich fertig – aber jetzt kloppen sich erst mal die Rechtsabteilungen...

Es sollen wohl Copyrightverletzungen der Grund für den Auslieferungsstop sein, was angesichts des komplizierten Firmenstammbaums auch gar nicht so unwahrscheinlich klingt: Der originale Automat stammt

von Bally/Midway, die Lizenz für die Konsolenkonvertierungen erhielt Acclaim, und Virgin ist für die Computer-versionen zuständig. Mal sehen, wer die schlagkräftigeren Anwälte hat.



GRATIS-CODER

„WISO-Crypt“ ist ein Datenverschlüsselungssystem für PCs, das die CE Infosys GmbH im Auftrag des bekannten ZDF-Wirtschaftsmagazins entwickelt hat. Das Beste daran: Es kostet keinen Pfennig, ein Fax an den Hersteller genügt!

**Computer Electronic
Infosys GmbH**
Am Kümmerling 45
55294 Bodenheim
Tel.: 06135/770
Fax: 06135/777

CONSUMER ELECTRONICS



Wie jedes Jahr fand die Winter-CES in der sandigen Spielermetropole statt, wie jedes Jahr präsentieren wir Euch die vorgestellten Highlights für Festplatte und CD-ROM schön alphabetisch nach Herstellern geordnet. Und gerade dieses Jahr hatte die große Fachmesse für Unterhaltungselektronik besonders viel für verspielte PC-Freaks zu bieten!

ACCESS

Wenn die Golfexperten nicht gerade neue Kurse für die Multimediasversion ihres Evergreens „Links 386 Pro“ auf CD packen, ist Endzeitstimmung angesagt: In **UNDER A KILLING MOON** schnüffelt Privatdetektiv Tex Murphy nach dem Dritten Weltkrieg einem Serienkiller hinterher. Zwanzig richtige Schauspieler sorgen dabei für Hollywoodatmosphäre – und wen die Rätsel im Stil von „Marian Memorandum“ oder „Mean Streets“ kaltlassen, der kann sich selbst aus den einzelnen Szenen einen neuen Reißer zusammenstellen!

ACCOLADE

Die wahre Härte in puncto American Football könnte das sehr actionlastige **UNNECESSARY ROUGHNESS** mit seiner schicken SVGA-Grafik werden. Im Frühsommer wird dann Kufenstar **BRETT HULL** unter dem neuen Label Sports Accolade übers Eis kurven, und rechtzeitig zur WM dribbelt auch die brasilianische Kickerlegende **PELE** vom Mega Drive zur Dose.

AMERICAN LASERGAMES

Nach dem CD-Western „Mad Dog McCree“ spendieren die Automatenprofis den Revolverhelden eine Light-Gun zum fröhlichen Showdown am Monitor:

In **WHO SHOT JOHNNY ROCK** durchballert der Spieler damit ein leichenreiches Gangstermovie auf Silberscheibe.

BETHESDA SOFTWORKS

Schnittige Polygongrafiken und eine gewisse Ähnlichkeit mit „Cyberace“ zeichnen die SF-Raserei **DELTA V** aus. Ebenfalls gesichtet wurden der fast fertige Edelrolli **THE ELDER SCROLLS** und **NCAA: ROAD TO THE FINAL FOUR 2**, der jüngste Aufguß der unendlichen Puckschlenzer-Saga um Wayne Gretzky.

CAPSTONE

Die Boys aus Miami sicherten sich die Rechte an den 3D-Routinen der Gewölbemetzelei „Doom“: 30 ähnliche Stockwerke erwarten den Ballermann dann in **CORRIDOR 7**. Außerdem erwarb man die Lizenzen für **ZORRO**, eine Schachvariante der **FLINTSTONES** („Familie Feuerstein“) und die hierzulande kaum bekannte TV-Serie **RESCUE 911**.

DISNEY/INFOGAMES

Neben allerlei Edutainment mit Mickey und Donald heckt man derzeit das Freiluftabenteuer **WOLF** aus, wo der Spieler als hungriger Isegrim durch 30 Szenarios tritt. Daneben vertreibt Disney in

H
O
T
S
P
O
T



Der Name soll Programm werden:
Under a Killing Moon



Hart, aber nicht unnötig:
Unnecessary Roughness



Who Shot Johnny Rock? Gute Frage..



8

Wir rasen in die Zukunft: Delta V



Soll bald eröffnet werden: Theme Park

SHOW LAS VEGAS '94

den Staaten auch die Neuheiten von Infogrames: **SHADOW OF THE COMET 2** wird im Sommer mit Maussteuerung, Scrolling und einer Gruselmär aus der frostigen Arktis für wohlige Schauer sorgen. Wer eher auf Japanisches im Stil von „Akira“ steht, darf sich auf die Zwischensequenzen der CD-Actionorgie **L FOR LIBERTY: CHAOS CONTROL** freuen.

ELECTRONIC ARTS

Derzeit setzt der Branchenriese vor allem auf die neue Multimediamaschine 3DO, wobei viele dieser Projekte (z.B. das aufwendige Weltraumstrategical **SHOCKWAVE**) auch für CD-ROM kommen sollen. Gleich am PC erscheinen in nächster Zeit neben dem schon länger angekündigten **SEAWOLF** und dem digitalen Rummelplatz **THEME PARK** die SF-Adventures **NOCTROPOLIS** und **SPIRAL ARM**. Peter Molyneux zeigte auch die jüngsten Streiche seines Bullfrog-Teams; mit der abenteuerlichen Flugschau **MAGIC CARPET** und dem Unterwasser-Simulator **CREATION** ist allerdings erst im Sommer zu rechnen.

EMPIRE

RED GHOST erinnert an die Agenten-Action von „Syndicate“, legt jedoch noch mehr Wert auf Strategie. **FLYING CIRCUS** dagegen verwendet den Ersten Weltkrieg als Szenario für Luftkämpfe in SVGA mit Gouraud-Shading, Texture-Mapping und 15 originalgetreuen Klapperkisten. SF-Fans brauchen ebenfalls nicht zu darben, denn die überfälligen Endzeitspektakel **CYBERSPACE** und **DREAMWEB** erscheinen definitiv noch im ersten Quartal 94.



Die Besiedelung des Universums: Star Reach

GAMETEK

Das Skandinavien-Schach „Ragnarok“ wird als **KING'S TABLE** noch mal aufgewärmt, viel interessanter wären freilich zusätzliche Missionen für den Megaseller „Frontier: Elite 2“ – doch darüber schweigt sich Meisterprogrammierer David Braben noch eisern aus.

IMPRESSIONS

Trotz schlechter Kritiken liefern die Engländer weiterhin fleißig Strategicals ab: **DETROIT** soll das „Railroad Tycoon“ für Autobauer werden, **BREACH 3** bietet rundenweise Taktikgefechte zweier Planetensysteme, und pünktlich zum 50. Jahrestag der alliierten Invasion in der Normandie erwartet **D-DAY – THE BEGINNING OF THE END** die Freizeitfeldherren. Last not least mixen die Impressionisten aus einer Prise „Castles“ und einem Schuß „Stronghold“ **CASTLE CONQUEST**, einen digitalen Eroberungszug durch das England des 13. Jahrhunderts.

INTERPLAY

Wer in die Fußstapfen von James T. Kirk treten möchte, besucht im Sommer die **STARFLEET ACADEMY**, wo 30 durch Filmsequenzen verbundene Missionen im „Wing Commander“-Look auf Trekkies warten. Zudem lädt **STAR REACH** zur Besiedelung des Weltalls ein, wobei zwei Strategen simultan am Splitscreen ihr Imperium errichten können. Viel älterer Stoff (z.B. „Castles II“) wird auf CD gepreßt, und für alle Freunde der langmährigen „Lost Vikings“ gibt's auch noch eine gute Nachricht: Im Sommer kehren Erik, Olaf und Balog mit erweiterten Fähigkeiten und größeren Levels zurück.



Der erste Eindruck ist sehr vielversprechend: Noctropolis



Aufwendig produziert: Shockwave



Bis zum nächsten Heft steht der Anschluß ans PC-Terminal: Cyberspace



Ein virtueller Traum von einem Spiel: Dreamweb



Wir bauen unser Auto selber: Detroit

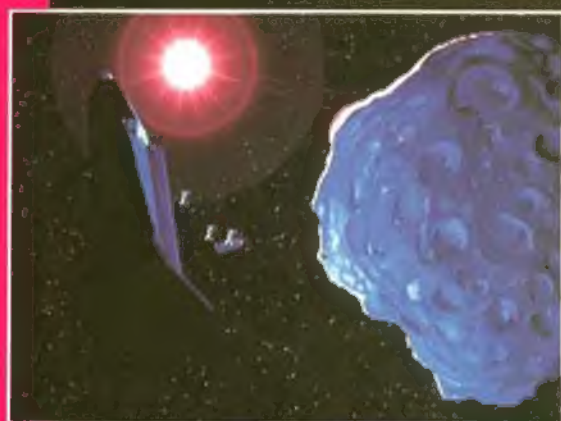
HOT SPOT



Die CD-Umsetzung: Castles II



Freie Wahl für freie Flieger: Tie-Fighter



Mann, das dauert: The Dig



Der Test wird langsam unvermeidlich: Ultima VIII

LUCAS ARTS

Steven Spielbergs SF-Adventure **THE DIG** liegt bis zum Frühsommer auf Eis, erst dann darf ein ferner Planet auf der Suche nach neuen Lebensformen erforscht werden. Vorher lassen die Artisten von der Skywalker-Ranch **TIE-FIGHTER** auf die Fangemeinde los: Anders als bei „X-Wing“ darf man sich diesmal auch als Vertreter des Imperiums durch das polygone Universum baln.

MALLARD/MICROSOFT

Zum „Flight Simulator“ spendiert Mallard wieder eine Reihe von Add-ons mit frischen Maschinen, verrückten Wetterverhältnissen und dem Szenario von Washington. Als „Antwort auf alle blöden Ballerspiele“ (O-Ton Microsoft) führt der **SPACE SIMULATOR** den Spieler auf eine lehrreiche Tour durchs All vom Urknall bis heute, wobei massenhaft Bild- und Videomaterial aus NASA-Archiven die Entdeckungsreise aufpeppt.

MICROPROSE/SPECTRUM HOLOBYTE

Außer dem in diesem Heft getesteten „Dragonsphere“, dem sportlichen **HEAVY HOCKEY** und der Raserei **ROAD WARRIOR** tummeln sich im Neuheiten-Sortiment von MicroProse ausschließlich Simulationen: **F-14 FLEET COMMANDER** geht bzw. fliegt in Richtung „F-15 Strike Eagle“, während in **ACROSS THE RHINE** die Panzerrollen. Besonders neugierig machen aber zwei Fortsetzungen, nämlich **FORMULA ONE GRAND PRIX 2** und das heiß

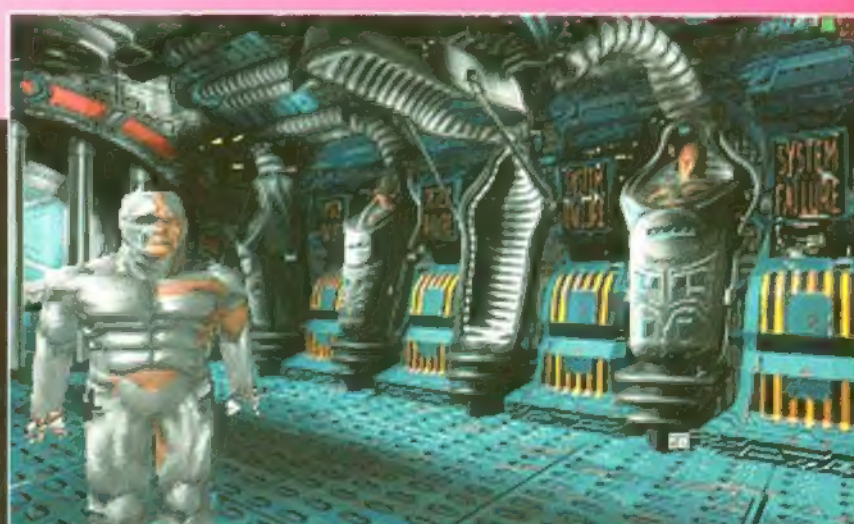
ersehnte **CIVILIZATION II**. Bei Spectrum Holobyte steht gegen Jahresende endlich **FALCON 4.0** auf der Startbahn, das Actionadventure zur **NEXT GENERATION** der Enterprise macht das Universum erst im Spätsommer unsicher. Alte „Falcon“-Piloten dürfen sich die Wartezeit aber mit der Zusatzdisk **F-18 HORNET** vertreiben.

OCEAN

Da der Weltraumflugi **INFERNO** kurz vor der Veröffentlichung steht, konzentriert sich das Programmerteam DID nun voll auf **IRON ANGEL**, einen endzeitlichen CD-Cocktail aus „Inferno“ und „T.F.X.“. Ebenfalls nur als Silberling geplant ist **SIGNS OF INTELLIGENCE**, wo es gilt, politisch, propagandistisch und wirtschaftlich eine Bananenrepublik in Südamerika auszuhebeln. Der letzte Hoffnungsträger im CD-Bunde ist dann der zerknautschte Detektiv **JOHN DOE**. Blicke noch zu erwähnen, daß Ocean gerade auch über den Filmversoftungen **THE SHADOW**, **ADDAMS FAMILY VALUES** und **THE FLINTSTONES** brütet.

ORIGIN

Rollenspielkönig Lord British ist mit **ULTIMA VIII** fertig und wagt nun einen Abstecher in die Welt der Science-fiction: **BIO FORGE** wird ein interaktiver Cyborg-Thriller, der sich vornehmlich an die Besitzer eines 486ers oder Pentiums wendet. Ähnlich mondäne Hardware wird man auch für die Edel-Flugis **PACIFIC STRIKE** (2. Weltkrieg) und **WINGS OF GLORY** (Doppeldecker anno 1918) brauchen. Derweil schraubt Chris Roberts neben der unvermeidlichen „Privateer“-Zu-



Lord British goes SF: Bio Forge

HOT SPOT

satzdisk mit **WING COMMANDER 3** den finalen Höhepunkt der Kultserie zusammen

SIERRA/DYNAMIX

Nach ein paar eher lauen Fortsetzungen wirbelt Sierra demnächst den Strategiesektor mit **OUTPOST** durcheinander. In Iso-3D wird das Weltall unter „Windows“ erforscht und nebenbei Sternenkunde gelehrt, wobei in der CD-Fassung mehrere hundert MB an Videoclips schlummern. Auch Firmenchefin Roberta Williams ist auf dem CD-Trip, ihr **PHANTASMAGORIA** soll die Abenteurer das Gruseln lehren. Tochtercompany Dynamix unternimmt inzwischen mit **ACES OF THE DEEP** eine spritzige Tauchfahrt und geht in **ACES OVER KOREA** über dem asiatischen Dschungel in die Luft

SOFTWARE SORGERY

Die „Jutland“-Macher entwickeln auch ihre weiteren Titel exklusiv für CD-ROM: **AEGIS – DEFENDER OF THE FLEET** und **FAST ATTACK** laden Wasserratten zum hyperrealistischen Segeltörn ein, **BUCCANNEERS** hat dagegen das harte Freibeuterleben à la „Pirates!“ auf seine Totenkopfflagge gepinselt. **TREASURE HUNTERS, INC.** macht den Spieler zum Schatzsucher, **DEADZONE** entpuppt sich als futuristische Ballerei, und **FANTASY THIEFDOM** wird schließlich ein komplexes Rollenspiel im mittelalterlichen England.

VIRGIN

Auch die englischen Jungfrauen haben sich in die Silberscheibe verliebt, so verspricht man für **THE 7TH GUEST II** doppelt so viele Puzzles und einen ausgefeilteren Handlungsablauf als beim ersten Grafikblender. Daneben werden die Klassiker „KGB“ und „Lands of Lore“ gerade mit Stars wie Donald Sutherland für ihren CD-Auftritt nachgerüstet. Derweil lebt Horror-Großmeister Clive Bar-

ker seine Lust an Sex und Gewalt im Grutti-Adventure **EKTOPLASMA** aus, während die Programmierer von „Reach for the Skies“ in **D-DAY – OPERATION OVERLORD** die Invasion der Alliierten in eine Flugschau mit dickem Strategieteil packen. Last not least rattern die Rotorblätter von **H.A.W.C.**, sozusagen die PC-Antwort auf das Mega CD-Spektakel „Thunderhawk“ mit integriertem Söldner-Management.

DER REST VOM FEST

Sony war vornehmlich mit Konsolensilber vertreten, das Mega CD-Adventure **GROUND ZERO, TEXAS** wird aber auch für CD-ROM umgesetzt. Bei U.S. Gold versoftet man die Fußball-WM zu einer Digi-Dribbel-Marke „Kick Off“, und das beste Netzwerkspiel der Messe war **SPECTRE VR** von Velocity: eigentlich ein simples Shoot 'em up, das aber dank seiner pfeilschnellen Grafik für Begeisterung sorgt. Vivid Interactive beglückt die Welt mit einem halben Dutzend CD-Softporros, doch statt feuchter Träume verursachen **THE LEGEND OF KAMASUTRA**, **101 SEX POSITIONS** und Kollegen wegen akuter Dumpsheit höchstens hysterische Lachkrämpfe. Und bei SSI kocht man immer noch auf Sparflamme: **GREAT NAVAL BATTLES 2**, das Action-Strategical **DARK LEGIONS** und die AD&D-Titel **AL QADIM** bzw. **RAVENLOFT** (beide mit extrem ruckliger 3D-Grafik selbst auf 486ern) müssen fürs nächste Halbjahr genügen. (C. Worgmüller)

Strategie von den Abenteurern: Outpost



GROUND ZERO TEXAS

Sony sattelt die Silberscheibe: Ground Zero Texas



Einer der Messeinhaltepunkte der 3DO-Stand

Nintendo ließ die Puppen tanzen

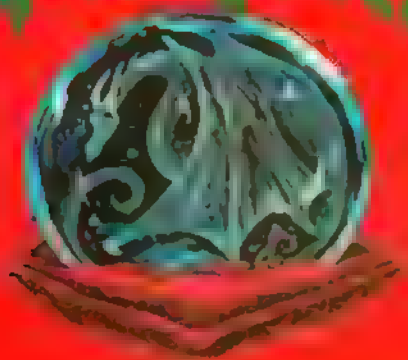


Die zwei dürfen nirgends fehlen: Beavis & Butt-Head



Auch Billard spielen konnte man auf der CES

DRAGONSPHERE



Im Lande Callahach stehen die Dinge derzeit nicht zum besten, denn der vor 20 Jahren eingesperrte Zauberer Sanwe droht jeden Moment auszubrechen. Dummerweise hat der

Voraussetzungen für unseren

Man steuert den ausnehmend gut animierten Blaubluter im Point & Click-Verfahren durch die

was zögerlich scrollenden, von der Seite gezeigten Fantasylandschaften und sammelt dabei alles ein, was nicht niel- und nagelfest ist. Neben seinem Schloß sind weitere fünf, gräßlich sehr abwechslungsreiche Gegenden (Zauberwald, Wüste, Irrgarten...) zu

wartet der Elfenkönig z.B. die richtigen Antworten auf seine verdrehten Fragen, der Wüstenscheich rückt seine Infos nur heraus, wenn man ihn bei einem Knochenspielen schlägt, und bei den Gestaltwandlern darf sich der Held die unmöglichsten Tricks eintafeln lassen, will er mit heiler Haut an den dort lebenden Monstern vorbeikommen. Auch die üblichen Gefahren des Reisens (tentakelbewehrte Ungeheuer, tödlich tiefen Brunnen, Verdürsten in der Wüste) gibt's zuhauf, weshalb man für die Autosave-Option oft recht dankbar ist.

Die Maussteuerung klappt ganz vorzüglich, sehr positiv fallen auch die gegenüber „Return of the Phantom“ deutlich gestrafften Gespräche auf. Die durchwanderten Landschaften sind farbenfroh gestaltet, und die erstaunlich echt wirkenden Bewegungen des hiesigen Kollegen wür-

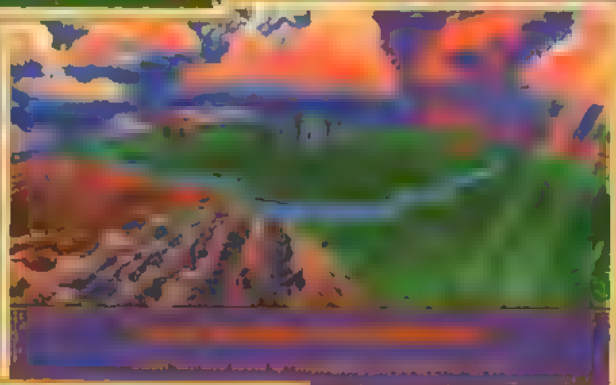
den selbst dem „Prince of Persia“ zur Ehre gereichen. Wer Stimmen hören will, muß zur gleichzeitig erscheinenden CD-Version greifen, aber auch ohne Diet-Geplapper tut sich die Klangtapete nahtlos in die vorzügliche Gesamtpräsentation

ein. Last not least überzeugt das Spiel durch seine vielfältigen Rätsel; alles in allem kann man MicroProse zu diesem runden gelungenen Abenteuer gratulieren! (md)

Beim Gameplay dieses märchenhaften Adventures hat unübersehbar der Gruselkrimi „Return of the Phantom“ Pate gestanden – nur ist MicroProse diesmal erheblich phantasievoller zur Sache gegangen!



junge König Callash das schwere Regierungsamt gerade erst von seinem Vater übernommen, zudem würde ihm sein neidischer Bruder Mac Morn den Job



liebend gerne abknöpfen. Und um das Maß vollzumachen, mittrauen die ansässigen Elfen, Gestaltwandler und Wüstennomaden der menschlichen Rasse zutiefst – alles in allem nicht gerade die idealen

standes von allerlei skurilen Figuren versichern. Besonders wichtig sind dabei die mit anklickbaren Sätzen geführten Gespräche, denn hinter so manchem Wortspiel verbirgt sich ein höchwichtiger Hinweis. So er-



Dragonsphere (MicroProse)

Fantasy-Adventure mit viel Atmosphäre und abwechslungsreichen Rätseln.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHERE
MOTIVATION

84%
76%
86%
85%



85%

Schwierigkeit 2 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

Ein 386er mit Maus ist schon der halbe Sieg.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus. 1 MB EMS-ert	Maus
Dt. Screens	Dt. Anleitung

ab 14.03.94 erhältlich:
PC CD-ROM und MS-DOS-PC

BATTLE ISLE

2



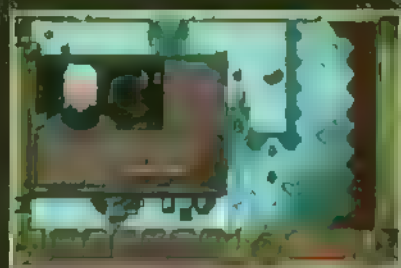
**Komplett
in
Deutsch!**

Titan-Ner ist zurück. Nach Jahren der Auseinandersetzung und der immer wieder aufkeimenden Hoffnung scheint das Unfaßbare wahr zu werden: Titan-Ner sammelt seine Kräfte erneut und holt aus zum alles vernichtenden Schlag gegen die drullische Zivilisation. Die Heere sammeln sich, die stählernen Phalanxen treiben gegeneinander, der große Konflikt ist nicht mehr abzuwenden. Dieser letzte Sieger wird der endgültige sein. Nehmen Sie die Herausforderung an zu kämpfen für eine Welt terrorisiert von dem Robot-Imperium Titan-Ner und erschüttert von Verrat aus den ureigensten Reihen des drullischen Volkes.

Bis zu 400 gleichzeitig dargestellte Einheiten auf dem Bildschirm (55 neue und verschiedene Panzer, Schiffe und Flugzeuge - alle Einheiten in zwei verschiedenen Arten dreidimensionaler Präsentation (Raytracing und Vektorgrafik) und in einer 2-dimensionalen Kartendarstellung - überwältigende Angriffsmodus-Realisation in rasend schneller Vektorgrafik - viele tausend Landschaftsmodule - Gebäude, Straßen, Schienen, Eisenbahnen und Kanäle können auf den Karten gebaut werden - Wettersimulation - komplette Hintergrundgeschichte mit animierten Sequenzen führen Sie durch das Spiel - Spielmöglichkeit für 7 Spieler.



Die erweiterten Übersichtskartenfunktionen



Visualisierungen von Nachrichten und Informationen



Überwachte dreidimensionale Vektorgrafiken von



Animierte Raytracingdarstellungen bieten die ver

Bestellen Sie jetzt das selbst-laufende Demo-Set (3 HD Disketten) mit tollen Graphiken und Spieldarstellung von "Battle Isle 2". Bitte Verrechnungsscheck in Höhe von 13,50 DM beifügen!

BESTELL - COUPON

Hiermit bestelle ich ein Demo-Set von "Battle Isle 2"

Name: _____

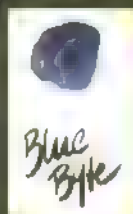
Adresse: _____

Datum, rechtsgültige Unterschrift

Einen Verrechnungsscheck in Höhe von 13,50 DM habe ich beigelegt

**Erstauflage inkl.
Roman "Battle Isle-Saga"
mit 250 Seiten!**
**Den Roman gibt's auch
im Buchhandel!**

**Speziell
für PC
CD-ROM
entwickelt**



Das Museumsstück

ARMAETH

Nostalgiker, die dem ganz frühen Adventure-Urgestein von Sierra nachtrauern, werden hier fündig – wer dagegen Wert auf zeitgemäße Grafik und Bedienung legt, dürfte weniger begeistert sein.



Das waren noch Zeiten...

Bereits die Hintergrundstory dieses abenteuerlichen Märchens von Real World ist museal: Wieder einmal wird ein Königreich von üblen Monstern tyrannisiert, wieder einmal soll ein edler Recke die Sache ins Lot bringen. Der Held Killian sucht deshalb das Land Dol Armaeth nicht nur nach Schätzen ab, sondern auch nach einer Krone, mit der sich die Unholde vertreiben lassen.

Gesteuert wird der kläglich animierte Hauptdarsteller mittels Maus und Tastatur sowie Sprache und schreibe 30, teilweise mit mehreren Funktionen belegten Icons – und Befehlstexte („Take piece of wood“) können auch noch auf dem Keyboard eingetippt werden. Das Geschehen spielt sich in einer von schräg oben gezeigten, bildweise umgeschalteten

und trotz Super VGA grobkörnigen und unübersichtlichen Landschaft ab. Sollte unser Killian dabei mal von den überall lauenden Gefahren wie Bären, Lagerfeuern oder Wasserstrudeln gekillt werden, kann man ihn postwendend

wiederbeleben. In den sechs Jahren hatte diese Schatzsuche noch Applaus geerntet, doch aus heutiger Sicht handelt es sich einfach um eine tolle Kamelie. Das umständ-

liche Handling strapaziert die Nerven des geduldigsten Spielers, die ärmliche Soundkulisse gibt dem angekratzten Nervenkostüm dann den Rest. Da wird es wohl kaum jemanden interessieren, daß in Kürze eine komplett deutsche Version erscheinen soll – der aktuelle Stand der Adventuretechnik sieht halt ganz anders aus (md)

Armaeth
(Real World)

In jeder Hinsicht altbackenes Märchen-Adventure.

GRAFIK	56%
SOUND	39%
ATMOSPHERE	48%
MOTIVATION	36%



40%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Standesgemäß reicht hier ein XT mit DOS 3.2.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Redundant
RAM: 640 KB	Mouse
Zus. 16 KB MS-DOS	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Magische Langeweile

The Red Crystal

Bei diesem Rollenspiel ermöglicht es ein geteilter Bildschirm auch zwei Abenteurern, gleichzeitig und unabhängig voneinander die Fantasywelt von Blackmore zu durchstreifen – bloß erleben sie dort nichts...

Um die sieben Königreiche Blackmores vor dem Schurken Lector zu retten, wird zunächst ein Held erschaffen, der fünf verschiedene Berufe vom Magier bis zum Dieb ergreifen kann. Dann geht's auf dem Hauptscreen weiter, wo man in der linken Hälfte die bereits

mapping versehenen isometrischen Räumlichkeiten der Schlösser werden dagegen allerlei Monster durch wüsten. Um sich-Klicken in Echtzeit bekämpft.

Tja, die detailarme Grafik und die biedere Soundbegleitung sind noch das Beste an diesem (Trauer-) Spiel. Eine derart dürftige Story, eine so lächerlich kleine Abenteuerwelt und ein solch langweiliges Gameplay hat das Genre sonst gottlob nur selten zu bieten. Für ein bißchen Abwechslung sorgt hier lediglich die verunzarte (Kampf-) Steuerung.

(md)



Die abenteuerliche Suche nach dem Spiel Spaß

The Red Crystal
(QQP)

Oder Fantasy-Rollit für ein bis zwei Abenteurer.

GRAFIK	46%
SOUND	44%
ATMOSPHERE	32%
MOTIVATION	36%



38%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM

Das große Gähnen beginnt auf einem 286er – trotz Modemoption.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Redundant
RAM: 1 MB	Mouse
Zus. 16 KB MS-DOS	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Der Touristik-Schnüffler

C.I.T.Y. 2000

Die grafischen Möglichkeiten eines CD-ROMs hat man uns ja schon öfter demonstriert – aber noch nie in einer Mischung aus Detektiv-Adventure und einem Digi-Reiseführer von London!

Die Insel-Metropole an der Schwelle zum nächsten Jahrtausend: Drogenbaron Rooter will die Millionenstadt unter seine Fuchtel bringen, indem er tödlichen Stoff an die Rauschgiftkonsumenten verteilt. Der eigentlich zuständige Secret Service ist aber überlastet und läßt die Kastanien deshalb vom amerikanischen Geheimagenten John Daring aus dem Feuer holen...

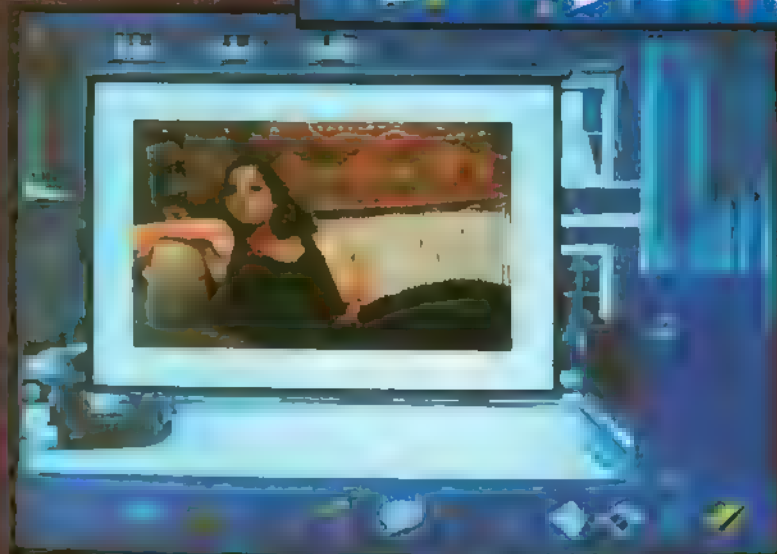
Im Trenchcoat des Reserve-Bonds soll man sich nun in die Organisation des Schurken einschleichen, und nach der Ankunft am Flughafen steht auch schon ganz stilgerecht die Kontaktaufnahme mit Agent X an. Und weil hier wirklich kaum ein Krimiklischee ausgelassen wird, empappt sich der Kontaktmann als überaus attraktive Kollegin, von der man Bargeld und Instruktionen für das weitere Vorgehen erhält. Letzteres besteht vorwie-

gend aus dem Auf sammeln, Untersuchen und Benutzen von Gegenständen. Per Maus und Iconleiste dürfen aber auch geheimnisvolle Flüssigkeiten gemischt werden, zudem stehen Multiple-choice-Verhöre mit den aufgestöberten Informationen auf dem Dienstplan. Die Steuerung ist dabei quasi narransicher: In allen Locations werden die Handlungsmöglichkeiten und Sammelobjekte automatisch angezeigt. Das Inventory läßt sich jederzeit einblenden, genauso ein kleiner Stadtplan, dessen formatfüllenden Bruder man erst im Lauf des Spiels entdeckt. Die Fortbewegung geschieht entweder auf einer dieser Übersichtskarten oder via Cursorpfad direkt auf den bildweise umgeschalteten Digi-Fotos. An Schlüsselstellen werden zusätzlich kurze Videosequenzen eingespielt, die meist wichtige Infos enthalten und sich deshalb auf Tastendruck wiederholen lassen.

Daß man sich hier oft auf einer Sightseeingtour glaubt, liegt vor allem daran, daß die rund 600 Bilder der Silberscheibe überwiegend den lokalen Sehenswürdigkeiten wie Trafalgar Square, Buckingham Palace oder Tower Bridge ge-

Abenteuer nach Plan

Die Lösung der Arbeit



Auch mit den Wachsfiguren kann man reden!

C.I.T.Y. 2000
(Aditus)

Launiges Detektiv-Adventure im Stil eines Stadtführers.

GRAFIK	76%
SOUND	68%
ATMOSPHERE	66%
MOTIVATION	71%

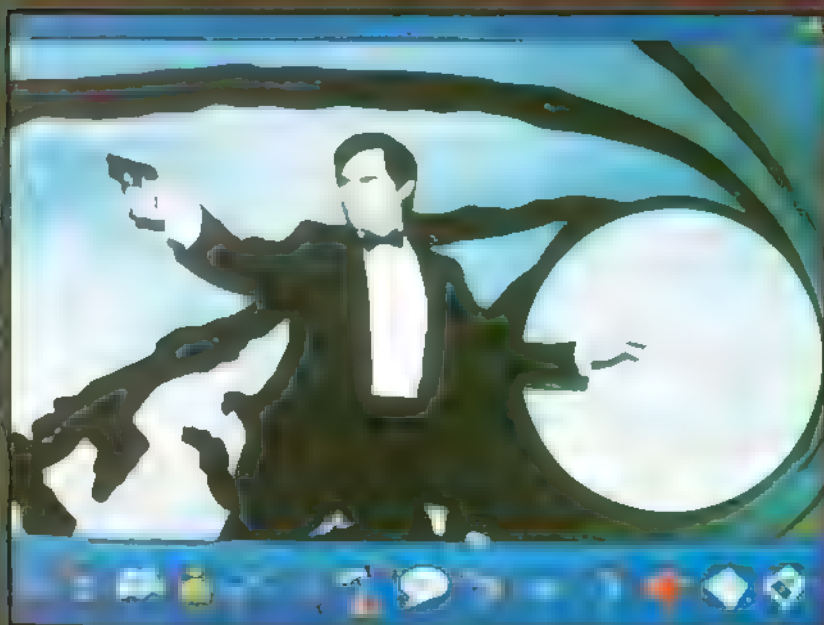


70%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,- DM

Ins Reisegepäck gehört zumindest ein 386er – natürlich mit CD-ROM.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Random
RAM 2 MB	FreeDisk
Zus. 1 MB TMS 320	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



Ab, ein Kollege!

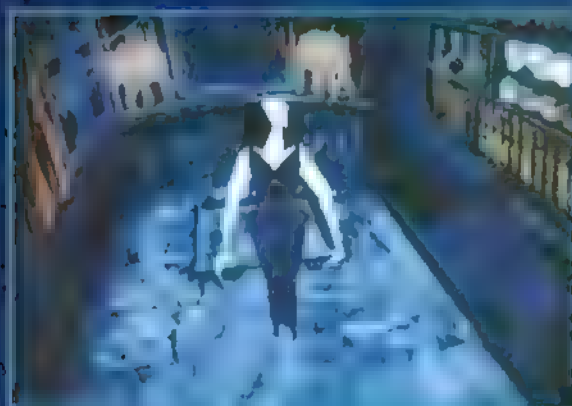
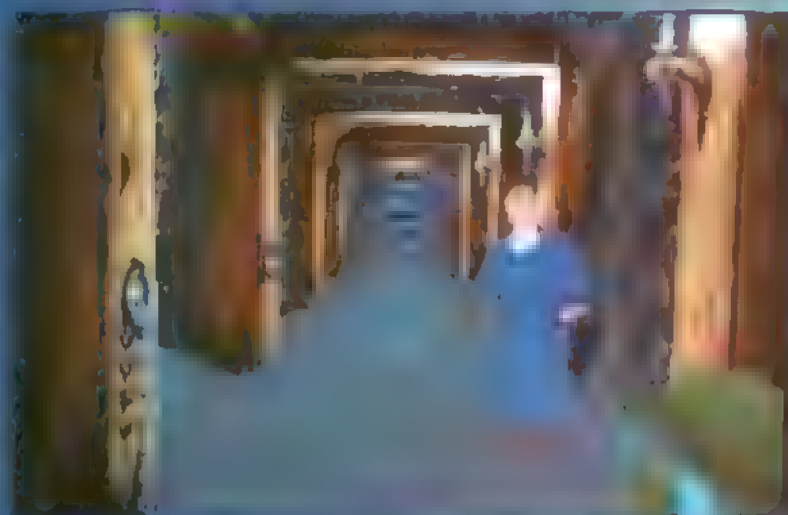
Alone in the Dark 2

Der Vorgänger dieses actionlastigen Gruseladventures von Infogrames machte als Animationswerkzeug für Filme, doch inzwischen ist der Fortschritt nicht stehen geblieben. Der neue Dunkelmann tritt das schwere Erbe an!

Während es im ersten Teil um die Werke der Horrordichter H.P. Lovecraft ging, ermittelt Privatdetektiv Edward Carnby diesmal in einem Kidnappingfall. Das Opfer wird angeblich in einem alten kalifornischen Landgut namens „Hell's Kitchen“ gefangengehalten. Dessen langjähriger Besitzer „One Eyed Jack“ sollte zwar eigentlich die Radioschen längst von unten sehen, doch beschäftigte sich der Kerl seinerzeit nicht nur mit Piraterie und Kartenspiel, sondern auch mit Voodoo. Zunächst steuert man den auch nach heutigen Verhältnissen

bekämpfen kann. Mit der Zeit findet man allerlei Gewehre, MGs, Sabel, aber auch Munition, Heiltränke, Fotos und Tagebuchnotizen, welche durch schlichtes Darüberlaufen im Inventory verstaut werden. Besiegte Gegner hinterlassen ebenfalls mal den einen oder anderen Gegenstand, aber selbst in der Smartbox hat er wenig. Die überaus „intelligenten“ Monster verfolgen Edward hartnäckig, verkraften locker mehrere Treffer und ballern oft schon los, wenn sie noch gar nicht im Bild sind – selbst daß Edward Kopfstöße erteilt und schnelle Sprints einlegen kann, vermag sein Leben oft nicht zu retten.

Daß nun das Actionelement viel stärker betont wurde, hat den Schwierigkeitsgrad also gewaltig in die Höhe getrieben; die angegebene Spieldauer von 50 Stunden ist damit wohl eher als Untergrenze zu verstehen. Die texturierte Vektorgrafik mit ihren tollen Animationen und automatischen Wechseln der Sichtperspektive beeindruckt zwar auch wie vor, reißt den mittlerweile von CD-Games verwöhnten Betrachter aber trotz der neuerdings mitani-



noch brillant animierten Schnuffler durch das gutseigene Gartenlabyrinth und fahndet dort nach dem Hauseingang. Schon in dieser grünen Vorhölle stolchen massig schwerbewaffnete Zombies herum, die man aufzulesen bloß mit geballten Fäusten oder einer alsbald leerge-schossenen Pistole

mierten Hintergründe nicht mehr sooo sehr vom Hocker wie anno 1992. Die stimmige Klangkulisse und die simple Tastatursteuerung wissen immer noch zu gefallen, und das Spieltempo hat sich sogar deutlich

gesteigert. Daß die Wahl zwischen einem weiblichen und einem männlichen Helden gestrichen wurde, ist problemlos zu verschmerzen, viel stärker fällt das Kräfteungleichgewicht zwischen Gut und Böse ins Gewicht. Für ein atmosphärisches Spiel reicht es somit immer noch, allerdings auch für eine Extraportion Frust – und damit für einen Hit leider nicht mehr. (md)



Alone in the Dark 2 (Infogrames)

Gruselabenteuer mit toller Präsentation und hohem Illusionfaktor.

GRAFIK	86%
SOUND	81%
ATMOSPHERE	83%
MOTIVATION	75%



79%

Für Experten
Preis: ca. 129,- DM

Dank regulierbarem Grafikdetailgrad genügt auch ein 386er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Polonium
RAM: 2 MB	Polonium
Zus. 1 MB EMS ext.	Virus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

C.I.T.Y. 2000

Begleiten Sie Super-Spürnase
Jon Daring durch die Straßen
von London. Unterstützen Sie
ihn bei seinem Feldzug gegen
unglaubliche, kriminelle
Verschwörungen. Erleben Sie
das perfekte Zusammenspiel von
Video-Animation, Graphik und
digitalem Sound auf CD-ROM.
Bestehen Sie das Abenteuer
Ihres Lebens und nehmen Sie die
Herausforderung von
C.I.T.Y. 2000 an!



ADITUS
INC.

CD-ROM

© 1993 Aditus Inc. C.I.T.Y. 2000
City In Trouble Year 2000 is proprietary to Aditus Inc.

Mad News

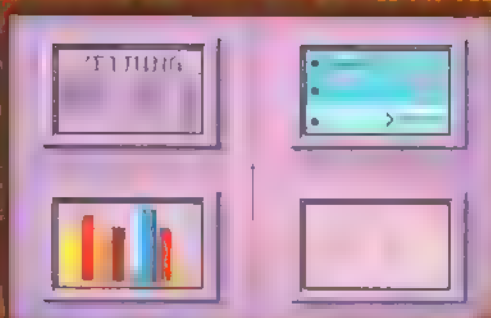
Sensationsjournalismus



Der äußere Eindruck täuscht nicht: Was wir hier exklusiv im Test haben, ist tatsächlich der inoffizielle Nachfolger des Kultspiels „Mad TV“ – doch heute bleibt die Glotze kalt, wir gehen in den Blätterwald!



Das Layout entsteht



Das Hauptmenü des „Mad News“

Das Inoffizielle an dieser Fortsetzung ist der Hersteller, der jetzt Ikarion und nicht mehr Rainbow Arts heißt. Aber der neue alte Spieldesigner ist immer noch Ralph Stock, die abgedrehten Comicbilder hat Meistergrafiker Celal beigezeichnet, und für den Sound war mit Chris Hülsbeck ebenfalls eine bekannte Größe des Fachs beteiligt. Was kann da überhaupt noch schiefgehen? Nun, laut Intro ist zumindest im Leben des Hauptdarstellers Steve (der inoffizielle Archie) erst kürzlich einiges schiefgelaufen:

Als Steve noch für einen TV-Sender arbeitete (dreimal dürft ihr raten...), fand er das Programm am Heiligabend zu langweilig und zog sich lieber einen flotten Porno rein. Aufgrund einer technischen Panne ging das Privatprogramm auf Steves Studio-Videorecorder aber über den Äther, und Sekundenbruchteile später hatte sich sein spießiger Bob auch

schon zur Kündigung entschlossen. Unser Held wechselte in die Zeitungsszene und setzt nun alles daran, das Käseblättchen Mad News zur auflagenstärksten Tageszeitung des Landes zu machen.

Die Spielwelt ist diesmal auf einem ausgedienten Ozeandampfer mit fünf Decks und 20 Räumen angesiedelt, der nicht nur optisch stark an das „Mad TV“-Gebäude erinnert. Die obligaten Computer-Konkurrenten (Bad News und Sad News) haben ihre Redaktionsbüros wieder gleich nebenan, und an die Stelle der guten alten Betty ist die schlechte neue Bea getreten – ein richtiger Drache, den es schnellstens loszuwerden gilt. Daher findet man im Anzeigefeld am unteren Bildrand auch kein Liebes-, sondern ein Haßbarometer vor, das durch allerlei Teufeleien zum Glühen gebracht werden muß. Die passenden Mittelchen hält ein Händler vorrätig, etwa Computerviren, Sekun-

denkleber, Mäuse, Telefonterror sowie ei-

Bea über Bord und in den Rachen eines Haifischs jagt. Obwohl selbst diese Bestie die Frau nach einer kurzen Geschmacksprobe wieder ausspuckt.

Wieder steckt unter der sauren Oberfläche eine durchaus ernstzunehmende Wirtschaftssimulation, deren Aufbau bis

Steve zu Beginn jedes Arbeitstages erstmal ins Büro des Chefs, der ihm die aktuelle Finanzsituation des Verlags erläutert und ihn unerbittlich rauswirft, wenn zu viele Fehler passieren. Außerdem befinden sich hautenweise feste Mitarbeiter und freie Agenturen auf dem Schiff, von denen man das Rohmaterial für seine Gazette bezieht. In einer Kabine hocken z.B. altgediente Journalisten vor der Schreibmaschine, die Steve heiße Exklusivstories wie „14 Tage am Brief-“ decken Zwillinge im Gehirn eines Mannes“ anbieten. Die einzelnen Geschichten unterscheiden sich hinsichtlich Umfang und Preis, angekauft werden sie durch einen simplen Mausclick in das entsprechende Menüfenster.

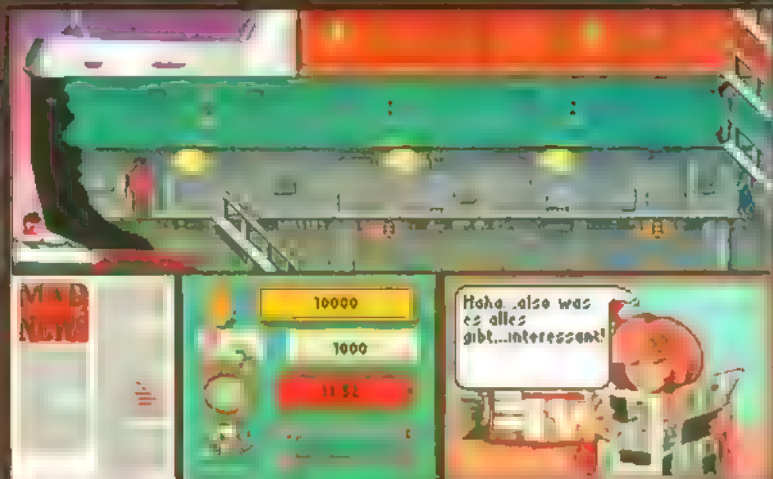
Darüber hinaus ist eine Nachrichtenagentur an Bord, deren Informationen allen Redaktionen, also auch der Konkur-



Das Christkind kommt

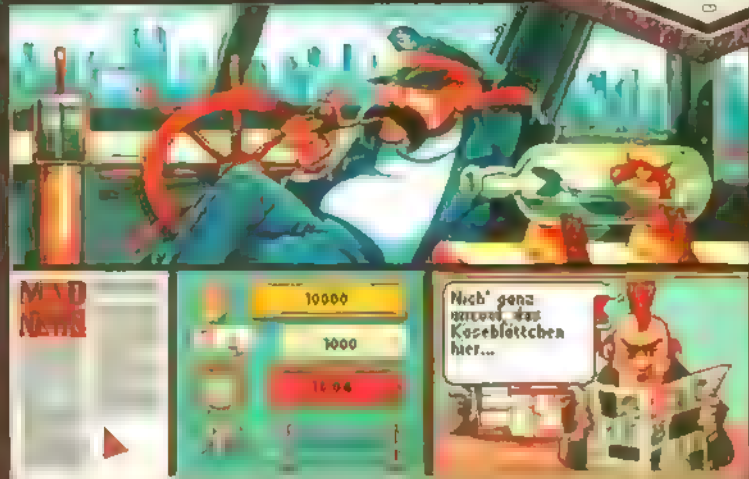


„doch nicht!“



Der Redaktionsdampfer

renz, zugänglich sind. Wer von dort etwa die Meldung „Papst: Geliebte“ erhält, tut aber gut daran, erst den hauseigenen Reporter nachrecherchieren zu lassen. Nach einiger Zeit kommt er zurück und sagt entweder, daß es bloß eine Ente sei, oder daß er zusätzlich herausgefunden habe, daß der Papst neuerdings mit Claudia Schiffer liiert sei. War man clever genug, auch einen Fotografen mit-



Man sieht's schon an der vorbildlichen Haltung: der Chef!

Hat man dann alles Material zusammen, geht es in Steves Büro, wo man ein Vertriebsnetz mit Lkw- und Flugzeugfuhrpark aufbauen muß, das momentane Image des Blattes und den Kontostand abfragen kann und vor allem das Layout eigenmächtig festlegt. Der praxisnahe Witz an der Sache ist nämlich, daß der Spieler die sechs Seiten der Mad News-Zeitung tagtäglich unter Zeitdruck inhaltlich und technisch selbst gestalten muß. Das heißt, die Platzierung der Artikel und Fotos, die Schriftgröße und die Spaltenbreiten sollten stimmen – mit Hilfe eines Grafikprogramms läßt sich das Endprodukt sogar ausdrucken! Was man darin zu lesen kriegt, entstammt der (real existierenden) Satirezeitung „Neue Spezial“, mit der Ikarion hier zusammengearbeitet hat. Und wie es bei der Kundschaft ankommt, erfährt man aus den Sprechblasen der am unteren Bildrand einblendeten Leser.

Die comicartige Präsentation mit der pflegeleichten Maussteuerung entspricht weitgehend der von „Mad TV“ – allerdings sieht man jetzt häufiger kleine Animationen – der Sound ist hingegen nicht ganz das Gelbe, soll aber für die Verkaufsversion vielleicht noch überarbeitet werden. Das Gameplay bietet auch für die Kenner des inoffiziellen Vorgängers viel Abwechslung, einmal wegen des Branchenwechsels, dann wegen des lebensnahen Termindrucks (alle zwei Stunden muß eine Seite fertig werden!), und nicht

zuletzt, weil japanischen Spekulanten, die sich das Redaktionsschiff unter den Nagel reißen wollen, das Handwerk gelegt werden soll. Insgesamt können wir den Digi-Kollegen daher nur weiterempfehlen, denn viel lustiger, spannender und vor allem respektloser geht's bei uns auch nicht zu! (C. Borgmeier)



Klasse Meldung, ey!

zuschicken, sind Artikel und Sensation perfekt, was die Auflage kräftig klettern läßt. Dadurch beeinflusst man auch seinerseits das Weltgeschehen – in unserem Beispielfall wäre es durchaus denkbar, daß man bald über den Selbstmord des Papstes berichten muß! Vergleichbare Agenturen beliefern die Zeitung mit Comics, Kochrezepten, Sportergebnissen, Anzeigen, Wetterberichten, Kommentaren oder Kreuzworträtseln unterschiedlicher Qualität und Größe – was sich zwangsläufig auch jeweils im Preis niederschlägt.



Was ist eigentlich so hassenswert an dieser Frau?



Mad News (Ikarion)

Druckreife Fortsetzung von
Mad TV

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

74%
61%
79%
88%

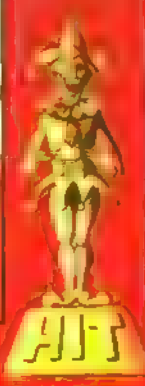


85%

Für Fortgeschrittene
Preis ca. 119,- DM

Über einen 386er muß die Heimredaktion schon verfügen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Sev. Adapter
HD 5 MB	Paralel
RAM 2 MB	Keyboard
Z. 1 Mb/My 1	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





Phosturiter

Alte Bauernregel für frisch verheiratete Millionäre: Im März ein Nerz! Ich bin aber weder Bauer noch Millionär, sondern Tierschützer, denn meine Laken sind aus reiner Baumwolle und meine Briefe von artgerecht gehaltenen Lesern – fast jeder hat einen eigenen PC...

NACKTE FAKTEN

Anstatt sich im Editorial über die Flut von Erotik-Soft auszulassen, sollte Michael lieber sein eigenes Heft von Zweideutigkeiten säubern. Bereits auf Seite 4 der Februar-Nummer sieht man eine spärlich bekleidete Dame, die sich über ein harmloses Notebook freut. 19 Seiten weiter schreibt Ghost einen schlüpfrigen Abspann und läßt sich sogar mit nackten Mädels abbilden (von denen er, wie er selber zugibt, eh nix hat, schickt die beiden Schmuckis also lieber zu mir!). Auf Seite 25 findet man die Großaufnahme eines Freudenknüppels, und auf Seite 43 taucht die Holde vom Inhaltsverzeichnis nochmals auf. Last not least findet man dann in der Heftmitte noch auf dem Poster des Titelbildes eine leicht bekleidete Dame – Ihr seht also, daß das Heft voller erotischer Abbildungen steckt! Da könnt Ihr froh sein, wenn die BPS Euch noch nicht besucht hat.

Neidet uns Des Eggmann aus Muttentz in der Schweiz das lustige Redakteursleben.

Michael hat doch im Editorial extra geschrieben, daß ihm bei Erotik-Soft die (mangelnde) spielerische Qualität störe, nicht die Erotik. Der logische Umkehrschluß: Ein qualitativ so hochwertiges Heft wie der PC Joker kann gar nicht erotisch genug

sein! Derzeit denken wir über ein Centerfold nach, etwa eine Platine völlig nackt und unbestückt...

Dein BPS-Ghost (zu deutsch: Geist von Busen, Po & Sex)

DER VERBAL-TERMINATOR

Ihr seid die größten Deppen, die ich kenne! Wie könnt Ihr mit einem derartigen Titelbild, Special und Editorial weitermachen, wenn alle Welt nach jugendfreien Bildern schreit? Seid Ihr pubertär oder was? Ich bin nicht darauf angewiesen, Euer Magazin zu lesen; es gibt wesentlich Bessere! Deshalb wundert es mich, daß Ihr immer noch glaubt, Ihr könnt Euch alles erlauben. Wieso geht Ihr nicht auf die Leserbriefe ein und haut einfach die zehn schlechtesten Spiele raus, um Platz zu gewinnen? Außerdem solltet Ihr das „Blackout“-rauschschmeißen, ich kaufe Euer Magazin schließlich wegen der Computergames. Lieber 20 Spiele gut getestet als den letzten Scheiß, und dann nur halbe Seiten – selbst bei den Hits gibt es immer häufiger Halbseiten (z.B. „Anstoß“). Eure Narrenfreiheit ist nun endgültig überschritten!

Aber weil Ihr dauernd selbstgeschriebene Lobbriefe bekommt, habt Ihr es anscheinend nicht nötig, wieder was Gutes zu fabrizieren. Früher konnte man über den Joker noch lachen, aber heute ist er ein Scheißblättchen.

„Larry 6“ zum Beispiel hatte einen Doppelseiten-Test, und ich weiß auch, warum: Es kommen jede Menge Unanständigkeiten darin vor, und das gefällt Euch obszönen Ekeln! Manne! Manson!“ dagegen bekam (obwohl ein Hit) bloß eine Seite. Bernhard, Hoagie und La-verne waren ja auch nicht nackt. Oder die Bilder: Schlechte Qualität und nie unterteilt! Und bei den Bewertungen ist auf Euch eh kein Verlaß – was zahlen Euch die Hersteller eigentlich so im Schnitt dafür, daß Ihr einen Hit verpfeift?

zuletzt ein anonymes Feigling aus Tübingen noch eine ganze Weile weiter, wobei wir vor den ganz persönlichen Beleidigungen lieber aufhören.

Ein richtig gutes Beispiel, wie man sich selbst disqualifiziert: Trotz der teilweise sogar berechtigten Kritikpunkte verbietet mir der Stil des Schriebs, näher darauf einzugehen – ohne ein Mindestmaß an Anstand wird man nicht ein paar hundert Jahre alt. Warum ich „obszönes Ekel“ den höflichen jungen Herrn dennoch so ausgiebig im „Scheißblättchen“ zu Wort kommen lasse? Na, anstandshalber! Unangenehm berührt, Lord Ghost.

GHOST-BLASTER

1) Als Amiga- und PC-Besitzer lese ich natürlich auch beide Joker. Das Mega-Rollenspiel „Dungeonblaster“ im AJ hat es mir besonders angetan, und ich frage mich, wieso es nicht etwas Ähnliches im PC-Joker gibt? Und warum erwähnt Ihr Euren Redaktionsboten Brork immer nur im Amiga-Heft? Auch der „Kieger“-Comic im Euro-Schwesternmagazin sagt mir mehr zu als Deiner, lieber Ghost.

2) Kannst Du mir sagen, was

Lucas Arts' nächstes Projekt ist?

3) Warum ist Garfield orange?

4) Ich würde mir gerne „AMOS“ für den PC zulegen – gibt es das überhaupt?

5) Könt Ihr mir ein gutes Programmier-Programm für den PC nennen, das sich auch ein Normalsterblicher noch leisten kann?

6) Im Test zur „Reel Magic“ MPEG-Karte habt Ihr geschrieben, man benötige eine VGA-Karte mit „VESA Standard Feature Controller“. Was ist das, und woran erkenne ich, ob meine Karte so was hat?

7) Ein Versand in Eurem Heft will ein Produkt namens „Latter Utilities“ loswerden – was iss'n das?

8) Letztens habe ich mir die SB 16 Basic gekauft und las in einem beiliegenden Werbeheftchen etwas über ein CD-ROM von Creative Labs. Wieviel taugt das, und was kostet es?

grüßelt Bastian Barthel aus Langenselbold.

1) Brork ist mit den Botengängen für den Amiga schon überfordert und Dein Comic-Geschmack so schlecht wie Dein Gedächtnis – erst letzten November gab es im PC-Joker exklusiv und erstmalig ein richtiges Brettspiel!

2) Steht alles im Messebericht von der CES: Zunächst kommt das Star Wars-Game „The Fighter“, später dann das „SF-Adventure“ „The Dig“.

3) Vermutlich hat er sich über einen gewissen Bastian Barthel nicht grün und blau sondern rot und gelb geärgert...

4) Nö, das Programmier-Tool „AMOS“ gibt's leider nicht in DOSen.

5) Um halbwegs vernünftige Ergebnisse zu erzielen, brauchst Du schon ein nicht ganz billiges Entwicklerpaket, bestehend aus Büchern, einer Programmiersprache

Mulprogis etc.

6) Jede neuere VGA-Karte sollte derart ausgerüstet sein, im Zweifel hilft (wie so oft) ein Blick ins Manual.

7) Die „Luffer Utilities“ sind eine Sammlung von Büro-Klammauk, u.a. eine Datenbank mit Witzten, ein Horoscope usw. Der Test fand vor ziemlich genau zwei Jahren statt.

8) Soweit uns bekannt ist, stellt Creative Labs keine eigenen CD-ROMs her, sondern kauft bloß Fremdfabrikate auf, um damit Komplettpacks zu basteln.

Auskunftsfreudig, aber erschöpft. Dein Ghost

PENTIUM-PERVERSION

9) Wieso, wenn Ihr Euch „PC Ghost“ nennt? Und wenn Euch das nicht gefällt, dann schreibt doch wenigstens auf den Titel: „Ghost presents – PC Joker“.

2) Könntet Ihr vielleicht die Bildhelligkeit bei Euren Screenshots runterkurbeln? Selbst Multimedia-Games sehen nämlich des öfteren ein wenig „krämelig“ aus.

3) Falls Ihr wirklich mal was streichen müßt, so sollte vielleicht das „Überhaupt und Außerdem“ dran glauben. Es ist zwar ganz nett, aber die dortigen Themen können auch im Editorial verhandelt werden. „Blackout“ muß bleiben. „Hot Spot“ kann man ebenso kürzen wie „PD-Perlen“ (eine wirkliche Perle reicht; wer interessiert sich schon für durchschnittliche Shareware?). „Grafik Competition“ kann raus. „PC-Parlament“ muß nicht in jedem Heft erscheinen. Na, das soll doch wohl reichen, oder?

4) Ich hatte gern ein CD-ROM, das folgende Merkmale aufweist: kein Caddy, Double Speed Multisession, SCSI-2 mit Controller, Photo-CD, XA, großer Datenvorrat, gute Zugriffszeit und höchstens 800,- DM teuer. Könnt Ihr mir eins empfehlen?

5) Die Sache mit dem Pentium finde ich schon fast pervers! Ich will doch mit dem

Computer spielen, um der Realität eine Weile zu entfliehen, und nicht, um durch eine Massenmasse Digi-Bilder in selbige zurückgeholt zu werden. Ich meine, auf nem 486er sind doch wirklich Spitzenspiele machbar, braucht es da wirklich noch was Besseres? wandert sich Thomas Groß aus Bad Kissingen.

1) Mir gefällt PC Ghost besser als PC Joker! Mir gefällt aber auch Ghost Verlag besser als Joker Verlag und Ghost besser als Michael...

2) Wenn mal ein Screenshot nicht ganz so kommt, wie er soll, so kann das an vielen Faktoren liegen: dem Foto, dem Litho, dem Druckfilm und nicht zuletzt der Druckerei. Wir sind aber guter Dinge, daß so was nicht allzu häufig passiert!

3) Bis auf das (jetzt nur noch gelegentlich erscheinende) „Überhaupt & Außerdem“ brauchen wir derweil keine Rubriken zu kürzen, weil sich der Markt nach dem Weihnachtsturm zwischenzeitlich ziemlich beruhigt hat. Sollte sich das wieder ändern, werden wir selbstmurmelnd alle Leservorschläge zum Thema berücksichtigen – auch Deine.

4) Eine entsprechende Empfehlung ist schwierig, da bezahlbare CD-ROMs in aller Regel mit einem AT-Bus arbeiten; wenn es SCSI sein soll, geht's ins Geld. Aber man läßt sich ja belehren. Vielleicht wissen also andere Leser Rat?

5) Pervers oder nicht, der Hardware-Fortschritt richtet sich nun mal nicht nach den Spiele(r)n, sondern nach den professionellen Anwendern. Die Spiele(r) richten sich aber über kurz oder lang nach dem Hardware-Fortschritt.

Dein perverser Pentium-Ghost

KABELFRESSER

Zum Thema Einsparungen: Laßt den Joker einfach so, wie er ist. Sollte es wirklich mal eng werden, könnt Ihr ja

Kingmaker

Tiefes Mittelalter – England zur Zeit der Rosenkriege: Der schwache König wird von oppositionellen Gruppen angegriffen. Das Land versinkt im Bürgerkrieg. Die Fraktionen der Weißen und der Roten Rose greifen nach der Krone!

FÜR AMIGA & MS-DOS

Kingmaker

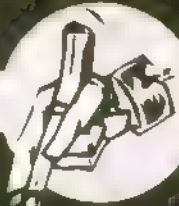
The Quest for the Crown



Komplett in Deutsch,
PC mit deutscher
Sprachausgabe!

"Sein oder
nicht sein" für
ausgefuchste
Strategen!

U.S. GOLD®



immer noch auf die Poster verzichten. Und zum allseits beliebten Thema Raubkopien: Ich leiste mir monatlich ein Spiel auf legalen Wege und verkaufe es dann später zum halben Preis. Dies nur als Tip an alle, deren Geldbeutel unter permanenter Schwindsucht leidet. Nach monatelangem Sparen und Wälzen von Testberichten kaufte ich mir ein CD-ROM von Toshiba (XM-3401B) sowie die Sound Wave 32 von Orchid. Dann kam das böse Erwachen: Keinem lag ein Audiokabel bei! Anfragen bei verschiedenen Händlern erbrachten die Antwort, daß es Audiokabel für diese Geräte nicht gibt. Jetzt setze ich alle meine Hoffnungen in Euch... stöhnt der verzweifelte Grandfunk aus Rüsselsheim.

Das Thema Rubriken hatten wir schon, das Thema Raubkopierer haben wir andauernd; kommen wir der Abwechslung halber also gleich zum fehlenden Audiokabel. Falls Du damit die Verbindung zur Stereoanlage bzw. den Aktivboxen meinst – so was gibt's quasi überall, wo es letzteres gibt. Falls jedoch von der Verbindung zwischen CD-ROM und Soundkarte die Rede ist, so solltest Du umgehend beim Händler reklamieren. Und falls Du etwas ganz anderes meinst, solltest Du uns das mal etwas genauer erklären. Etwas hilflos, Dein hilfsbereiter Ghost

KEIN ANSCHLUSS UNTER DIESER KARTE?

Ich bin stolzer Besitzer eines 486 SX und möchte mir bald ein CD-ROM zulegen. In Eurem Special (9/93) stand nun aber nichts darüber, wo man das Matsushita CR 562 B anschließt, während in den diversen Anzeigen mal „benötigt SB 16“ und mal „benötigt als Controller SB de Luxe oder SB 16 ASP“ steht. Ja, wie

dann nun? Und was mache ich mit meinem SB Pro 2,5? verzweifelt Markus Beck aus Welgesheim.

Unser Matsushita-Exemplar hatte sogar eine SB-Pro als Controller im Gepäck, das stand allerdings auch im Bericht. Darüber hinaus arbeitet das Teil noch mit einer Reihe von anderen Karten zusammen, die über eine Panasonic-/Matsushita-Schnittstelle verfügen; welche das im einzelnen sind, wissen Händler und Manual. Dein anschlussfreudiger CD-Ghost

DOPPELSOUND & GRAFIKPOWER

Ich habe mir kürzlich die Gamewave 32 von Orchid gekauft, mußte aber feststellen, daß die SB-Emulation bei „Land of Lore“ schwer schwachbrüstig klingt. Jetzt frage ich mich, ob ich meine alte SB-Karte nicht wieder in den Rechner stecken und quasi beide Karten betriebsbereit halten könnte – um dann bei Bedarf einfach den Lautsprecher umzustöpseln. Könnte das funktionieren? Außerdem möchte ich mir demnächst eine Grafikkarte kaufen, die 72 Hz darstellen kann, mein Monitor packt aber nur 70 Hz – schaltet er dann automatisch auf 60 Hz runter? befürchtet Christian Möss aus Usingen.

Die Idee mit den zwei betriebsbereiten Soundkarten kam in der Redaktion auch schon auf, konnte jedoch nicht realisiert werden – aber vielleicht haben geduldigere Bastler ja mehr Glück? Gute Nachrichten dagegen in Sachen Monitor, denn hier ist mit einem gewissen Toleranzbereich zu rechnen. Den Hund wollen wir zwar dafür nicht ins Feuer legen (Tierschutz!), doch sollte eine Flimmerkiste, die 70 Hz packt, auch mit zwei mehr fertig werden. Dein Hund, äh, Ghost

DENNIS WILTS WISSEN

Was ist Multimedia? Was ist MPEG? Kann es auch auf CDs zu Viren kommen? Was ist ein interaktiver Film? Warum geht Ihr Eure Gesamtnote unabhängig von den Einzelnoten? Was sind Bugs, und wie kann man sie finden? Was bedeutet in der Zusatzspeicher-Rubrik des Bewertungskastens die Abkürzung „unt.“? Was sind EMS und XMS? Welche Voraussetzungen braucht ein PC heute, um nicht morgen schon veraltet zu sein? meldet sich Machineregundennis Witte aus Raddestorf zu Wort.

Die Antworten im Telegrammstil: 1) Multimedia heißt medienübergreifend und meint z.B. spielbare Filme, zumeist auf CD. 2) MPEG ist eine Technik zur Datenkompression, um Filme/Spiele in 1:1-Qualität in den Computer zu zaubern. 3) Nein, da CDs vorläufig noch nicht beschreibbar sind – sei denn, der Virus käme vom Hersteller. 4) Ein Film zum Mitmachen. 4) Weil die Einzelnoten unterschiedlich ins Gewicht fallen. 5) Bugs sind Programmfehler, und die finden meistens Dich! 6) „unt.“ ist, was es zu sein scheint: die Abkürzung für „unterstützt“. 7) EMS und XMS sind Varianten von Zusatzspeicher. 8) Ab einem 486 DX, mit 50 MHz kannst Du davon ausgehen, auch übermorgen noch live dabeizusein. Dein Steno-Ghost

GIGA-JOKER

1) Lebt Ihr in Grasbrunn eigentlich hinterm Mond? Da bekomme ich, doch am 15.01.94 einen Brief von Euch mit dem Absender „8011 Grasbrunn“! Hey, war da nicht irgendwas mit neuen Postumilenzahlen? 2) Eine Seite mit Ghost-Comics auf über 100 Seiten PC-Joker – ist das nicht etwas wenig? 3) Als ich neulich meinen Compi aufschraubte, um ein

CD-ROM einzubauen, entdeckte ich eine kleine Fledermausleiche zwischen Dattelblaster und VGA-Karte. Fühlte sie sich bei mir nicht wohl? Oder verlangt die Evolution inzwischen nach einem Pentium?

4) Wann steigst Du mit Vincent ins Jump & Run-Geschäft ein?

5) Wie wär's denn mal mit einem Special über Grafikprogramme?

6) Wie viele Megabyte würde ein PC Joker auf der Festplatte verschlingen?

7) Woher wissen die armen Leser, daß die Gewinner der Preisausschreiben auch tatsächlich existieren? Als Beweis würde mir durchaus ein „Aces over Europe“ genügen.

verspricht Malte Wilms aus Hannover.

1) Ach, war da was? Gut, dann werden wir's halt bei der nächsten Mondumrundung berichtigen.

2) Ja, eine Seite Ghost-Comic auf über 100 Seiten sonstigen Blödsinn ist wirklich dürftig – ich wäre dafür, das Verhältnis umzudrehen!

3) Da also steckt Vincents lang vermißter Bruder. Vermutlich hast Du zuwenig blutige Actiongames geockt, und der Kerl ist verhungert. Schlecht für Dich, denn die Vendetta bei italienischen Fledermäusen kennt keine Gnade!

4) Keine Ahnung, Vincent ist nicht da. Er sagte, er müsse mit dem Rest der Blutsaugerfamilie mal dringend nach Hannover.

5) Warum nicht? Ist memorisiert.

6) Tatsächlich benötigt eine Ausgabe samt allen Bildern am Mac unseres Druckvorlagenherstellers etwa ein Gigabyte.

7) Du willst Beweise für Joker-Gewinner? Ja, willst Du denn etwa abstreiten, daß Michgels Freunde, die Kumpels der Redakteure und die Liebhaber unserer Verwaltungs-Feen existieren? Tja, ohne Beziehungen gibt's auch keine Europa-Asse – oder sollten hier doch ein

paar ehrliche Menschen arbeiten?
Dein Sieger-Ghost

ULTIMATE ROMAN

Zum Januar-Leserbrief von Thomas Seidel hier ein kleiner Tip: Es gibt mittlerweile durchaus „Ultima“-Romane! Dabei handelt es sich um die US-Buchreihe „The Ultima Saga“, die bei Warner Books unter dem Label „Questar“ erschienen ist. Die Stories basieren auf der Welt von Britannia und wurden von Lynn Abbey verfaßt, der Frau von Robert Asprin. Zeitlich sind sie etwa bei den Shadowlords einzuordnen, allerdings kommt der Avatar nicht vor, lediglich Iolo und Shami-no dürfen sich über einen kleinen Gastauftritt freuen. Bislang gibt es zwei Folgen dieser Serie, nämlich „The Forge of Virtue“ bzw. „The Temper of Wisdom“, und sicherlich kann man sie via Import bei einem größeren Buchhändler bestellen. **Vorritt aus Ultima**, dh. Katja Kasst aus Erlangen.

Wie aufmerksam, wie hilfsbereit, wie typisch Frauen. Unser ultimativer Dank für diesen ultimativen Leserbrief!
Dein ultimativer Ghost

bow Arts berichtet. Da ich schon früher davon gehört habe und mich sehr dafür interessiere, möchte ich Euch fragen, ob das Programm noch erscheinen wird, soweit das Anliegen von Sven Krüger aus Itzehoe

Eine erste Amigaversion hatten unsere Tester schon vor Jahren in den Krallen, doch dann ging's plötzlich drunter und drüber mit dem Ergebnis, daß „St. Thomas“ bislang für kein System veröffentlicht wurde. Und falls sich das nicht bald ändert, dürfte das Teil wortwörtlich alt aussehen

DIE FREIHEIT DES GEISTES

garantiert bekanntlich das Grundgesetz. Doch nützt einem Geist wie mir die ganze Freiheit nix, wenn Ihr Euch nicht die Freiheit nehmt, mich mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen in schriftlicher Form zu versorgen. Ich bin dann so frei, die begeisterten Zuschriften hier öffentlich und alle anderen privat zu beantworten – sofern RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, der Absender lesbar ist und am Umschlag folgende freiheitlich-geistige Adresse prangt:

JOKER VERLAG
GHOSTWRITER
BREITENRHEINER KIN
53639 GRASBRUNN

In Eurer letztjährigen Januar-Ausgabe habt Ihr über das Spiel „St. Thomas“ von Rain-



SOFTSALE

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG
TEL: 05021/910416 & -417 FAX: 05021/910403 & -404

IBM	IBM	AMIGA	AMIGA
669	DV 79 90 DM	1869	DV 69 90 DM
Aces + Data	DA 84 90 DM	Alien 3	DA 49 90 DM
Aces of Deep	DA 19 90 DM	Alien 3 Sp	DA 29 90 DM
Aces of the	DV 79 90 DM	Alien Breed 2	DA 49 90 DM
Adventures	DA 59 90 DM	Ambermoon	DV 79 90 DM
Adventures 2	DV 89 90 DM	Ambermoon 2	DA 69 90 DM
Adventures 3	DA 79 90 DM	Ambermoon 3	DV 69 90 DM
Adventures 4	DV 69 90 DM	Ambermoon 4	DA 49 90 DM
Adventures 5	DV 49 90 DM	Ambermoon 5	DA 49 90 DM
Adventures 6	DV 49 90 DM	Ambermoon 6	DA 49 90 DM
Adventures 7	DV 49 90 DM	Ambermoon 7	DA 49 90 DM
Adventures 8	DV 49 90 DM	Ambermoon 8	DA 49 90 DM
Adventures 9	DV 49 90 DM	Ambermoon 9	DA 49 90 DM
Adventures 10	DV 49 90 DM	Ambermoon 10	DA 49 90 DM
Adventures 11	DV 49 90 DM	Ambermoon 11	DA 49 90 DM
Adventures 12	DV 49 90 DM	Ambermoon 12	DA 49 90 DM
Adventures 13	DV 49 90 DM	Ambermoon 13	DA 49 90 DM
Adventures 14	DV 49 90 DM	Ambermoon 14	DA 49 90 DM
Adventures 15	DV 49 90 DM	Ambermoon 15	DA 49 90 DM
Adventures 16	DV 49 90 DM	Ambermoon 16	DA 49 90 DM
Adventures 17	DV 49 90 DM	Ambermoon 17	DA 49 90 DM
Adventures 18	DV 49 90 DM	Ambermoon 18	DA 49 90 DM
Adventures 19	DV 49 90 DM	Ambermoon 19	DA 49 90 DM
Adventures 20	DV 49 90 DM	Ambermoon 20	DA 49 90 DM
Adventures 21	DV 49 90 DM	Ambermoon 21	DA 49 90 DM
Adventures 22	DV 49 90 DM	Ambermoon 22	DA 49 90 DM
Adventures 23	DV 49 90 DM	Ambermoon 23	DA 49 90 DM
Adventures 24	DV 49 90 DM	Ambermoon 24	DA 49 90 DM
Adventures 25	DV 49 90 DM	Ambermoon 25	DA 49 90 DM
Adventures 26	DV 49 90 DM	Ambermoon 26	DA 49 90 DM
Adventures 27	DV 49 90 DM	Ambermoon 27	DA 49 90 DM
Adventures 28	DV 49 90 DM	Ambermoon 28	DA 49 90 DM
Adventures 29	DV 49 90 DM	Ambermoon 29	DA 49 90 DM
Adventures 30	DV 49 90 DM	Ambermoon 30	DA 49 90 DM
Adventures 31	DV 49 90 DM	Ambermoon 31	DA 49 90 DM
Adventures 32	DV 49 90 DM	Ambermoon 32	DA 49 90 DM
Adventures 33	DV 49 90 DM	Ambermoon 33	DA 49 90 DM
Adventures 34	DV 49 90 DM	Ambermoon 34	DA 49 90 DM
Adventures 35	DV 49 90 DM	Ambermoon 35	DA 49 90 DM
Adventures 36	DV 49 90 DM	Ambermoon 36	DA 49 90 DM
Adventures 37	DV 49 90 DM	Ambermoon 37	DA 49 90 DM
Adventures 38	DV 49 90 DM	Ambermoon 38	DA 49 90 DM
Adventures 39	DV 49 90 DM	Ambermoon 39	DA 49 90 DM
Adventures 40	DV 49 90 DM	Ambermoon 40	DA 49 90 DM
Adventures 41	DV 49 90 DM	Ambermoon 41	DA 49 90 DM
Adventures 42	DV 49 90 DM	Ambermoon 42	DA 49 90 DM
Adventures 43	DV 49 90 DM	Ambermoon 43	DA 49 90 DM
Adventures 44	DV 49 90 DM	Ambermoon 44	DA 49 90 DM
Adventures 45	DV 49 90 DM	Ambermoon 45	DA 49 90 DM
Adventures 46	DV 49 90 DM	Ambermoon 46	DA 49 90 DM
Adventures 47	DV 49 90 DM	Ambermoon 47	DA 49 90 DM
Adventures 48	DV 49 90 DM	Ambermoon 48	DA 49 90 DM
Adventures 49	DV 49 90 DM	Ambermoon 49	DA 49 90 DM
Adventures 50	DV 49 90 DM	Ambermoon 50	DA 49 90 DM
Adventures 51	DV 49 90 DM	Ambermoon 51	DA 49 90 DM
Adventures 52	DV 49 90 DM	Ambermoon 52	DA 49 90 DM
Adventures 53	DV 49 90 DM	Ambermoon 53	DA 49 90 DM
Adventures 54	DV 49 90 DM	Ambermoon 54	DA 49 90 DM
Adventures 55	DV 49 90 DM	Ambermoon 55	DA 49 90 DM
Adventures 56	DV 49 90 DM	Ambermoon 56	DA 49 90 DM
Adventures 57	DV 49 90 DM	Ambermoon 57	DA 49 90 DM
Adventures 58	DV 49 90 DM	Ambermoon 58	DA 49 90 DM
Adventures 59	DV 49 90 DM	Ambermoon 59	DA 49 90 DM
Adventures 60	DV 49 90 DM	Ambermoon 60	DA 49 90 DM
Adventures 61	DV 49 90 DM	Ambermoon 61	DA 49 90 DM
Adventures 62	DV 49 90 DM	Ambermoon 62	DA 49 90 DM
Adventures 63	DV 49 90 DM	Ambermoon 63	DA 49 90 DM
Adventures 64	DV 49 90 DM	Ambermoon 64	DA 49 90 DM
Adventures 65	DV 49 90 DM	Ambermoon 65	DA 49 90 DM
Adventures 66	DV 49 90 DM	Ambermoon 66	DA 49 90 DM
Adventures 67	DV 49 90 DM	Ambermoon 67	DA 49 90 DM
Adventures 68	DV 49 90 DM	Ambermoon 68	DA 49 90 DM
Adventures 69	DV 49 90 DM	Ambermoon 69	DA 49 90 DM
Adventures 70	DV 49 90 DM	Ambermoon 70	DA 49 90 DM
Adventures 71	DV 49 90 DM	Ambermoon 71	DA 49 90 DM
Adventures 72	DV 49 90 DM	Ambermoon 72	DA 49 90 DM
Adventures 73	DV 49 90 DM	Ambermoon 73	DA 49 90 DM
Adventures 74	DV 49 90 DM	Ambermoon 74	DA 49 90 DM
Adventures 75	DV 49 90 DM	Ambermoon 75	DA 49 90 DM
Adventures 76	DV 49 90 DM	Ambermoon 76	DA 49 90 DM
Adventures 77	DV 49 90 DM	Ambermoon 77	DA 49 90 DM
Adventures 78	DV 49 90 DM	Ambermoon 78	DA 49 90 DM
Adventures 79	DV 49 90 DM	Ambermoon 79	DA 49 90 DM
Adventures 80	DV 49 90 DM	Ambermoon 80	DA 49 90 DM
Adventures 81	DV 49 90 DM	Ambermoon 81	DA 49 90 DM
Adventures 82	DV 49 90 DM	Ambermoon 82	DA 49 90 DM
Adventures 83	DV 49 90 DM	Ambermoon 83	DA 49 90 DM
Adventures 84	DV 49 90 DM	Ambermoon 84	DA 49 90 DM
Adventures 85	DV 49 90 DM	Ambermoon 85	DA 49 90 DM
Adventures 86	DV 49 90 DM	Ambermoon 86	DA 49 90 DM
Adventures 87	DV 49 90 DM	Ambermoon 87	DA 49 90 DM
Adventures 88	DV 49 90 DM	Ambermoon 88	DA 49 90 DM
Adventures 89	DV 49 90 DM	Ambermoon 89	DA 49 90 DM
Adventures 90	DV 49 90 DM	Ambermoon 90	DA 49 90 DM
Adventures 91	DV 49 90 DM	Ambermoon 91	DA 49 90 DM
Adventures 92	DV 49 90 DM	Ambermoon 92	DA 49 90 DM
Adventures 93	DV 49 90 DM	Ambermoon 93	DA 49 90 DM
Adventures 94	DV 49 90 DM	Ambermoon 94	DA 49 90 DM
Adventures 95	DV 49 90 DM	Ambermoon 95	DA 49 90 DM
Adventures 96	DV 49 90 DM	Ambermoon 96	DA 49 90 DM
Adventures 97	DV 49 90 DM	Ambermoon 97	DA 49 90 DM
Adventures 98	DV 49 90 DM	Ambermoon 98	DA 49 90 DM
Adventures 99	DV 49 90 DM	Ambermoon 99	DA 49 90 DM
Adventures 100	DV 49 90 DM	Ambermoon 100	DA 49 90 DM

DV=DT, VERS. DA=DT, ANL, EA=ENGL, ANL ??=N.N. BEK
TITEL MIT "*" AM PREIS WAREN ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG
DIESER ZEITSCHRIFT NOCH NICHT LIEFERBAR, VORBESTELLUNGEN
MOGLICH IRRTUMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADEN-
PREISE KÖNNEN VARIIEREN. VERSANDKOSTEN VORKASSE 6,90 DM
NACHNAHME 9,90 DM ZZGL NN-GEBUHR (3, DM) AB 250, DM
VERSANDKOSTENFREI ES GELTEN UNSERE AGB

Das des Die Entdecker-Competition

Der echte Kolumbus mußte noch ewig einen König bekümmern und dann monatelang von wurmstichigen Schiffswieback leben, um mal was Neues zu entdecken – Ihr kriegt das alles und noch mehr frei Haus geliefert!

Die erste Entdeckung ist, daß Software 2000 dieser Tage die neue Kolonisten-Simulation „Christoph Kolumbus“ auf große Fahrt über das PC-Meer schickt. Die Entdeckungen zwei und drei: Dieser Mix aus Strategie und Wirtschaftssimulation hat's in sich – außerdem versteht man all die dummen Witze, die wir hier erzählen, erst richtig, wenn man sich zuvor mit dem Inhalt unseres Testberichts vertraut gemacht hat. Deshalb gehen wir ab jetzt einfach davon aus, daß Ihr mittlerweile alle hervorragenden Kolumbustest-Kenner seid. Und derart gebildete Menschen werden natürlich auch für würdig befunden, die tollen Preise zu entdecken, welche heute aus dem Füllhorn von Software 2000 purzeln!

Daß das Game selbst dazugehört, versteht sich unter alten Seefahrern quasi von alleine, aber für die beiden Hauptgewinne würde jeder Indianerhäuptling ohne Zögern seine Glasperlensammlung opfern: ein leistungsfähiger Farbscanner, der Vorlagen bis zur Größe DIN A4 schluckt, im Wert von fast 3.000,- DM und dazu der außergewöhnliche Modellbausatz eines alten Segelschiffes! Damit nun nicht gleich die ganze Alte Welt unsere Redaktionskajute entert, haben wir vor das Gewinnen aber fieserweise eine knackige Preisfrage gestellt. Hören wollen? Na gut:

PREISFRAGE: WIE HIEß DAS SCHIFF VON CHRISTOPH KOLUMBUS?

Zum krönenden Abschluß können wir Euch leider auch ein paar hohle Entdeckungen nicht ersparen: beispielsweise muß Eure Postkarte mit der richtigen Antwort spätestens am 4.3.1994 (Einsendeschluß!) in unserem Verlagshafen eingelaufen sein. Außerdem schließen wir den Rechtsweg, die Mitarbeiter von Software 2000 und die des Joker Verlags von dem gewinnträchtigen Segeltörn aus, aber das war's dann auch mit den Hiobsbotschaften. Mögen Glück und Wind mit Euch sein!

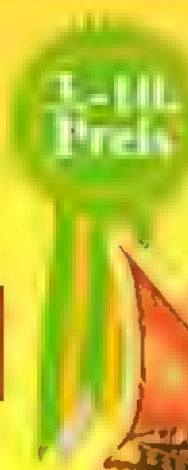
Joker Verlag
„Entdeckungsreise“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



EIN FARBSCANNER „MICROTEK
SCANMAKER 600 ZS“



EIN IRREDER REVELL-
SCHIFFSMODELLBAUSATZ



JE EINMAL
„CHRISTOPH KOLUMBUS“

MEGA *Zoom*

ab in den PC

Keine Kompatibilitätsprobleme mehr
bei den
unterschiedlichen

PC-Geschwindigkeiten

Hardware-Variationen
von PC's und Game Cards

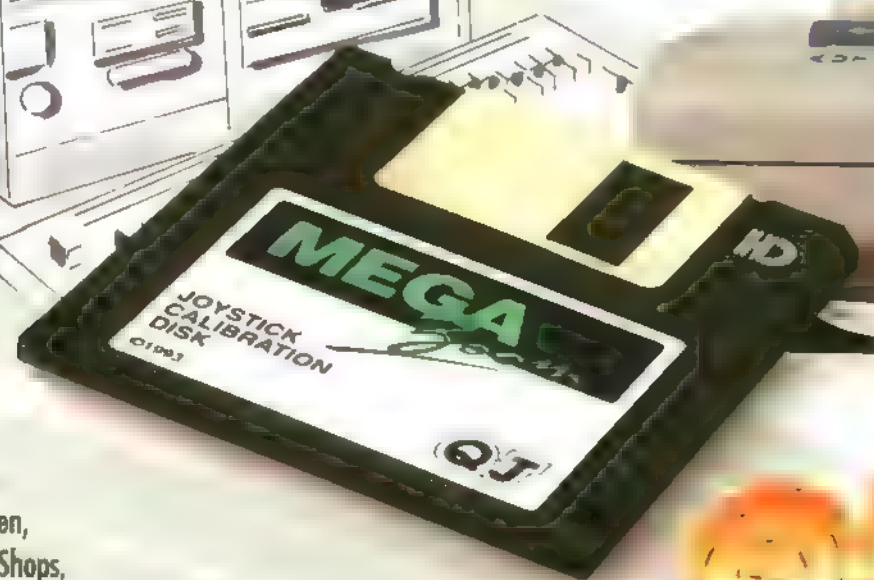
Werten der X- und Y-Achse

Anforderungen
der Spiele-Software

Die Joystick-
Generation
der Zukunft!

unverb.
empf.
Verkaufspreis
49,95 DM
incl.
Software

SV 207
PC Commander



Erhältlich in allen
guten Fachmärkten,
PC-Shops, Game-Shops,
Warenhäuser und im Versandhandel

MEGA ZOOM ist ein geschütztes Warenzeichen
von STD Electronic Int. Ltd., Hong Kong



QUALITY JOYSTICK

Jöllennebeck GmbH
FAR EAST IMPORT - EXPORT

27404 Weertzen
Tel. 0 42 87 / 12 51 • Fax 0 42 87 / 6 07

Lesercharts

1 (1) X-WING



- 2 (5) PRIVATER
- 3 (4) CIVILIZATION
- 4 (2) MANIAC MANSION 2
- 5 (7) SYNDICATE
- 6 (3) INDIANA JONES IV
- 7 (6) EISHOCKEY MANAGER
- 8 (8) DUNE 2
- 9 (15) HISTORYLINE
- 10 (19) PIRATES GOLD
- 11 (11) COMANCHE
- 12 ANSTOSS
- 13 (16) STRIKE COMMANDER
- 14 (13) MAD TV
- 15 (17) BUNDESLIGA MANAGER PROF
- 16 (3) PINBALL DREAMS
- 17 (7) LARRY VI
- 18 (9) MONKEY ISLAND 2
- 19 (12) LEMMINGS 2
- 20 (16) WING COMMANDER 2



TOPJOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS



Lesercharts: CD-ROM

1 REBEL ASSAULT



- 2 7TH GUEST
- 3 STRIKE COMMANDER
- 4 CRITICAL PATH
- 5 HISTORYLINE

Special Charts:

Das Beste aus Frankreich

1 ALONE IN THE DARK (Infogrames)



- 2 FLASHBACK (Delphine)
- 3 SHADOW OF THE COMET (Infogrames)
- 4 ALONE IN THE DARK 2 (Infogrames)
- 5 TRANSARCTICA (Sumaris)
- 6 INCA II (Cokiel Vision)
- 7 ISHAR 2 (Silmaris)
- 8 ISHAR (Sumaris)
- 9 WENN (Cokiel Vision)
- 10 NICKY 2 (Microdis)

Business Charts

1 ANSTOSS



- 2 (1) FLIGHT SIMULATOR V
- 3 (1) INDY CAR RACING
- 4 (1) SAM & MAX
- 5 (2) LANDS OF LORI
- 6 (1) X-MAS LEMMINGS
- 7 (1) SYNDICATE DATA
- 8 (17) MANIAC MANSION 2
- 9 (1) COMANCHE DATA 2
- 10 (1) COMPANIONS OF XANTH

Business Charts CD-ROM

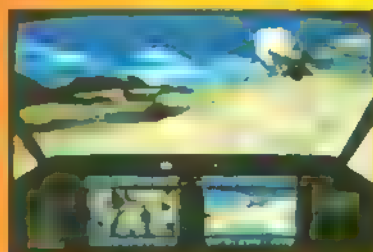
1 (1) REBEL ASSAULT



- 2 MAN ENOUGH
- 3 (1) STRIKE COMMANDER
- 4 (1) 7TH GUEST
- 5 (1) CRITICAL PATH

Personal Top Five: Richy

1 COMANCHE



- 2 MORTAL KOMBAT
- 3 FIRE & ICE
- 4 FLUTE 2
- 5 REBEL ASSAULT

Wo unsere Politiker noch am Start herumtrödeln, da haben wir bereits die Zielkurve genommen: am Reformkurs. Die runderneuerten Charts präsentieren sich heute nämlich erstmals mit Verkaufs- und Leserhits für CD-ROM!

Kürzum, wir haben weder irgendwelche Kosten noch die Mühen der Auszahlung einer weiteren Rubrik gescheut, um Euch fortan auch mit einer Topliste vom Medium der Zukunft zu versorgen. Psychiatrisch versorgt wird derzeit übrigens Action-Fan Richy, der vom vielen Baller-Baller schon ganz balla-balla ist – Euch heute aber trotzdem seine DOSen-Liebliche kredenzt. Ebenfalls frisch auf den Tisch bringen unsere Special Charts diesmal eine edle Software-Auslese aus Frankreich. Der Rest vom Fest dürfte bekannt sein, weshalb wir erst gar nicht mehr zum Thema vom Stapel lassen wollen. Außerdem wartet nach guter alter Joker-Tradition ja noch die Verlosung folgender Spielespezialitäten:

1 x Lemmings 1 + 2
1 x Christoph Kolumbus
1 x Silent Service 2

Wer scharf auf einen dieser Preise ist, darf seinen Wunschgewinn auf eine korrekt frankierte Postkarte notieren und den Wisch an uns schicken – bloß hat er damit allein leider noch keine Chance! Es sollten nämlich schon noch seine (oder ihre, meine Damen) aktuellen Lieblingsspiele mit auf dem Küttchen stehen, wobei die CD-ROM-Versionen unbedingt extra zu kennzeichnen sind. Jetzt müssen wir nur noch den Absender entziffern können, dann kann Fortuna auch schon zuschlagen. Ihr Füllhorn erreicht Ihr wie immer unter folgender Adresse:

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

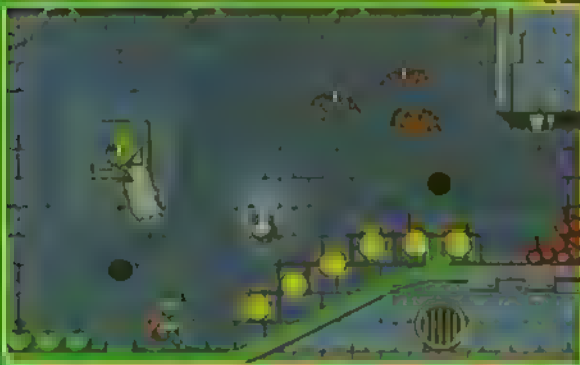
ABO

Wir laden ab sofort, bei Grund für Freundesprünge, nicht nur, daß man abonniert seine Hefty schneller und preisgünstiger bekommt, man bekommt auch ein spielbares Demo vom brandneuen Plattform-Hammer „Superfrog“!

Vorteile, auf die man nicht verzichten sollte: Abonnenten erhalten alle 10 Ausgaben eines Joker Jahres zum Preis von 9,- sprich für quakige 89,- DM (Ausland: 11,- DM). Sie kriegen ihre Heftfortsetzung schön warfelfert verpackt direkt an den Heimaufschlag geliefert und meist in die Postkiste auch etwas schneller als die Kiesschnecke. Und dann gibt's noch eine starke Prämie obendrein!

TEAM 17

SEI (K)EIN FROSCH, NIMM EIN ABO!



Diesmal schenken wir allen Neuabonnenten einen laangen und natürlich voll spielbaren Level von SUPERFROG, dem irren Plattform-Hit von Team 17 - dank seiner superben Spielbarkeit genießt das Game am Amiga bereits Kultstatus! Es warten eine lustige Comic-Grafik, das bisher vielleicht beste PC-Scrolling überhaupt, starke Sounds und eine tolle Überraschung: Wir haben nämlich fünf verschiedene Demos mit unterschiedlichen Levels parat - wer gemeinsam mit Freunden abonniert, hat also mehr vom Spiel!

Ber Sammelabos bitte einen Vermerk sabringen und gleich mit dem Coupon (bzw. den Coupons) zum Briefkasten hüpfen. Die fünf Levels von „Superfrog“ gibt es nur diesem Monat! Dafür gibt es dann bei jeder Aboverlängerung ein neues Gratis-Demo!

PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe /

Ich bezahle durch Bankabbuchung ☐

Kontoinhaber _____

Konto-Nr _____

Geldinstitut _____

Bankleitzahl _____

Ich bezahle per Vorkasse:
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto
Nr. 444 714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

(be. Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift.

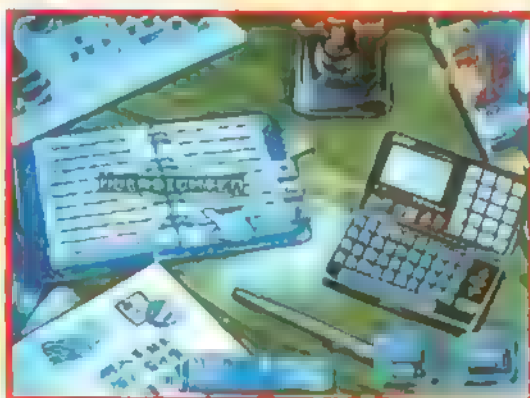
Datum / 2. Unterschrift _____

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

SOFTWARE MANAGER

Die ein paar Wochen eher veröffentlichte Amigaversion vom jüngsten Streich des deutschen Kaiko-Labels hat den verdienten Hit bereits eingesackt – jetzt ist die völlig identische PC-Fassung dran!

Um den Test nicht gleich mit einer Lüge zu beginnen, sei klargestellt, daß auf der DOSe die ganze 256-Farbenpalette unterstützt wird, was sich auf dem Screen allerdings nur minimal bemerkbar macht. Aber sonst entspricht das ursprünglich noch als „Funsoft Inc.“ angekündigte Game Bit für Bit dem Amiga-Kollegen: Im animierten Intro erfährt der ange-



hende Spiele-Tycoon, was bei dieser Wirtschaftssimulation Sache ist – bis zu vier konkurrierende Manager dürfen eigene Zockware produzieren und ihrer Firma so nach und nach die zehn vorhandenen Absatzmärkte erschließen. Dazu arbeitet man sich mit der Maus durch die übersichtlichen Menüs und wirft als erstes mal einen Blick in die Fachpresse, um die Namen von Codern, Grafikern oder Musikern auf Jobsuche herauszufinden. Als Newcomer kann man sich allerdings nur einen einzigen Programmierer leisten, der dann zwangsläufig auch gleich den Pinsel und den Dirigentenstab schwingen muß. Per Bildtelefon und im Multiple-choice-Verfahren wird das Einmannteam zur Mitarbeit überredet, wobei gutes Geld und gute Worte zählen – zappelt der Kerl dann an der Leine, wird ihm auch schon eins der 40 Projekte aus den Bereichen Simulation, Adventure, Strategie und Rollenspiel aufs Auge gedrückt.

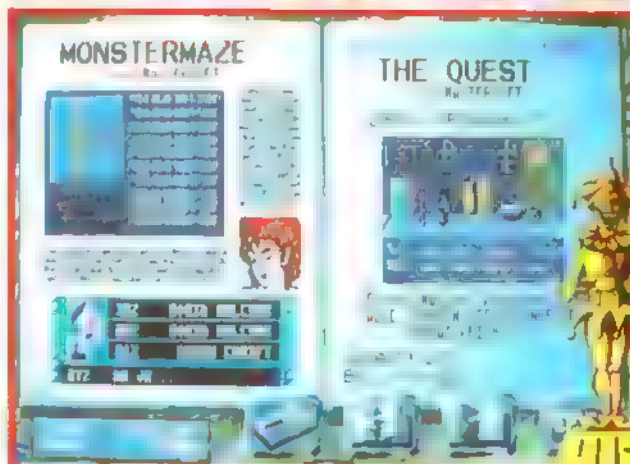
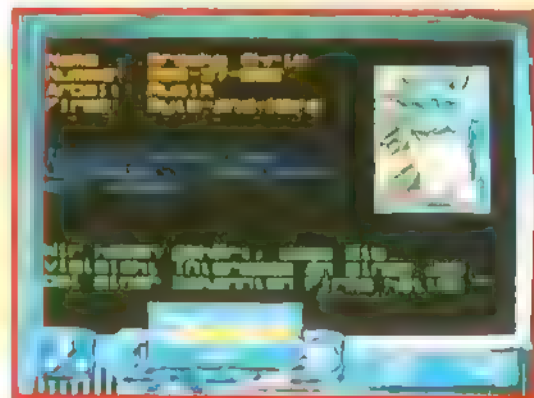
Wie dürftig die Ergebnisse anfangs noch ausfallen, beweist ein Blick in die Testabteilung, wo sich das fertige Produkt (inkl. Sound und Animationen) betrachten, allerdings nicht richtig ausprobieren läßt. Als nächstes muß man sich um die Verpackung samt Beilagen kümmern, Testmuster verschicken und eine Werbeagen-

tur mit der Promotion beauftragen. Nach der Veröffentlichung wartet man dann ungeduldig auf das Urteil der Presse, die Plazierung in den Top Five und vor allem

den rollenden Rubel, der sofort in den Nachfolger investiert wird. Damit dieser besser wird, muß beizeiten mehr Personal ins Haus, das sich auch von der Konkurrenz abwerben läßt, wenn das Gehalt stimmt.

Die gebotene Optik ist dabei zwar nicht unbedingt überwältigend, aber doch recht anständig gemacht. Sound ist nur sparsam vorhanden, aber das Handling ist wirklich über alle Zweifel erhaben. Dasselbe gilt für

das originelle und durchdachte Gameplay mit den vielen lebensnahen Details – speziell das voll funktionsfähige, vielfältig nutzbare Notebook ist ein wahrer Geniestreich! Und damit kann man die simulierte Spieleschmiede wirklich nur empfehlen, schon weil Raubkopierer damit mal am eigenen Leib erfahren, was in so einem Produkt an Geld und Arbeit steckt... (st)



Software Manager (Kaiko)

Praxisnahe Wirtschaftssimulation aus einer praxisnahen Branche.

GRAFIK	68%
SOUND	56%
REALISMUS	88%
MOTIVATION	90%



86%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 100,- DM

Es genügt jeder Rechner mit DOS 3.3 auf der Platte.

VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	
RAM 640 KB	
Zus.: EMS und Maus	
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Machen Sie sich

bereit für

den Schritt

ins nächste

Jahrtausend!

KG Christoph Kolumbus

Gekonnt mixte Software 2000 bei dieser militärstrategischen Handelssimulation ein bißchen „Civilization“ mit einigen Elementen von „Der Patrizier“ – das Ergebnis ist Kolonialismus pur!



Der Blick auf die Hauptkarte

Jeder der maximal vier Spieler pickt sich zunächst eine von fünf historischen Persönlichkeiten wie Christoph Kolumbus oder James Cook heraus; fehlende Menschen werden entweder vom Rechner übernommen oder kurzerhand weggelassen. Die äußerst langlebigen Entdecker wetteifern dann in Rundenform darum, neue Länder aufzutun und zu kolonisieren, um dadurch binnen 300 Jahren (!) die Karriereleiter bis zum Rang eines königlichen Beraters emporzufallen:

Ausgestattet mit einem Schiff und etwas Klimgeld, startet man im wunderschön gezeichneten Heimathafen. Um Mannschaft zu rekrutieren, wird die Taverne besucht, die Bank sorgt bei Bedarf für eine Finanzspritze, und beim Händler gibt's Proviant sowie billigen Tand für den Tauschhandel. Natürlich gehört zu so einem Hafen auch eine Werft, in der bis zu 200 Schiffe geordert, repariert und mit Kanonen bestückt werden können. Anschließend geht's unter Zuhilfenahme der Tasta-

tur auf die von oben zu sehende, etwas grob gezeichnete Hauptkarte, die à la „Civilization“ nur das bereits erkundete Areal zeigt. Für gefährliche Abwechslung auf hoher See sorgen hier Piraten und die leidige Konkurrenz; letztere sollte man von sich aus aber nur dann überfallen, wenn man im Besitz eines (zufällig erhaltenen) Kaperbriefes ist, weil sonst die Kirche einen karnerehemmenden Bannfluch ausspricht. Über den Ausgang der rundenweise per Maus ausgefochtenen Seeschlachten informiert eine Texteinblendung, den Sieg trägt meist die besser ausgerüstete Fregatte davon.

Für die Landgänge bildet man

schließlich Expeditionstrupps, die nach Indiodörfern und Inkastädten suchen. Wer die Eingeborenensiedlungen nicht einfach überfallen will (mit der sofortigen Bekanntgabe des Schlachtenausganges), kann den Dorfhelfer auch mit dem mitgebrachten Plunder bestechen. So oder so entsteht im Erfolgsfall eine sich selbständig vermehrende Kolonie, deren Getreidefelder und Erzminen für die wirtschaftlichen Erträge zuständig sind, die dann per Schiff nach Europa wandern. Dort macht man sie zu Barm und läßt damit neue Eroberungskähne bauen, denn je mehr Geld und Kolonien man besitzt, desto höher der gesellschaftliche Rang.



Wir überfallen einen Inka-Tempel

Der inhaltlichen Komplexität entspricht die rundum gelungene Präsentation, wozu auch die von Pulldownmenüs unterstützte Maus-Tastatursteuerung gehört. Und da die Weltkarte bei jedem Neustart frisch generiert wird, bleibt die Motivation langfristig erhalten – die Devise kann also nur lauten: Die Segel gesetzt und volle Fahrt voraus in den nächsten Softwarehafen! (md)

Christoph Kolumbus (Software 2000)

Wirtschaftsstrategisches Kolonialpos für Seefahrer

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

80%
72%
80%
83%



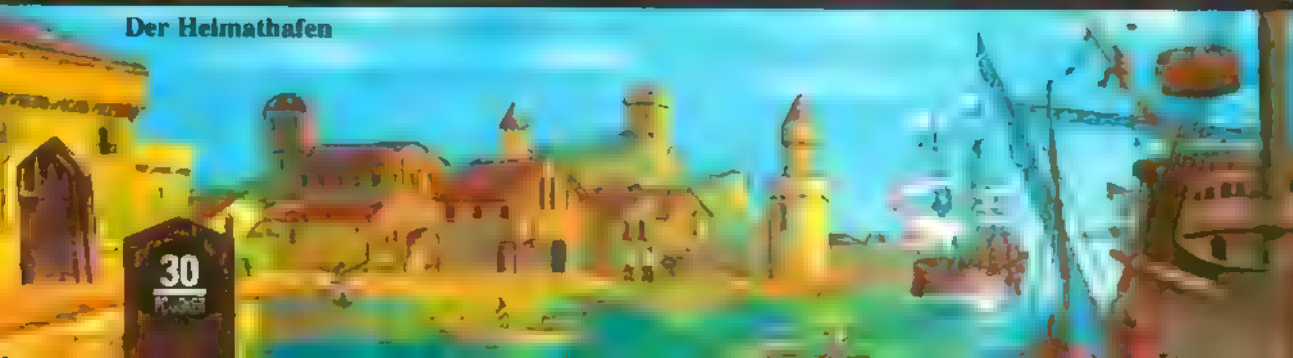
80%

Für Gedöble
Preis: ca. 119,- DM

In die Neue Welt gelangt man erst ab einem mausbestückten 366er.

Min. System	Plus-Ausba
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Mouse
RAM: 1 MB	Keyboard
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Der Heimathafen



SIM

CITY 2000™

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR



■ Darstellung in drei Zoom-Stufen

■ Vollständige 24-Bit-Farben SVGA-Grafik

■ Freie Gestaltung Ihrer Stadt

■ Möglichkeit zur Gestaltung eigener Landschaften

■ Neue Szenarien, neue Katastrophen, Lokal-Zeitungen mit den neusten Meldungen, U-Bahnen, Wasserleitungen, Parks, Zoos, Autobahnen, Tunnels, und, und, und ...



Hotline: Mo.-Fr. 15h-18h Uhr
BBS Nr.: 06107 - 930 - 222

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE



SIM CITY 2000

Die Großstadt

Wenn die Softwaregeschichte einen echten Dauerbrenner aufzuweisen hat, dann ist es „Sim City“, die Bürgermeister-Simulation, welche Maxis berühmt machte. Und wenn es je einen rundum geglückten Nachfolger zu einem Klassiker gab, dann ist es dieses Spiel!

Natürlich geht's auch hier wieder darum, auf dem digitalen Reißbrett einer zufallsgenerierten Landschaft durch Planung und Errichtung von Bauzonen für Industrie, Handel und Wohnraum ein blühendes Städtchen zu erschaffen. Und wenngleich das einzigartige Flair des Vorgängers Gott sei Dank in vollem Umfang erhalten blieb, so sticht doch schon auf den ersten Blick eine Reihe von feinen Verbesserungen ins Auge: Zum einen zieren den Baugrund neben Gewässern und Wäldern nunmehr auch Hügel und Berge. Sämtliche Gelände-merkmale können im Editormodus nach Gutdünken eingestellt werden, und selbst nachträglich steht es dem Spieler offen, hier eine Erhebung einzuebnen oder dort einen im Wege stehenden Teich zuzuschütten. Zweitens arbeitet die Optik des zunächst für den Mac veröffentlichten Programms mit einer Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten in 256 Farben, was zusammen mit den neu gezeichneten und viel variantenreicheren Iso-3D-Gebäuden ein schier über-

wältigendes Gefühl von Wirklichkeitsnähe vermittelt. Tja, und schließlich bestehen die verschiedenen Stadtviertel nun nicht mehr aus genau definierten Quadraten, sondern lassen sich statt dessen aus einzelnen Feldern zu Strukturen von unregelmäßiger Form und beliebiger Größe zusammenbasteln – wodurch die neuen Cities ein ungemein „organisches“ Erscheinungsbild bieten. Soweit also die grundsätzlichen Neuerungen; aber auch an den Details haben Will Wright und seine SIMulanten von Maxis ordentlich gefeilt: Neuerdings

warten die Siedlungen mit einem unterirdisch zu verlegenden System von Wasserleitungen auf, das allerlei Pumpstationen benötigt, um zufriedenstellend zu funktionieren. Als beinahe noch



wichtiger entpuppen sich die neuen Nahverkehrssysteme Stadtbuss und U-Bahn, denn ersterer ist eine sehr bedenkenswerte Alternative zur Straßenbahn (für die ja zunächst mal Gleise verlegt werden müßten), und letztere bewältigt ins-

besondere in größeren Ortschaften einen erheblichen Teil des täglichen Pendlerverkehrs.

Wer allerdings wie gewohnt im Jahre 1900 mit dem Echtzeit-Städtebau beginnt (ein späterer Einstieg ist ohne weiteres möglich), verfügt anfangs noch nicht über derlei Extravaganzen – sie werden buchstäblich erst im Laufe der Zeit „erfunden“. Darüber, wie auch über die diversen Probleme der Metropole, informiert dann die Zeitung, deren regelmäßige Lektüre man sich somit nicht entgehen lassen sollte. Auf andere Einrichtungen wie etwa die Kraftwerke wirkt sich der Fortschritt ebenfalls aus, und in diesem Zusammenhang fanden wir es übrigens schade, daß sich die „gewöhnlichen“ Gebäude nicht verändern; anno 2000 hat man also immer noch dasselbe Grafikset wie 100 Jahre zuvor. Aber dann wieder befallen uns ob solch kleinlicher Mäkelei richtige

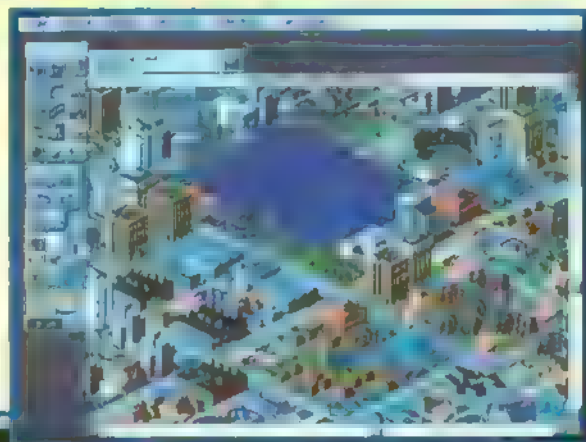
Gewissensbisse, denn das hier Gebotene reicht nun wirklich locker für Monate und Jahre unterhaltsamster Tufteler!

Glaubt Ihr nicht? Okay, all die Tunnels, Autobahnen, Schulen, Yachthäfen, Museen oder Zoos, die man neuerdings plazieren darf, würden dazu vielleicht nicht ganz ausreichen. Aber was haltet Ihr davon, daß das kommerzielle Branchenprofil der Stadt detailliert abgerufen werden kann? Wer dabei etwa ein Übergewicht an umweltverpestenden Chemiebetrieben feststellt, während doch eigentlich ein Touristenzentrum mit glücklichen Kühen geplant war, der kann z.B. die Stänkerer mit saftigen Strafsteuern belegen und dem Hotel- und Gaststättengewerbe dagegen einen geringeren Obolus abverlangen. Eine kleine Müllverordnung wäre sicher auch nicht

verkehrt, und last not least kämen sogar Maßnahmen wie Stadtverschönerung oder alljährliche Karnevalsumzüge in Betracht...

Im übrigen haben natürlich einmal mehr die harten Dollars das Sagen: Was immer man tut, es kostet Geld. Wenn das Anfangskapital aufgebraucht ist und die jährlichen Bilanzen immer noch keinen Überschuß aufweisen, wird eine generelle Steuererhöhung wohl unumgänglich sein. Doch sei im Umgang mit diesem ungeliebten Instrument zur Vorsicht geraten – wer's übertreibt, provoziert eine Auswanderungswelle und erreicht damit bloß ein noch größeres Loch im Säckel! Auch zur Kreditaufnahme kann erst in wirklichen Notfällen geraten werden, weil die Zinsen dem Bürgermeister leicht die letzte Butter vom Brot

Monster-Attacke oder offenen Aufruhr und ganz besonders für die fünf speziellen Katastrophen-Szenarien. Darüber hinaus hat Maxis noch ein paar Savestände von mehr oder weniger „normalen“ Ortschaften dazugepackt, und ganz Experimentierfreudige dürfen sogar alte „Sim City“-Spielstände laden. Lediglich in Sachen Sound ist das Game trotz einiger netter Melodien und drei oder vier mäßiger FX immer noch



kein Rekordbrecher, und auch bei der insgesamt ausgefeilten Point & Click-Steuerung gibt es kleine Schwachstellen, etwa beim U-Bahnbau. Aber wie gesagt: Wer würde das nicht gerne in Kauf nehmen bei einem in bestem Sinne schlafraubenden Klassiker-Revival wie Sim City 2000?! (jn)



Sim City 2000 (Maxis)

Die beste Städte-Simulation aller Zeiten!

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

76%
59%
91%
94%



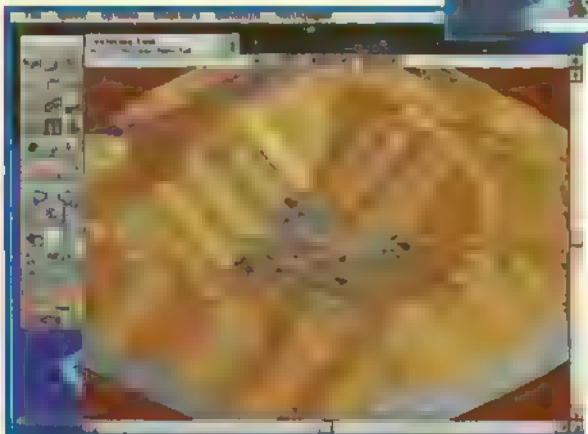
90%

Schwierigkeit: 3 Stufen

Preis: ca. 129,- DM

Ohne zumindest einen 386er mit SVGA-Karte (mit der Stashbau-Fläche zuzunehmen) müssen oft platzfressende Treiber deaktiviert werden.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD 6 MB	Roland
RAM 4 MB	Keyboard
Zus. unterstützt	Maus
16 Screens	16 Animationen



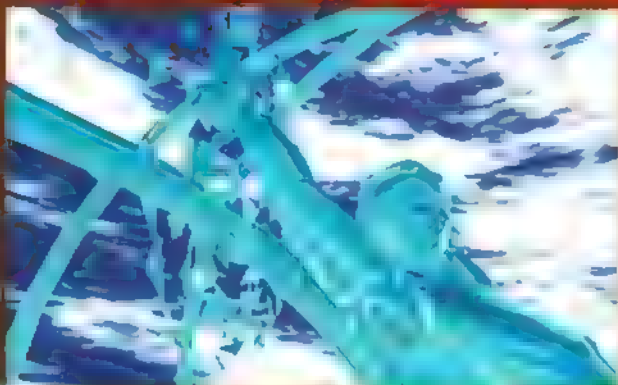
fressen. Trotz der neuerdings vorhandenen Berater (zu sehen als kleine SW-Digifotos) ist das Städtele also selbst im Easy-Modus wesentlich schwieriger in den Griff zu kriegen als weiland beim Vorgänger – das gilt auch für die abschaltbaren Unglücke wie Feuer, Überflutung,

Im Tiefflug durch den Cyberspace

THE LAWNMOWER MAN

Manche Filme werden nie versoffel, andere warten nur das richtige Medium ab. Und für einen Virtual Reality-Streifen wie „Der Rasenmähermann“ kann es da natürlich nur eines geben – die CD!

Konsequenterweise hat man bei Sales Curve auf eine Diskversion gleich ganz verzichtet und ausschließlich die Silberscheibe mit einer Konvertierung be-
dacht – in ungefähr



Virtueller Wahnsinn

mit eher durchschnittlichem Erfolg in den heimischen Kinos. Die ebenso lange wie wirre Story des Games ist nun eng an den Film und dessen gerade produzierte Fortsetzung angelehnt.

Im Kern geht es um einen durch völlig abwegige Virtual Reality-Experimente mutierten und inzwischen großwahnhaft gewordenen Wicht, der in den Cyberspace flüchtet, um von dort aus die Welt zu kontrollieren. Doch zuerst ist mal ein Rachefeldzug gegen seinen Mentor, den

Wissenschaftler Dr. Angelo, fällig. Also entführt er ihn und seine Freunde Carla und Peter in ein digitales Wolkenknickkuckshaus. Der Spieler soll nun in der Rolle des Does die in „Energiesphären“ eingesperrten Leidensgenossen befreien und dann gemeinsam mit ihnen den

virtuellen Alptraum entkommen. Konkret muß er dazu unter Zeitdruck zwölf aufeinanderfolgende Action- und Knobelsequenzen bestehen, wofür ihm drei Bildschirmleben zur Verfügung

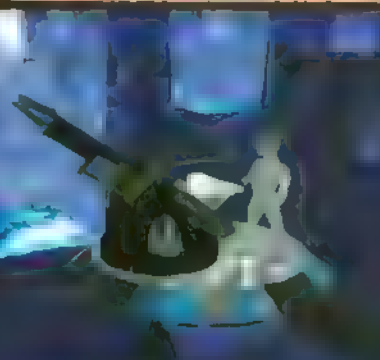
stehen. Das Spielprinzip wechselt dabei quasi ständig zwischen „Dragon's Lair“ und „The 7th Guest“. In den Flug- und Sprungabschnitten kommt es vorwiegend darauf an, am Keyboard die richtige Taste zur richtigen Zeit zu treffen; daran schließen sich die beliebigen Welches-Ding-paßt-micht-zu-den-andere-Rätsel oder auch mal eine Partie „Sengo“ an, wo man vorgespielte Töne in der korrekten Reihenfolge wiederholen muß. Wer deshalb vermutet, daß hier eine gigantomanische Präsentation mit eher dürftigen Reaktionstests und Mini-Knobeleien kombiniert wurde, hat natürlich im Grunde recht. Allerdings muß man dem Digi-Gärtner zweierlei zugute halten: Optik und Sound sind schon äußerst opulent; es gibt sogar Originalausschnitte der spektakulären Computeranimationen aus dem Film sowie eine deutsche Sprachausgabe. Außerdem sorgen die tadellose Keyboardsteuerung und das völlige Feh-

len von Paßwörtern oder speicherbaren Spielständen dafür, daß man sich doch erstaunlich lang und gern im virtuellen Raum aufhält. Wer am Monitor gerne staunt, darf den Rasen also ruhig mal mahen... (mrc)



Der Dosenknifer

Knobelige Kniffeleien



Teuer frei!

sechs Wochen soll dann noch eine grafisch zusätzlich aufgebohnte Fassung für Double-Speed-Laufwerke folgen. Der zugerundete, alte Hollywoodstreifen (der angeblich auf einer Kurzgeschichte von Stephen King basiert) in Wahrheit aber praktisch nur den Titel mit ihr gemein hat, lief vor zwei Jahren ja

The Lawnmower Man (Sales Curve)

Opulent verpackter Knobel- und Geschicklichkeitsspiel

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

88%
89%
76%
66%



72%


Für Fortgeschrittene
Preis ca. 139,- DM

Ein 386er ist hier das Minimum, wieviel MB man von der CD auf eine Festplatte schmeicheln will, wird völlig freigestellt.

System VGA	Plus Audio
VGA	Soundblaster
HD 0-50 MB	Harddisk
RAM 2 MB	Speicher
Zus. unt.	Verbraucher
Dt. Screen	Dt. Anleitung

FABLES & FIENDS

HAND OF FATE

rst kann man es sehen. Dann wieder nicht.
Das Land von Kyrandia verschwindet Stück für Stück
und alle Anzeichen lassen nur einen grausamen
Schluß zu:
Ein Fluch lastet auf dem Land.

So beginnt die Saga von The Hand of Fate, dem
zweiten Teil des Märchens und der Dämonenerzählung.
Du tauchst in die Rolle der ungewöhnlichen, jungen
Mystikerin Zanthia und reist in das Zentrum der Welt,
um dort die Macht des Fluchs zu brechen.

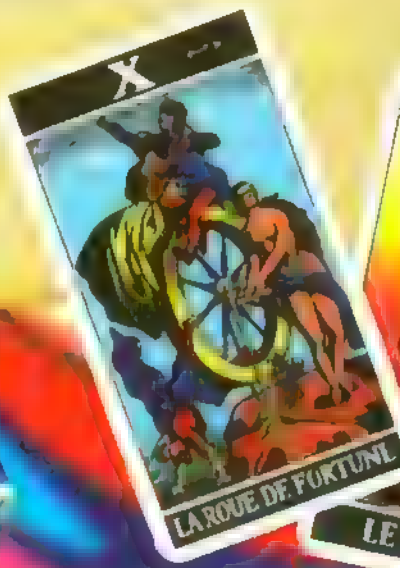
Ein ungewöhnliches Abenteuer erwartet Dich. Du
hängst zwischen den Realitäten, und nie wird es das
sein, wonach es scheint. Alles ist das, was es nicht ist.
Und Deine Freunde kannst Du an einer Hand
abzählen. Im wahrsten Sinne des Wortes".

P.C Games 84%

...ein sehr gutes Spiel, das sein Geld mehr als Wert ist.

Power Play.

...die phantastische Geschichte und die professionelle
Präsentation machen den Ausflug nach Kyrandia zu einer
lohnenden und erholsamen Reise.



Komplett in Deutsch

WESTWOOD
GAMES

Hand of Fate and Kyrandia are trademarks of Westwood
Studios Inc © 1994 Westwood Studios Inc © 1994
Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.
All rights reserved
Packaging design by Funhouse

Virgin Interactive Entertainment
(Deutschland) GmbH
Borselstrasse 16/B
22765 Hamburg
GERMANY



PINBALL FANTASIES

Nach dem Erfolg des vor einem halben Jahr auf den PC umgesetzten „Pinball Dreams“ hätte sich 21st Century ja auf den Lorbeeren ausruhen können – statt dessen wurde die Fortsetzung nochmals verbessert!

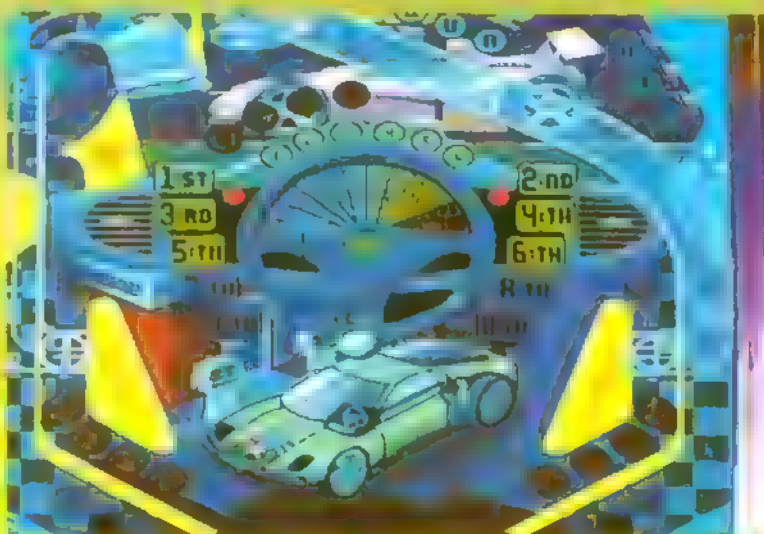
Als einzige Erblast des Vorgängers gibt's auch hier wieder eine äußerst lästige Handbuchabfrage, dafür ist wenigstens die Begrenzung auf drei Installationsvorgänge weggefallen. Nach diesem technischen Vorspiel warten erneut vier thematisch unterschiedliche Flipper auf ihren Meister: Das Spektrum der Tische reicht vom Jahrmarktrummel („Partyland“) über ein Autorennen („Speed Devils“) und ein Glücksrad („Billion Dollar Gameshow“) bis zum Friedhofsszenario („Stones'n Bones“) für Gruftis. Selbstverständlich strotzt jeder einzelne dieser Flipper nur so vor Bumpen, Rampen und individuellen

Gimmicks, die teilweise an recht vertrackten Stellen angebracht sind. Die maximal acht Highscorejäger dürfen sich dabei bis zu fünf Silberkugeln genehmigen und können auch deren Abprallverhalten verändern.

Das Game übertrifft nicht nur seinen verträumten Vorgänger, es hat sogar gegenüber dem Amiga-Original leicht zugelegt – das Design der Tische ist an-

spruchsvoller als bei „Pinball Dreams“ und die Optik bunter. Zudem läßt sich das supersotte Scrolling auf Wunsch variieren, genauso wie man eine verkleinerte Darstellung mit höherer Grafikauflosung wählen kann. Der Sound klingt noch etwas kerniger als früher, die bewährte Tastatursteuerung blieb unangetastet; besser kann man Flippern am PC kaum machen. Wer sich diese Kugel

nicht gibt, ist selber schuld! (mic)



Pinball Fantasies (21st Century)

Ein Digi-Flipper, wie man ihn sich wirklich nicht vorstellen kann!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

79%
83%
85%
87%



85%

Schwierigkeit variabel
Preis: ca. 89,- DM

Bereits auf einem 21st Century kommt die Kunst der Pinball.

Standard VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD 3 MB	Roland
RAM 1 MB	Joystick
Zus. 0,5 MB ext.	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



Mario's Time Machine



Auf den Nintendo-Konsolen, im Kino und am TV-Schirm heimst der knuddelige Klempner den Lorbeer büschelweise ein – als nebenberuflicher DOSen-Lehrer fällt er dagegen meist auf die Knollennase...

Nach der öden Geographiestunde „Mario Is Missing“ und dem immerhin ganz brauchbaren Schreibmaschinenkursus „Mario Teaches Typing“ ist

diesmal der Geschichtsunterricht dran. Dabei muß man zunächst eine ziemlich lächerliche (Surf-) Actionsequenz bestehen, um anschließend von einer Zeitmaschine in die gewünschte Epoche katapultiert zu werden. Unter Zeitdruck kann man dort die herumlunggernden Figuren über wichtige Personen, Ereignisse, wissenschaftliche Umwälzungen etc. befragen. Danach ist ein kleiner Wissenstest fällig, bevor man wieder surfen und in ein anderes Jahrhundert reisen darf. Daß angeblich bereits Siebenjährige mit dem Pro-

gramm zurechtkommen sollen, ist hierzulande schon wegen der erforderlichen Englischkenntnisse illusorisch. Aber auch kleine Briten werden sich garantiert über die dilettantische Technik ärgern:

Die bereitsen Örtlichkeiten sind ja ganz putzig gezeichnet, aber sobald auch nur die kleinste Animation ins Spiel kommt, wird praktisch ständig von Festplatte nachgeladen. Selbst auf einem schnellen 486er geht's somit äußerst zah-

vorwärts, dazu kommen gelegentliche Systemabstürze, Probleme mit bestimmten Soundkarten (z.B. Pro Audio 16) und eine höchst kinderfeindliche Maus-/Tastensteuerung.

Fazit: Geschichtsinteressierte Jung-Engländer sollten Mario die kalte Schulter zeigen und ihren Spieltrieb lieber am we-

sentlich besseren „Pepper's Adventures in Time“ ausleben (mm)

Mario's Time Machine (Mindscape)

Edutainment zum Abgewöhnen

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

57%
55%
44%
36%



39%

Schwierigkeit variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 109,- DM

Für die Einschulung wird zum Mindesten ein 386 SX mit DOS 3.0 verlangt.

Standard VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD 8 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: EMS unt.	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



BIG SEA

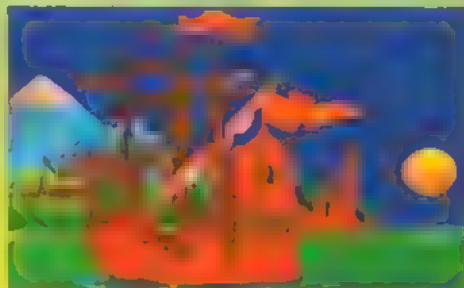
TWILIGHT — GAMES FÜR INDIVIDUALISTEN



Lange war's ziemlich still um die Starbyte-Kumpels aus Bochum, jetzt melden sie sich auf der digitalen Bühne zurück – mit einer Mischung aus „Der Patrizier“, „Hanse“ und „Rings of Medusa“. In diesem mittelalterlichen Fantasy-Szenario muß man drei Städte erobern und den kompletten irdischen Besitz eines der drei Gegner einheimen, die entweder von Menschen- oder PC-Hand gesteuert werden. Und das läuft so: Zunächst stellt man ein Heer aus Musketieren, Söldnern, Leibwächtern und Drachenteuern auf, dessen Wehrgeld

sich durch den friedlichen Handel mit fünf (vorher produzierten) Gütern wie Kaffee, Fleisch oder Bananen erwirtschaften läßt. Die Kohle braucht man darüber hinaus zum Ausbau der Farmen, Aufstocken von Handelskontoren und dem Aufrüsten der Armee. Neben der Hauptaufgabe sollte man aber auch daran denken, Nachbargüter auszurauben und sich auf Seereisen vor Piratenüberfällen in acht zu nehmen; es gibt Attentate auf feindliche Soldaten und etliche weitere Ereignisse. Trotz oder gerade wegen der beeindruckend vielen Spielelemente hinterläßt Big Sea einen etwas halbgaren Eindruck; der Funke will einfach nicht so richtig überspringen. Dabei ist die Präsentation ganz ansehnlich geraten, selbst wenn

die bunte Grafik künstlerisch nicht eben hochwertig ist. Die Maussteuerung wäre technisch sogar einwandfrei, wurde aber ein wenig wirt aufgebaut, und die Bedienung der Kanonen auf hoher See (Piratenbekämpfung) könnte geschmeidiger vonstatten gehen. Bei den Landschlachten darf man dafür überhaupt nicht eingreifen, sondern bloß Zahlenkolon-



nen betrachten. Insgesamt also ein klarer Fall von Geschmackssache... (mic)

Big Sea (Starbyte)

Einmal umgewandelter Militär- und Wirtschaftssimulator

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

66%
69%
66%
63%



65%

Schwierigkeit 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Ein 286er mit 640 KB RAM
benötigt

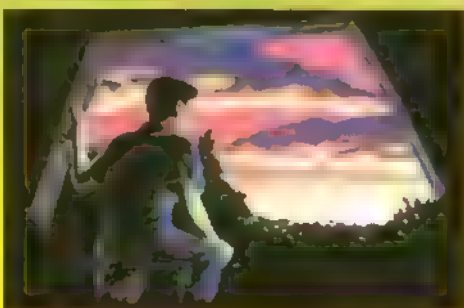
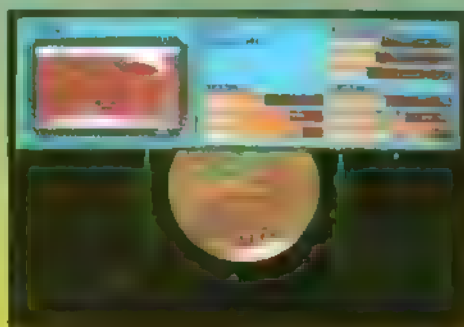
min. VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD 3 MB	
RAM 640 KB	
	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Nomad

Der Titel dieser Genremixtur führt nicht in die Wüste, sondern in die Irre, denn in Gametek's SF-Universum gibt's weder Kamele noch Sand – dafür einen umherstreunenden Raumfahrer und allerlei Anleihen bei „Elite“. Unser Pilot verfügt über ein zunächst nahezu schrottartiges, aber ausgiebig aufrüstbares Raumschiff sowie diverse Handelswaren. Letztere kann und soll er auf den durchs All schwirrenden Planeten und Raumkreuzern gegen Nahrungsmittel, Scanner, Raketen etc. eintauschen...

Dazu wird der Seelenverkäufer mittels zoombarer Sternkarte und simplem Mausklick zu den Gestirnen des riesigen Digi-Universums dirigiert, die sich zudem mit einem Scanner nach Rohstoffen und interessanten Lebensformen absuchen lassen. Erfolgreiches Wirtschaften erfordert auch die Kontaktpflege mit den vielen raumfahrenden Rassen – alle dabei erhaltenen Informationen werden genau wie die übernommenen Transport- und Kampfaufträge automatisch vom Bordcomputer festgehalten. Darüber hinaus gibt es hier noch ein aggressives Roboterimperium. Trifft man auf dessen Kreuzer, dürfen Hasenfüße blitzschnell das Weite suchen, Kämpferaturen nehmen dagegen den Kampf auf und bepflastern die Blechheinis in

Echtzeit mit Laserstrahlen und verschiedenen Raketen. Gesteuert wird problemlos per Maus, anklickbaren Textzeilen und Hotkeys; auch die mit Digi-Stimmen unterlegte Akustik ist gelungen, während die dürftig animierte Optik nicht ganz up to date ist. Unabhängig von der Technik ist der Unterhaltungswert des Games



aber eher begrenzt, da das doch recht ziellose Nomadisieren auf Dauer nur wenig Abwechslung bietet. (md)

Nomad (Gametek)

Interaktive Mondlandung mit Aufbaumöglichkeiten

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

60%
73%
71%
58%

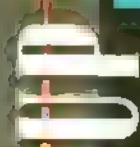


60%

Für Geübte
Preis: ca. 79,- DM

Der Nomade begnügt sich bereits mit einem 286er (plus Maus)

min. VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD 7 MB	
RAM 1 MB	
Zus. 1 MB EMS-akt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



DATE SERVICE



Der CD-Comanche im Schnee



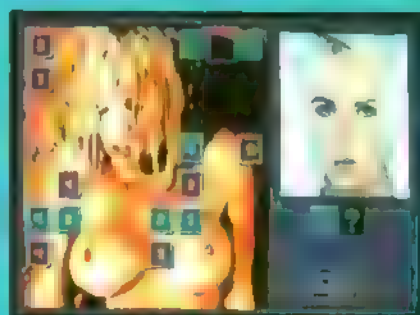
Wer will mit Gabriel Knight reden?



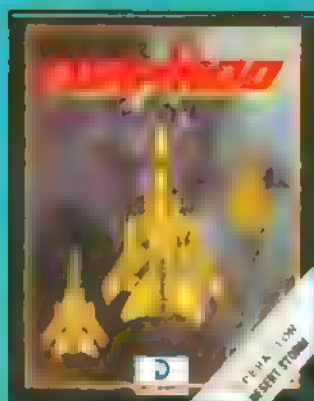
Gateway II ist jetzt viel beweglicher



Unhörbar deutsch: Iron Helix



Neue Mädchen, altes Gameplay: Penthouse Hot Numbers Deluxe



Limitierter Flugverkehr: Tornado

Nachdem uns die verlagseigene Testabteilung diesen Monat keine Doppelseite bewilligt hat, müssen wir uns heute kurzfassen, denn die Flut an Umsetzungen, Erweiterungen etc. ist wieder mal gewaltig!

Schillernder & Schöner

Der Trend bei den Versilberungen geht Richtung mehr, besser und schöner. So bietet die **Comanche-CD** von Novalogie den Hubschrauberpiloten für 109 Liter Kerosin mehr Grafiken, die 90 Missionen der beiden Datadisks „Global Challenge“ und „Over the Edge“ sowie zehn brandneue Aufträge. Die Silbervariante von T.F.X. geht schon für zwei Zehner weniger in die Luft, trotzdem kriegt man hier Sprachausgabe, einen 45minütigen Midi-Soundtrack und zusätzliche Animationen. Preislich genau dazwischen hegt Cocktails Knobelabenteuer **Goblins 3**, wo nun deutsch gequasselt wird. Nicht ganz so komfortabel wie das neuere „Links“, aber dafür schon mit einem 286er zufrieden ist die Golferei **World Class Leaderboard**, die Access für 109 Bälle zusammen mit den „Famous Courses 1,2,3“ auf CD herausbringt.

Grafisch blieb bei dem Voodoo-Abenteuer **Gabriel Knight** alles beim alten, dafür hat Sierra der CD-Ausführung einen genialen Soundtrack spendiert und lauter bekannte Schauspieler ans Rednerpult gestellt: Dem Titelhelden leiht Tim Curry (Rocky Horror Picture Show, Die drei Musketiere) seine Stimme, daneben sind u.a. Mark Hamill (alias Luke Skywalker) und Michael Dorn aus der neuen Star Trek-Generation zu hören. Trotz Hollywoodatmosphäre kostet das Ticket nur 99,-

DM. Auch die Sprachausgabe von **Iron Helix** ist nach wie vor englisch, alles andere wurde von MicroProse aber unlängst eingedeutscht. Dagegen hat sich Legends SF-Adventure **Gateway II: Homeworld** optisch stark verbessert, vor allem gibt es viel mehr Animationen einschließlich Hintbook kostet die CD 79,- DM.

Sonderfälle

Magic Bytes' bereits kurz vorgestellte Stripknobelei **Penthouse Hot Numbers Deluxe** zeigte sich inzwischen von der lauffähigen Seite: Wer 69 Steine aus der Hosentasche holt, handelt sich außer dem altbekannten Spielprinzip zehn animierte SVGA-Mädchen, ein freizügiges Intro, diverse Siegfrafiken und gute Begleitmusik ein. Die nun vorliegende Europaversion von **Indy Car Racing** enthält gegenüber dem amerikanischen Original acht statt sechs Strecken und 32 statt 30 Konkurrenten, am Preis von 119,- DM hat Virgin jedoch nicht gerüttelt.

Streng limitiert ist die 89 Mäuse verschlingende **Lemmings-CD**, die gleichzeitig alle Levels der Zusatzdisk „Oh, No More Lemmings!“ bietet. Ebenfalls nur begrenzt lieferbar ist der Digital Integration-Flug **Tornado** zusammen mit der Ergänzung „Operation Desert Storm“ – zu haben wahlweise auf Disk oder CD, der Preis von 109,- DM ist jeweils gleich. (mm)

Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO
VORRAT
LANGE
REICHT!

DUNE
LURE OF THE TEMPTRESS
ELVIRA 2
WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
DELUXE STRIP POKER
3D POOL
COLOSSUS CHESS
MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION
SPEEDBALL
COMMAND H.Q.

DER NACKTE
WAHNSINN!

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ DUNE
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ SPEEDBALL
- ☐ COMMAND H.Q.

Meine Adresse

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Datum/

Unterschrift:

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr

**MANFRED
BERGLER**

Fodermayrstraße 24
80993 München

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

PC

GH^{OST} IN THE MACHINE



Immer häufiger hört man von den Entwicklern Möglichkeiten des gerade überarbeiteten Betriebssystems OS/2, für das sich bis dato vornehmlich ernsthafte Anwender begeistern. Sollte es auch für Zocker eine interessante Alternative zu DOS und „Windows“ sein?

Egal, ob man seine Spiele unter DOS oder „Windows“ betreibt, die lästige Begrenzung auf einen (Grund-) Arbeitsspeicher von 640 KB läßt sich dabei nie abschütteln. Für das „Allround-Betriebssystem“ OS/2 sind dagegen 16 MB RAM und mehr überhaupt kein Thema, das ewige Hickhack um EMS oder XMS könnte man also ad acta legen. Auch DOS- und „Windows“-Programme lassen sich in aller Regel auf OS/2 fahren, und das dank Multitaskingfähigkeit sogar gleichzeitig – was so vielversprechend klingt, ist auf alle Fälle eine nähere Betrachtung wert:

GESCHICHTLICHES

In grauer Vorzeit hatte praktisch noch jeder Computer sein eigenes Betriebssystem, bis das 1981 von Microsoft eingeführte und für alle PCs von IBM benutzte DOS sich zu einem Quasi-Standard entwickelte. Dieser Erfolg überraschte sogar seine eigenen Väter: IBM selbst rechnete damit, innerhalb von fünf Jahren etwa 250.000 XTs (4,77 MHz und 64 KB Speicher) loszuschlagen, tatsächlich war diese Menge schon nach sechs Monaten verkauft! Im Hinblick auf den 1984 veröffentlichten, wesentlich leistungsfähigeren 286er entwickelte man das schließlich 1988 auf den Markt gekommene OS, das bereits multitaskingfähig war und auch

vor der Verwaltung des Speicherbereichs über der 640-KB-Grenze nicht zurückschreckte. Die heute aktuelle Version 2.1 nutzt die Möglichkeiten der 32-Bit-Prozessoren (386er aufwärts) richtig aus und bekam neben allerlei anderen Verbesserungen eine „Windows“-ähnliche Benutzeroberfläche spendiert, die sogenannte Workplace-Shell

DIE HARDWARE-VORAUSSETZUNGEN

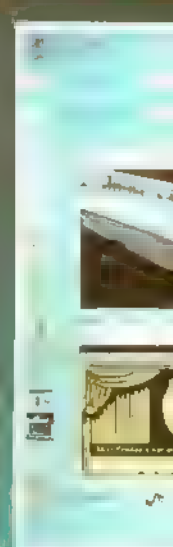
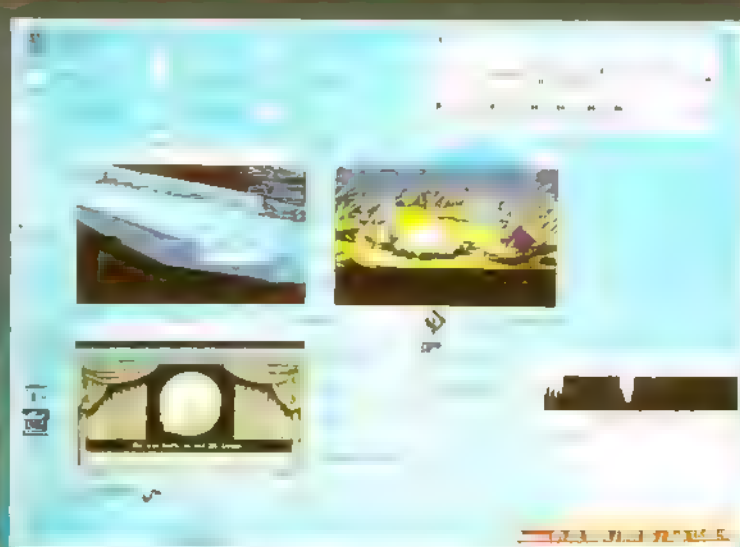
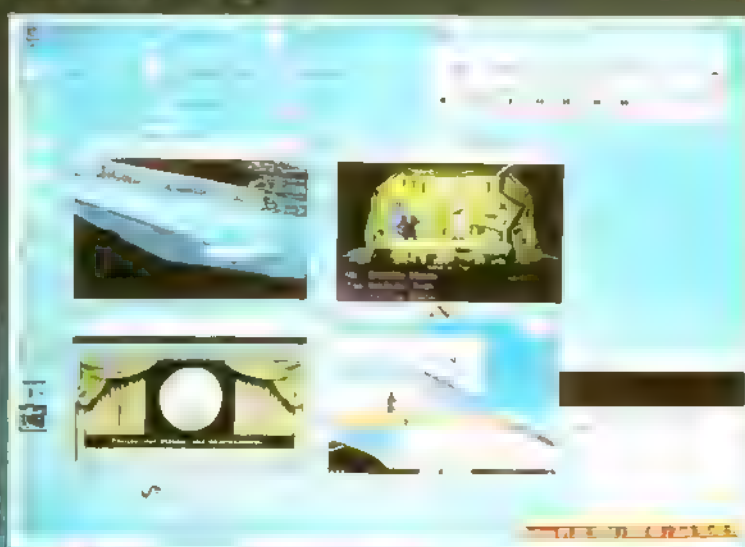
Das in zwei Varianten angebotene OS/2 wird entweder auf läppischen 21 HD-Disketten oder einer CD und zwei 3,5"-Disks ausgeliefert – trotzdem sieht IBM als Mindestanforderung nur einen 386 SX mit 4 MB vor. Doch wer vor dem Rechner nicht einschlafen will, vergißt diese Konfiguration besser gleich wieder und greift mindestens zu einem flotten 386er mit 8 MB RAM (16 wären optimal) und einer möglichst großen Festplatte. Denn daß die Harddisk gar nicht groß genug sein kann, zeigt sich bei der Installation: Wenn man OS/2 als alleiniges Betriebssystem vorsieht, kommt man im allgünstigsten Fall mit 20 MB aus, dabei muß dann aber auf sämtliche mitgelieferten Tools und vor allem die Möglichkeit des integrierten DOS-Betriebs verzichtet werden. Wer dagegen in Zukunft mehrgleisig fahren will (idea-

lerweise mit getrennten Partitionen), ist gut und gern mit 40 MB dabei, und die Multimedia-Fans müssen sich von weiteren 5 liebgewonnenen MB trennen. Tja, und schließlich will man ja vielleicht auch noch das eine oder andere Spiel unterbringen

DER PRAKTISCHE BETRIEB

Sobald die Installations-Prozedur einmal abgeschlossen ist, fragt der mitgelieferte „Bootmanager“ von nun an nach jedem Neustart, welches Betriebssystem (OS/2, DOS, UNIX ...) er laden soll – immer vorausgesetzt, diese Wahl besteht überhaupt. Wer sich hier zum ersten Mal für das frisch installierte Wunderkind entscheidet, kommt kurz darauf wahrscheinlich aus dem Staunen gar nicht mehr heraus: Auf ein und demselben Screen kann man z.B. ein Briefchen mit der Textverarbeitung schreiben, während gleichzeitig in kleinen Fenstern Videoanimation oder Spiele laufen, das CD-ROM eine Audio-CD heruntermudelt und irgendein anderes Programm von Laufwerk A: auf die Festplatte kopiert wird! Selbstverfreilich darf man auf diese verwirrende Vielfalt auch verzichten und den kompletten Bildschirm nur einem einzigen Game widmen. Falls es unter OS/2 läuft

Viele bunte Fenster

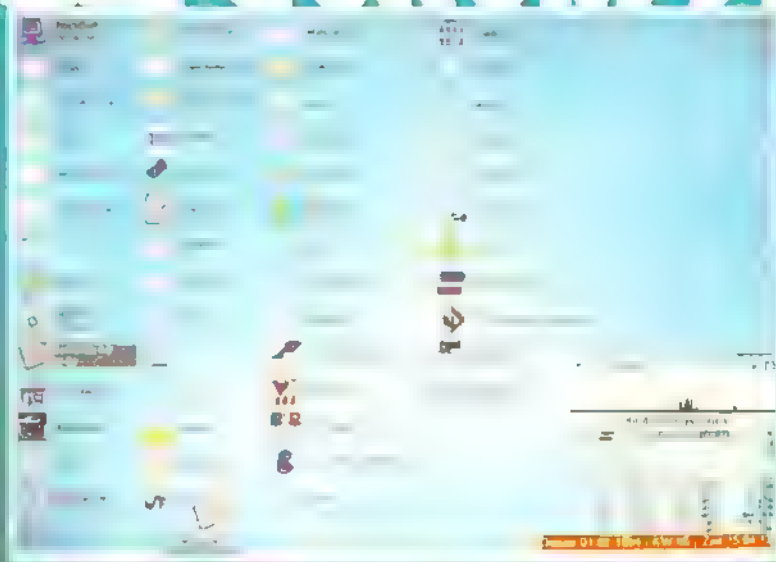


UNTER OS/2 special

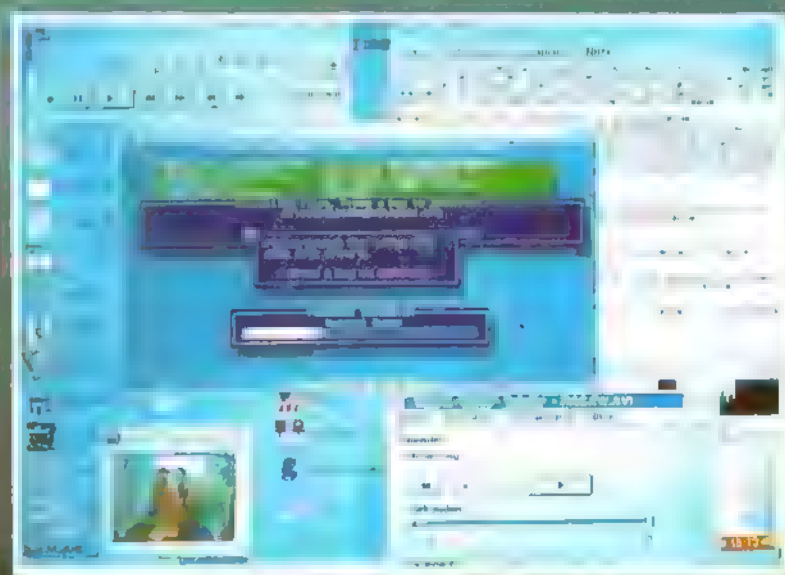
DIE ZUKUNFT?

DIE KOMPATIBILITÄT

Bestimmte technische Eigenheiten von OS/2 (vor allem die Nutzung des „Protected Mode“ und die Abschottung der Hardware durch eigene Treiber) sind verantwortlich dafür, daß manche Programme die Zusammenarbeit damit kategorisch verweigern. Auch wenn es rein zahlenmäßig nicht allzu viele sind, gehören dazu leider gerade besonders anspruchsvolle Byte-Schöpfungen wie etwa „Comanche“ oder „Ultima VII“. Steht auf der Packung dagegen Sierra oder Lucas Arts, sind meist keine Probleme zu erwarten; darüber hinaus gibt es immer noch die Möglichkeit, diese schwierigen Fälle in einer eigenen DOS- bzw. Windows“-Umgebung laufen zu lassen – was andererseits wieder einige nicht ganz unkomplizierte Voreinstellungen erforderlich macht. All die ser Sorgen enthoben ist natürlich derjenige, der in weiser Voraussicht getrennte Partitionen für DOS, OS/2 usw. auf seiner Festplatte eingerichtet hat. Last not least sei auch nicht verschwiegen, daß man sich bei MicroProse momentan mit der Absicht trägt, spezielle OS/2-Versionen von „Formula One Grand Prix“, „Civilization“ und etlichen anderen Games herauszubringen. Konkrete Daten sind allerdings frühestens im nächsten Herbst zu erwarten, und ob dann auch weitere Hersteller mitziehen werden, steht noch völlig in den Sternen.



Die Benutzeroberfläche von OS/2



Feines Multitasking

DAS FAZIT

Rentiert sich der Umstieg nun oder nicht? Für den reinen Zocker wohl kaum, denn was er dafür an Geld, Zeit und Arbeit investieren mußte, steht derzeit in keinem vernünftigen Verhältnis zu den zweifellos vorhandenen Vorteilen. Wer hingegen seinen PC sowieso schon zur halben Workstation aufgerüstet hat und jede Nacht von den Segnungen des Multitaskingbetriebs träumt, findet hier genau das richtige Spielzeug vor. In einem Jahr könnte sich die Situation allerdings schon wieder ganz

anders darstellen, denn dann bildet ein Pentium mit 8 MB RAM und 560-MB-Festplatte womöglich längst die Standardkonfiguration – aber überstürzen muß man vorläufig jedenfalls nichts. (ms)

Bezug & Info:

Bierwirth & Reißig
Pelkovenstr. 51
80992 München
Tel.: 089/1405322



On-line Service

BESTELL-TELEFON:
0211-633 006

PC-Hardware

Matsushita 562 Double Speed incl. Controller	DM 469,00
Mitsumi FX 001D Double Speed incl. Controller	DM 419,00
Sony CDU 33 A Double Speed OEM	DM 399,00
Enjoy PC Symphonie, AdLib-komp.	DM 39,00
Media Concept SB 2.0, Kompatibel	DM 98,00
Media Concept 2.0 Plus, Boxen, Micro	DM 129,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edit. incl. Lemmings & Indy 500	DM 215,00
Sound Blaster 16 Basic	DM 269,00
Sound Blaster 16 MultiCD	DM 325,00
Sound Blaster 16 ASP MultiCD	DM 419,00
Sound Blaster 16 ASP SCSI 2	DM 485,00
Multimedia KIT 1 Mitsumi FX 001D im KIT mit Soundblaster Pro	DM 599,00
Multimedia KIT 5 Matsushita 562B im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD	DM 699,00
Multimedia KIT 7 Sony CDU 33A Double Speed OEM mit Soundblaster 16 ASP	DM 729,00
Multimedia KIT 8 Toshiba 3401 B im KIT mit Soundblaster 16 ASP SCSI 2	DM 1249,00
Super Mouse II schwarz oder weiß	DM 24,90
Thrustmaster Flight Stick	DM 159,00
Gravis Pro Analog	DM 89,00
Gravis Gamepad	DM 39,00
Competition Pro PC-Stick	DM 59,00
Diskette HD 3 1/2" 1,44 MB formatiert, 10er Box	DM 9,99

weitere Produkte auf Anfrage!

Software-Hits

Aces over Europe	DM 84,90
Air Warrior	DM 98,90
Alone the Dark 2	DM 87,90
Anstoß	DM 70,90
Archon Ultra	DM 80,90
B-Wing (X-Wing Mission Disk 2)	DM 42,90
Battle Isle 2	DM 80,90
Comanche Mission Disk 2	DM 53,90
Das Schwarze Auge 2 (Sternschweif)	DM 67,90
Day of the Tentacle (Manic Mansion 2)	DM 93,90
Die Siedler	DM 80,90
Dragonsphere	DM 89,90
Eishockey Manager	DM 91,90
Elite 2 - Frontier	DM 70,90
Flugsimulator 5.0	DM 139,90
Forgotten Castle	DM 80,90
Gabriel Knight	DM 77,90
Goblins 3	DM 84,90
Hattrick	DM 80,90
Inca 2	DM 89,90
Iron Helix	DM 80,90
Jurassic Park (Dino Park)	DM 70,90
Krusty's Fun House (Simpsons)	DM 59,90
Leisure Suit Larry 6	DM 84,90
Lothar Matthäus Fußball	DM 67,90
Mad News	DM 80,90
Microcosm	DM 87,90
Mortal Kombat	DM 63,90
Pizza Connection	DM 80,90
Privateer Special Operation	DM 37,90
Quest for Glory 4	DM 67,90
Sim City 2000	DM 67,90
SSN 21 Sea Wolf	DM 80,90
Star Trek II	DM 84,90
Starlord	DM 91,90
Syndicate	DM 84,90
Syndicate Data	DM 47,90
T.F.X. (Tactical Fighter Experiment)	DM 91,90
Terminator Rampage	DM 69,90
Ultima B - Pagan	DM 87,90
Ultima B - Pagan Speech Pack	DM 36,90
X-Wing	DM 91,90
X-Wing Mission Disk	DM 58,90
Zeppelin - Giants of the Sky	DM 87,90
Zool	DM 58,90

SPIELE für CD Rom:

Alone in the Dark 2	DM 99,90
Battle Isle 2	DM 69,90
Day of the Tentacle	DM 89,90
Freddy Phakas	DM 84,90
Gabriel Knight	DM 84,90
Goblins 3	DM 98,90
Hand of Fate	DM 89,90
Inca 2	DM 114,90
Iron Helix	DM 84,90
Journeyman Projekt	DM 69,90

Jurassic Park	DM 69,90
Larry 6	DM 84,90
Man Enough	DM 84,90
Microcosm	DM 89,90
Rebel Assault	DM 84,90
Strike Commander	DM 89,90
Turrican 2	DM 63,90
Zeppelin - Giants of the Sky	DM 89,95

Erotik Software ab 18 Jahre

Moving Fantasies	DM 59,90
Visual Fantasies	DM 59,90
Total Fantasies	DM 59,90
Foxy Poker	DM 49,90
Teresa in Paradise	DM 49,90
Teresa Personally	DM 59,90
Sweet Little Sixteen	DM 49,90
Electric Dreams	DM 49,90
Screen Explosion	DM 49,90
Hot Videos	
Angriff der Pornosaurier	DM 87,90
Eine schrecklich	
...geile Familie (80 min.)	DM 87,90
...geile Familie 2	DM 87,90
...geile Familie 3	DM 87,90

Musik CD-ROMs

All Music Guide	DM 99,00
Billie Holliday	DM 59,00
Composer Quest	DM 139,00
Elvis Karaoke	DM 79,00
Herbert Grönemeyer	DM 39,00
Jazz History	DM 119,00
Louis Armstrong	DM 59,00
Mozart	DM 149,00
All Music Guide	DM 99,00
Rock Rap'n Roll	DM 99,00
Sound Sensations	DM 49,00
Stravinsky	DM 149,00
Vivaldi	DM 69,00

Wissen CD-ROMs

20th Century Art	DM 89,00
20th Century Sports	DM 49,00
20th Century Video	DM 49,00
Cars Cars Cars	DM 99,00
Dinosaurs	DM 119,00
Guinness Book of R.	DM 139,00
Images of NASA	DM 49,00
Jurassic Dinosaurs	DM 79,00
New York	DM 49,00
Russia und China, Vol. 1	DM 119,00
Traveler California	DM 49,00
World Atlas 4.0	DM 49,00

Solange der Vorrat reicht.
Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

**Nicht lange warten,
sofort bestellen.**

**Nutzen Sie die zeitgemäßen
Finanzierungsangebote von
On-Line.**

**Die Finanzierung erfolgt über
die Hausbank,
der effektive Jahreszins
beträgt immer 12,9%.**

Wir akzeptieren American Express,
Eurocard und Visa!

Hard- und Softwarehits für den PC

Zwei Augenpaare sehen mehr als eines – eine Binsenweisheit, die ab sofort auch auf den Besserwisser übertragbar ist, denn fortan werden Moni und Richy quasi teammäßig den Problemfällen unter den DOSen-Games den Zahn ziehen!

Für Euch ergibt sich daraus ganz zwanglos die Hoffnung auf noch bessere Lösungen und noch kompetentere Cheats, die wir letztlich freilich allein dank Eurer tatkräftigen Unterstützung hier abdrucken können – an dieser Stelle ein herzliches Dankeschön dafür! Schickt weiterhin fleißig Lösungen und Cheats, Tips und Karten hierher an den

Joker Verlag
Besserwisser
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

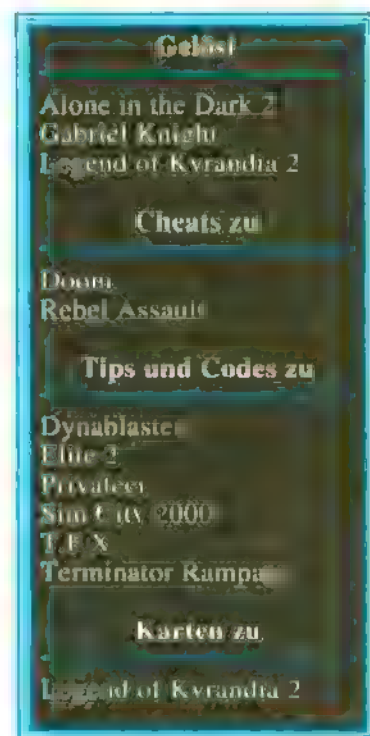


Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der Fax-Nummer 089/460 49 77 loswerden. Damit sich die Schinderei auch finanziell bemerkbar macht, gilt: **Jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Um uns gestreßten Redakteuren die Arbeit etwas zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Pa-



pier und als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches Material muß stets schwarz auf weiß, also auf unliniertem Papier, gedruckt bzw. gezeichnet sein. Solltet Ihr selbst mal Hilfe benötigen, so steht Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere telefonische Hotline zur Verfügung, wo Ihr Rat in Soft- wie in Hard-

warefragen einholen könnt. All das unter den Telefonnummern
089/46 38 23 und
089/460 58 22



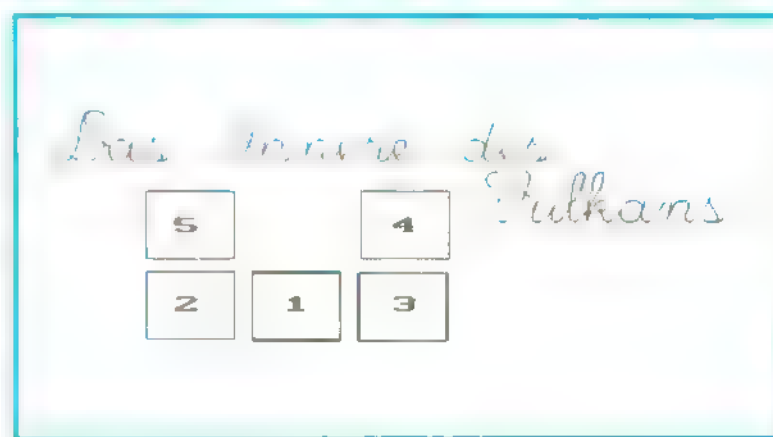
Komplettlösung Teil 2

Wir stürzen uns sogleich ins Abenteuer – hier folgt der zweite und finale Teil von Oliver Runges Komplettlösung. Startpunkt ist die Vulkaninsel..

Das Innere des Vulkans

Ort 1:
 Hier müssen viele Gegenstände eingesammelt werden: Heavy Boulder, Seestern und Bleiklumpen.

Ort 2:
 Eine vereinsamte leere Flasche wartet auf Euch.



Ort 3:
 Den Stock, den Heavy Boulder und den Lump of Lead laßt Ihr schleunigst in Euer Inventar wandern. Außerdem findet Ihr in einem der Bäume ein Crystal Fuzz

Ort 4:
 Zur Abwechslung findet Ihr mal einen Bleiklumpen und einen Heavy Boulder. Dem niedlichen kleinen Saurier werft Ihr den Stock zu und wartet, bis die Decke einstürzt. Beim steinernen Schlangenkopf tretet Ihr in den Luftwirbel. Auf diese

Weise gelangt Ihr an die Teddybären. Anschließend vergoldet Ihr das Bleiherz mit Hilfe des Alchimistenstabs und werft es zusammen mit dem Crystal Fuzz und den Teddybären in den Kessel. Wie gewohnt wird der entstandene Trank in eine Flasche abgefüllt. Diesmal benutzt Ihr die Flasche und lauft zu Punkt a. Dort klettert Ihr auf den Drachen und verwendet den Teddybären als Köder. Vergeßt nicht, während der Reise das Torn Cloth einzustecken!
 Zu Ort 2: Der Saurier wird

so plaziert, daß er mit dem Kopf zur verschlossenen Tür parkt. Clevererweise zieht Ihr das Torn Cloth dem Saurier über, worauf dieser panikartig die Tür zertrümmert.

Ort 5:
 Das Pergament verfrachtet Ihr zunächst ins Zauberbuch. Auch der Ankerstein (anchor stone) dürfte von gewissem Interesse für Euch sein. Um dem Vulkan wieder zu entkommen, müßt Ihr die kleinen Krateröffnungen bei den Punkten 1, 2, 4 und 5 mit Steinen verstopfen.
 Zu Ort 2: Plötzlich merkt Ihr, daß der mächtige Vulkan kurz vor dem Ausbruch steht. Panikartig rennt Ihr auf den Vulkan und laßt Euch durch die Lüfte befördern.

Wolkenland

Ort 1:
 Gleich nach der Ankunft findet Ihr in dem Loch eine leere Flasche und eine Pinecone (im Hintergrund).

FRONTIER

46

Kein Ladenverkauf, nur Versand

Gabriel

KNIGHT

Komplettlösung Teil 1

Station. Der Sergeant wird nach Mosley gefragt, worauf dieser antwortet, er sei in seinem Büro. Bevor er dieses aber betritt, dreht er die Temperaturanzeige (links von der Tür) auf ca. 80 Grad hoch. Geht man nun ins Büro, wird es Mosley heiß, und er zieht sein Jackett aus. Gabriel spricht Mosley auf „Coffee“ an, worauf der ihm Kaffee holen geht. Solange er allein im Zimmer ist, schnappt er sich flugs Mosleys Polizeimarke, die am Jackett hängt. Nun zurück zum Jackson Square. Im südwestlichen Bereich des Parks lungert ein Hot Dog-Verkäufer herum, dem wir unsere Büchergutschrift andrehen. Als Dank dafür erhalten wir einen Lucky Dog, den wir gleich an den steppenden Jungen rechts weitergeben. Der bedankt sich herzlich dafür und wird uns bald einen Gefallen tun. Weiter zur Nordostecke des Parks, wo ein Maler die Kirche abpinselt. Der Wind weht ihm aber sein Blatt weg (im Zweifelsfall ein zweites Mal das Bild betreten) und befördert es hinter einen Gitterzaun, wo das Werk für den Künstler unerreichbar ist. Gabriel geht wieder zum Steppplanzer, den er (mit dem Ausrufezeichen-Ikon) anspricht und ihn bittet, das Bild zu holen (Antwort 1). Das tut der Junge auch gleich, und Sekunden später kann man das Werk dem Maler zurückbringen. Der will sich revanchieren und bekommt die Zeichnung des Musters, das wir am Tatort abgezeichnet haben, sowie die Kopie der Polizeizettel in die Hand gedrückt. Er verspricht die Rekonstruktion des Gesamtmusters, die wir am dritten Tag abholen können.

Nun zu Malia Gedde (Greater New Orleans Map). Dort klingelt man und gibt sich als Polizist aus, worauf man dem Butler die Polizeimarke zeigt. Prompt wird Gabriel hineingelassen. Im Gespräch mit Malia müssen die Stichwörter „Voodoo“, „Lake Pontchar Train“ fallen. Zum Schluß noch ein klei-

ner Flirt, woraufhin Gabriel seine wahre Identität preisgibt und prompt hinausgeworfen wird. Jetzt macht er sich auf zum „Historical Voodoo Museum“. Dort fragt er Dr. John über die Punkte „Voodoo“, „Historical Voodoo“ und „Modern Voodoo“ aus (wichtig: wirklich ausquetschen!). Nun erscheint die „Moonbeam Residence“ auf der Karte. Nachdem Gabriel Dr. John auf das Thema „Marie Laveau“ angesprochen hat, taucht der Friedhof St. Louis Cemetery ebenfalls auf der Karte auf, wo er sofort hinfährt. Der Wärter wird nach „Marie Laveau“ und „Other Marked Tombs“ gefragt. Von den Kritzeleien an der Friedhofsmauer macht sich Gabriel eine Kopie in sein Notizbuch. Nun noch den am Boden liegenden Ziegelstein einstecken, dann fährt man zu Moonbeam, die man intensiv über „Voodoo“, „St. John's Eve“, „Animal Masks“ und „Grimwald“ ausfragt. Jetzt müßte die Gute einen kleinen Schlangentanz aufzuführen, bei dem sich Gabriel die „Snake Skin“ aus dem Schlangenkäfig holt, die mit der Lupe näher betrachtet wird. Nach dem Tanz gibt Gabriel Moonbeam die Zeichen, die er auf dem Friedhof abschrieb. Sie müßte eine Übersetzung liefern.

Der Weg führt uns jetzt zum „Dixieland Drug Store“, wo wir das erste Mal Madame Cazaunoux begegnen. Der Verkäufer wird nach „Animal Masks“ und „Willy Jr.“ gefragt. Er will 100 Dollar für die Krokodilmaske haben, die wir leider noch nicht haben. Nachdem Gabriel im Book Shop Grace gebeten hat, Nachforschungen über Madame Cazaunoux anzustellen, ist auch dieser Tag gelaufen. Nachts plagt Gabriel wieder ein Alptraum.

Tag 3

Nachdem sich Gabriel zweimal die Zeitung angeschaut hat, müßte ein neuer Ort, die Tulane University, auf der Greater Map erscheinen. Grace wird über „Messages“ ausgefragt sowie nach der Telefonnummer von Ritter. Nach einer Weile müßte ein Typ den Buchladen betreten und versuchen, Gabriel das Bild seines Vaters abzukäufen. Grace wird ignoriert und das Kunstwerk für 100 Dollar verschertelt. In Gabriels Zimmer noch das Haargel aus dem Bad und die Taschenlampe vom Schrank rechts mitnehmen. Anschließend wird endlich das Telefon benutzt (rechts neben der Schreibmaschine) und die Nummer 555-1280 angerufen. Madame Cazaunoux meldet sich. Am Ende des Gesprächs erfährt Gabriel noch den Namen ihres

Hundes (Castro). Als nächstes wird mit dem Tierarzt telefoniert (555-6170). Hier den Punkt „Dog Dancing Lessons“ anwählen. Nun die Antwort wählen, in der „Castro“ vorkommt, und wir erfahren Madames Adresse. Im Dixieland Drug Store kann nun die Maske erworben werden, zusätzlich erhält man ein Flaschchen Gambling Oil.

Beim Maler am Jackson Square bekommt man die fertige Zeichnung, wonach man die Nordwestecke aufsucht, wo sich eine Wahrsagerin aufhält. Kaum hat Gabriel diese mit dem „Nehmen“-Icon berührt, führt sie einen Schleiertanz vor, bei dem sie einen roten Schleier verliert. Gabriel steckt diesen ein und betrachtet ihn mit der Lupe genauer: Ein Stück Schlangenhaut hängt daran, das mit der Pinzette aufgepickt wird. Nachdem er der Frau den Schleier zurückgegeben hat, schaut diese in die Zukunft, bekommt Angst und rennt davon. Alle Schlangenhautstücke werden jetzt mit der Lupe verglichen, doch leider gibt's keine Übereinstimmung. In Mosleys Büro (Polizeigebäude) lauscht man nun dem erfolglosen Verhör von Crash. Danach werden erneut der Jackson Square und der Stand der Wahrsagerin aufgesucht. Letztere müßte jetzt wieder zurückgekehrt sein. Gabriel spricht sie (per Ausrufezeichen-Ikon) an, worauf ein schickes Zwischendemo folgt. Als nächstes wird das Gedde-Haus aufgesucht. Man erfährt, Malia sei beim Friedhof, wohin man auch gleich fährt und zwei Bilder nach rechts läuft. Nach einem Schwätzchen mit Malia geht's ab zur Tulane University, wo man dem Vortrag über Voodoo lauscht und danach das Büro von Professor Hart betritt. Der wird nach der Bedeutung von „Cabrit Sans Cor“ gefragt und bekommt das Bild des Mordopfers gezeigt. Nachdem man ihn wegen „Black Voodoo“ und „St. John's Eve“ gelöchert hat, präsentiert man ihm das Bild des Musters, von der er eine Kopie anfertigt, um uns zu unterstützen. In der St. Louis Kirche betritt Gabriel den Raum rechts. Dort steckt er das schwarze Hemd ein und nimmt ein Priesterunterhemd aus dem Fach auf der linken Seite des Schrankes. Nächster Halt: Madame Cazaunoux' Wohnung. Dort muß man sich tarnen, um hinein zu können. Gabriel zieht also das Hemd über und bündelt sein Haar mit Gel. Er klopft an und gibt sich als Priester aus und wird in die Wohnung gelassen. Die Frau wird nach „Cabrit Sans Cor“ gefragt, worauf Gabriel zuerst mal eigenes Wissen unter Beweis stellen muß

(„Goat without Horns“). Madame erzählt weitere Details. Als nächstes will Gabriel etwas über „Human Sacrifice“, „Real Voodoo Queens“ und „Secret Voodoo Hounfour“ wissen. Jetzt bekommt man ein Schmuckstück gezeigt, von dem man mit dem Schlamm vom Tatort einen Abdruck anfertigt.

Ortswechsel: Napoleon House. Dort spricht man den Barkeeper auf „Voodoo“ an und fragt ihn anschließend über „Bar Patrons“ aus. Zuletzt wird er noch auf „Sam and Voodoo“ angesprochen. Sam (der Dicke am Schachbrett) wird das Gambling Oil angedreht. Hierzu werden Antworten wie „I wonder why Frank ever wins?“ und „This powerful Voodoo Oil“ und „This Oil could...“ verwendet. Sam spült das Oil hinunter und gewinnt anschließend das Spiel. Jetzt setzt er sich an die Bar, wo wir ihm den Schlammabdruck geben. Er wird uns bis morgen eine Kopie des Schmuckstückes anfertigen. Zurück im Book Shop, wird Grace erneut auf „Messages“ angesprochen, danach wählt Gabriel die Telefonnummer 49-09-324-3333, um Wolfgang Ritter in Deutschland anzurufen. Ein weiterer Tag ist beendet, wenn man wieder den Verkaufsraum betritt.

Tag 4

Wie üblich die Zeitung durchblättern, außerdem sollte man von Grace „Veve Clippings“, ein paar alte Zeitungsausschnitte, bekommen. Gabriel besucht kurz das Napoleon House, um sein Schmuckstück abzuholen. Nächste Station: Der Jackson Square Overlook, wo man durchs linke Fernglas späht und Crash sieht, wie er mit dem Trommler debattiert. Anschließend schlendert er in Richtung Kirche. Nichts wie hinterher! Im Gotteshaus setzt man sich hinter Crash und zeigt ihm den Schlangenumreif. Nun spricht man ihn auf „Drummer“, „Rada Drums“ und „Voodoo Hounfour“ an. Plötzlich sinkt Crash stöhnend zusammen und bleibt leblos auf der Bank liegen. Gabriel schaut sich die Leiche näher an, reißt per Öffne-Ikon ihr Hemd auf und entdeckt eine Schlangentätowierung auf Crashes Brust. Die wird natürlich sorgfältig ins Notizbuch gezeichnet. Zurück im Buchladen, ist der Tag zu Ende. Zu Gabriels Überraschung kommt Malia vorbei. Diesmal hat Gabriel keinen Alptraum, sondern mit Mrs. Gedde eine schöne Nacht!

Ein schönes Ende soweit..., aber nicht das endgültige! Das nämlich folgt erst im nächsten Besserwisser...



EPS
ELECTRONIC
POWER STEERING

GREENWOOD
INDEPENDENT

PC

DER P L A N E R



Alone in the DARK II

Komplettlösung

Allein im Dunkeln? Allein mit hosen Monstern? Allein mit dem enorm hohen Schwierigkeitsgrad? Null Problem, denn jetzt seid ihr zu zweit, mit der stichpunktartigen Lösung von Alexander René Heinz – viel Spaß damit!

Part 1: Der Garten

- Torwächter beseitigen, nachdem er wieder zu sich gekommen ist
- Waffe nehmen, laden, Flasche trinken
- Richtung Haus gehen, Steinskulptur zur Seite schieben
- Mann beseitigen, Foto nehmen
- Geradeaus gehen, dann rechts, Mann beseitigen, Flasche und Munition nehmen
- Seil nehmen (liegt am Rande einer Spielkarte auf dem Boden)
- Zurück zum Hauptweg
- Geradeaus gehen, Mann beseitigen
- Nach oben und rechts gehen, Mann beseitigen, bis zum Ende des Weges gehen
- Munition nehmen, zurück zur Wegkreuzung
- Nach unten gehen, Mann beseitigen, Buch nehmen, Weg folgen
- Haken nehmen, mit Seil verbinden
- Auf das Karo treten, in der Hölle

- Geist beseitigen, Kiste verschieben
- Karte aufheben, den erscheinenden Geist töten, die Karte auf den Altar legen und Sabel nehmen
- An der nun offenen Leiter wieder nach oben klettern
- Zurück zur Wegkreuzung, nach oben und links gehen und so schnell wie möglich wieder links
- Die Lianen am Ende des Weges mit dem Sabel des Geistes erledigen
- Den um die Ecke stehenden Geist töten, Tagebuch nehmen
- Seil mit Haken benutzen (man muß vor der Front der „Tur“ stehen)
- Unten angekommen, Geldstück nehmen (Steinboden), Kurbel nehmen (Brücke), Tute nehmen

Den Toten ein Stück schieben, Zeitung nehmen, benutzen (Zeitung ist nun komplett), Pfeifenreiniger nehmen

- An der Tür Zeitung benutzen, anschließend Pfeifenreiniger

Nun hat man den Schlüssel und betritt den Raum

- Den Gangster einfach die Klippen runterkickeln oder mit der aufgeblasenen Tute erschrecken
- Waffe nehmen, Kurbel auf der rechten Seite der Uhr benutzen
- Dem Geheimgang folgen, Buch und Munition nehmen
- In den Aufzug gehen

Part 2: Das Haus

- Musikan töten (das geht auch, wenn man seinen Vertrag zerreißt)
- Piratenhaken nehmen, nach oben gehen
- Waschbrett nehmen (neben dem Eimer)
- Obere Tür, Gangster beseitigen, Munition nehmen
- Mit dem Waschbrett die „Zielscheiben“ so lange drehen, bis alle Karo zeigen (viel Spaß beim Tüfeln!)
- Durch die nun offene Tür gelangt

man in den Weinkeller, vorerst aber Gangster töten

- Keller durchsuchen, Bücher nehmen, Flasche und Whiskey nehmen
- Das Geldstück am an der Wand hangenden Automaten benutzen, man erhält zwei „Tokens“

- Im Vorraum den Kerl in Unterwäsche beseitigen, Sack nehmen und öffnen, Weihnachtsmannkostüm anziehen

- Nun nach oben gehen (da man das Kostüm anhat, ruft der Koch nicht um Hilfe)

- Alle Gangster beseitigen
- Vom Treppenaufgang rechts, links, rechts, rechts

In der Küche die Pfanne, das Essen (benutzen), den Wein, und das Gift nehmen

- Gift benutzen (vergifteter Wein)
- Billardkugel vom Weihnachtsbaum nehmen

- Krone von der Statue nehmen (von der Seite)

- Zurück in die Küche, durch zweite Tür in die Halle, Wein vor die Doppeltür legen

- Durch die nun offene Tür gehen, beide Tokens mit der Maschine benutzen (die hintere Tür muß sich öffnen)

- Im Schlafraum alles einsacken (schußsichere Weste, Waffe)

- Zurück in der Halle, geht man nach oben

- Gangster beseitigen, durch Tür gehen

- Erste Tür links, Mann töten, „Schwert nehmen“

- Am Billardtisch findet man einen Revolver

- Im Regal bei den Statuen das Buch und das Pergamentstück nehmen

- Billardkugel auf Maschine in der Mitte des Raumes benutzen

- Die Krone auf die Büste der Königin legen

- Im nächsten Raum die Schwerhand beseitigen, Pergament nehmen

und benutzen oder die Prozedur im Billardraum wiederholen

Nach dem Talisman Flasche und Nachricht nehmen (Flasche trinken)

- Kiste im nächsten Raum öffnen
- Waffe nehmen und laden

- Nun den Ninja und den Gangster töten, Granate und Schlüssel nehmen

- Auf dem Boden liegt eine Duhlo-

ne

- Im oberen Raum befindet sich ein Jack-in-the-Box, hier die Duhlo-

ne benutzen

- Durch verbleibende Tür gehen, hier ist der Clown, nun durch die obere

Tür gehen (vorher speichern!)

- Sobald man die Schlangen gesehen hat, zurückgehen, nun den Pom-

poon in die Tür werfen, der Clown geht hinterher, warten, den Raum

betreten, durch die Öffnung in der

Wand nach unten klettern (hat man noch nicht alle Gangster ausge-

schaltet, zuerst die Granate benutzen)

- Im Billardzimmer den Schlüssel mit der Tür benutzen

- Nun den Piratenhaken auf das Gitter benutzen, den Raum verlassen

und in die Halle nach unten gehen, Elizabeth nimmt uns gefangen

Part 3: Das Mädchen

- Nun steuert man das Mädchen

- Die Planken zur Seite bewegen

und den dahinterliegenden Raum betreten

- Kornsack, Sandwich und Pfeffer-

streuer graben

- Korn dem Papagei geben

- Nun durch die nächste Tür und sofort nach oben rennen, im nächsten

Bild befindet sich eine kleine Nische in der Wand, hier versteckt man

sich, bis der Pirat an einem vorbei ist

- Jetzt rennt man zurück zu der zweiten Leiter und klettert diese hin-

auf

- Über eine weitere Leiter gelangt man auf das Hauptdeck, hier geht

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

Aces of the Deep	DV	77 00
Anstoss	DV	66 00
Archon Ultra	DV	79 90
Aufschwung Ost	DV	69 90
Battle Isle 2	DV	79 90
Bloodstone	DA	61 90
Christoph Kolumbus	DV	79 90
Das Schwarze Auge 2	DV	78 00
Der Planer	DV	79 90
Der Schatz im Silbersee	DV	82 00
Die Siedler	DV	79 90
Doom	E	76 00
Elite 2	DV	67 00
Flightsimulator 5	DV	119 00
Forgotten Castles	DA	79 90
Gabriel Knights	E	68 00
Goblins 3	DV	79 90
Hand of Fate/Kyandia 2	E	63 00
Harpoon 2	E	79 90
Hattrick	DV	79 90

Hired Guns	DV	84 90
Inca 2	DV	84 90
Indy Car Racing	DA	74 00
Jurassic Park	DV	67 90
Kingmaker	DV	67 00
Larry 6	DV	67 00
Mad News	DV	79 90
Master of Orion	DA	87 00
Mephisto Genius 2 0	DV	124 90
Mortal Kombat	DA	62 00
Pacific Strike	DA	84 90
Pacific Strike Speech	DA	44 90
Pizza Connection	DV	79 90
Police Quest 4	E	68 00
Sam & Max	DV	86 00
Sim City 2000	DV	84 90
Terminator Rampage	DV	79 00
Ultima 8 Pagan	DA	84 90
Ultima 8 Pagan Speech	DA	44 90
Zeppelin	DV	79 90

+ CD ROM + CD ROM +

Battle Isle 2	DV	79 90
Comanche incl. Missions	E	94 00
Cover Girl Strip Poker	DV	67 90
Eye of Beholder Trilogy	DV	86 00
Gabriel Knights	DA	78 00
Goblins 3	DV	99 90
Golden 7 Sammlung	DV	87 00
Jurassic Park	DA	67 90
Lucas Classic Adv	DV	98 00
Mad Dog McCree	E	79 00
Maniac Mansion 2	DV	86 00
MicroCosm	DV	86 00
Rebell Assault	EDU	93 00
Strike Commander	DA	84 00
Stronghold	DV	79 00
T F X	DA	89 90
Winter Olympics	DV	73 00
Zeppelin	DV	84 90

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten

+++ ZUBEHÖR +++

CH Flight Stick Pro	149 00
Cyberman Joy-Mousestick	199 00
Gravis Joystick PRO	79 00
Joystick Gravis schwarz	72 00
SB CD-ROM extern	299 00
SB CD-ROM intern	249 00
Screenbeat Aktivboxen	45 00
Sound Wave 32	DA 499 00
Soundblaster 16 ASP Multi	DT 419 00
Soundblaster 16 Basic	DT 269 00
Soundblaster 16 SCSI-2	DT 399 00
Soundblaster DeLuxe	DT 139 00
Soundblaster PRO DeLuxe	DT 209 00
X Copy 6 Tools	DV 74 00

ESSER SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
50829 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7,00 / bei Nachnahme Post DM 10,00

Preisanzeigen und Druckfehler vorbehalten

Telefon 0221 / 58 61 18
Telefax 0221 / 58 40 40
BITX ESSER/SOFT

man nach unten und benutzt die Faser als Deckung

- Ist man an der zweiten Luke angelangt, nimmt man den Anzünder und klettert die Luke hinunter

- Im Raum des Kapitäns öffnet man die Kiste und entnimmt die Kanone. Im Bucherregal findet man eine Vase und neben dem Bett einen Gehstock

- Nun benutzt man die Kanone, sie steht jetzt vor der Tür

- Den Pfefferstreuer benutzt man (man hält ihn jetzt in der Hand) und geht auf die Kanone zu

- Jetzt ist die Kanone geladen (abspeichern!)

- Die Vase wirft man weg, so daß die Tür aufgeht und ein Pirat erscheint

- Nun benutzt man den Anzünder und geht nochmals auf die Kanone zu, der Pirat ist tot

- Auf dem Korridor nimmt man die Glocke

- Nun geht man zur gegenüberliegenden Tür, aus der man gerade gekommen ist

- Man nimmt die Hahnenklaue und benutzt die Glocke neben dem Möbelstück bei den Fenstern

- Sofort in den Schrank gehen, wenn er sich öffnet, hier erhält man einen Schlüssel

Zurück im Haus, benutzt man den Schlüssel auf das Kabinett, das in dem Raum steht, der an den Weihnachtsbaumraum angrenzt, man erhält einen „ice cube“ und „molasses“

- In der Halle folgt uns ein Gangster, den man abschüttelt, indem man in der Türöffnung zur Küche entweder den ice cube oder die molasses ablegt und ein Stück zurückgeht

- Nun geht man nach oben und erledigt den Kerl entweder mit den molasses oder mit der ice box

- Im Billardraum geht man durch die Geheimtür in die Zelle

- Im Raum dahinter benutzt man den Gehstock des Kapitäns auf den Schreibtisch neben der Zellentür

- Man erhält einen Schlüssel und ein bißchen Lesestoff

- Man begibt sich in den Altarraum (Talisman) und legt den Gehstock auf den Altar

- Danach findet man sich in der Halle wieder (abspeichern!)

- In der Küche ist wieder der Kerl, dem man davonlaufen muß, und zwar so lange, bis er ausrutscht, Timing!

- Danach mit der Glocke den Speisehof holen und sich von den Kochen gefangennehmen lassen

Part 4: The Jolly Roger

- Jetzt hat man Kontrolle über die Arme des Helden

- So lange ausprobieren, bis man den Schlüssel hat und sich befreien kann

- Den Piraten abmurksen und den Sabel abgreifen

- Durch die große Tür verläßt man diesmal die Zelle

- Den Piraten im Papageienzimmer killen, Waffe und Flasche nehmen und benutzen

- Im Korridor den Piraten meucheln und die „gun“ und die „short fuse“ nehmen

- Durch die Tür in den Heizraum, beide killen, Poke, Zange und Schlüssel (rechte obere Ecke) nehmen

- Korridor: Tür mit Schlüssel öffnen

- Waffenraum: Pirat beseitigen, Faß und Buch mitnehmen

- Die Leiter hinauf

- In den Raum mit der Kanone, hier mit der Zange das Drahtseil an der Kanone durchschneiden

- Die Push-Option anwählen und an die Kanonenseite gehen, um sie zu drehen (Kurbel)

- In den gegenüberliegenden Raum gehen und das Faß abstellen, ohne die Piraten aufzuwecken

- Den Docht (fuse) auf den hinteren Teil der Kanone benutzen und mit dem Poke anzünden

- Im gegenüberliegenden Raum den Goldsack und die Flasche klauen

- Den Goldsack auf eine der beiden verschlossenen Türen benutzen, Küche töten

- Nun sucht man den Raum mit dem großen Koch, hier erhält man eine Metall-Karte

- Korridor: Karte auf die der Küche gegenüberliegende Tür benutzen

- Man wird von Elizabeth gefangen genommen

- Den verwandelten Gehstock benutzen und zum Altar gehen

- Die Hahnenklaue benutzen, um Elizabeth zu töten

- Den Raum verlassen und zum Hauptdeck klettern

- Mord an (möglichst) allen Piraten verüben

- Den Piratenhaken vom Musicman nehmen

- Zum Zentralmast gehen und aufklettern

- Den Piratenhaken am Seil benutzen, so daß man sich hinüberschwingen kann

- Den Ninja meucheln (Vorsicht! Abspeichern!) und sein Schwert nehmen

- Runterspringen und auf den Zentralmast zugehen, dabei One-Eye Jack meiden

- Zange benutzen und zu dem Mädchen gehen

- Nun zu der Kanone gehen, die auf den Mast gerichtet ist, die Flamme löschen

- Kapitän Nichols Schwert benutzen und gegen One-Eye Jack kämpfen - yo, und das war's denn auch schon!



Doom

Jede Menge Cheats (während des Spiels einzugeben) erhielten wir sowohl von Christopher Schriner und Alexander Safarik als auch von Julian Rubenbauer:

idkfa: Alle Waffen, volle Munition, Energie und Keys

iddqd: God Mode (unbegrenzte Energie)

idbeholda: Vollständige Computerkarte des Levels

idbeholdi: Unsichtbarkeit

idbeholdl: Licht

idbeholdr: Schutz gegen Saure und Radioaktivität

idbeholds: Starke für Schläge

idbeholdv: Infravision (Nachtsicht, wärmeempfindlich)

idspispopd: Man kann durch alle Wände gehen (bei erneuter Eingabe wieder ausschaltbar)

iddt: Zeigt, im Kartenmodus gedrückt, alle Räume, Geheimgänge und Gegenstände an

Alternative Spielstartkommandos kommen von Pascal Serwe, aktiviert werden die praktischen Teile durch Eingabe aus dem DOS - sofern man sich freilich zuvor ins entsprechende Doom-Verzeichnis auf der Festplatte begeben hat...

doom-desparm: Durch Drücken der F1-Taste werden PCX-Screenshots angefertigt

doom-ward: Man beginnt direkt in der/dem ausgewählten Episode/Level, z.B. führt „doom-ward 13“ zu Episode 1, Level 3.

doom-skill: Bestimmt den Schwierigkeitsgrad, wobei die Meßlatte von eins für einfach bis vier für ultra-brutal reicht

Dynablaster

Wer sich in diesem Spiel gerne an selbstgepinselten Sprites erfreuen will, sollte mit einem Hex-Editor die erste Zeile der ersten „.img“-Datei in die restlichen Dateien kopieren und die so entstandenen Dateien per Rename-Befehl in „.lbn“-Files umwandeln - an diese Aufgabe sollten sich nur User mit etwas DOS-Erfahrung wagen. Derart abgeänderte Dateien können nun per Malprogramm verändert

werden, anschließend benennt man die Files wieder um in „.img“-Dateien, und schon kleben die eigenen Sprites durch die Dynablast-Labyrinth. Auf so was kommt auch bloß Sven Hoffmann

Elite 2

Axel Wolf bietet allen Elite-Piloten, die unter zu geringer Reichweite ihres Raumschiffes leiden, folgende Hilfestellung: Der Sprungantrieb eines schweren Schiffes wie z.B. des Panther Clippers hört bekanntlich nach etwa sieben Lichtjahren auf, d.h., es erscheint die Meldung „Außer Reichweite“. Nun gibt's aber einen Trick, durchaus auch bedeutend größere Entfernungen zurückzulegen. Zur Anwendung ist etwas grundlegendes Wissen über das Elite-Universum nötig. Es besteht nicht ausschließlich aus individuellen Sternen, vielmehr sind die Sonnensysteme wiederholt quasi kreisförmig um das Siemenzentrum angelegt - wurde man also im Galaxis-Mittelpunkt starten und nach „außen“ fliegen, trifft man nach 656 (bzw. allen Vielfachen davon, also 1311, 1970, 2622 etc.) Lichtjahren wieder auf bereits bekannte Sterne. Diese Tatsache macht gewaltige Raumsprünge möglich, denn solche weit entfernten Sterne werden als Zielpunkt für Hyper-raumsprünge erstaunlicherweise anstandslos akzeptiert - hier nur einige Beispiele.

von Sol (0,0) nach Eta Cassiopeia (0,2) über Sozelia (-82,0)

von Sol (0,0) nach Lave (-3,-6) über Mirwabi (73,-37)

von Tau Ceti (0,0) nach Wolf 359 (0,0) über Veexio (-162,-15)

von Sol (0,0) nach Achenar (0,-4) über Liawaphi (-79,-22)

von Sol (0,0) nach Enkeze (-1674) über Edarur (-1504,-1498)

Privateer

Einen Tip für alle Sternepiloten hat Christian Karl parat - damit's klappt, muß immer zuvor der Afterburner aktiviert werden, das Flugziel sollte im Navigationscomputer eingegeben sein, das Fadenkreuz in die Mitte der Laservorrichtung justiert. Wenn man nun angegriffen wird, kann der Autopilot leider nicht aktiviert werden, und man muß kämpfen - es sei denn, man aktiviert den Afterburner und schaltet mit F9 auf die Schauplatzkamera um. Das hat zur Folge, daß kein Gegner mehr trifft (höchstens am Anfang mal). Sobald die angepeilte Basis in Reichweite kommt, landet man automatisch, und wenn man in den (blauen) Hyperraum-Nebel eintaucht,

sieht man das auf der Schauplatz-kamera und kann dann beruhigt „J“ drucken

Rebel Assault

Einen tollen Cheat für alle Welt-raum-Rebellen hat uns Darius Kubisch herbeigebracht. Gleich zu Beginn, während also das Lucas Arts-Logo ins Bild rauscht, vollführt man folgende Joystickbewegungen: hoch+Feuer, runter+Feuer, links+Feuer, rechts+Feuer. Nun mußte ein etwas heiserer Gong ertönen, und zwei Stimmen rufen „Lucas Arts“ – schon sind folgende Spielerhilfen aktiv: Die Zahlenreihe befördert Euch in die Levels 1 bis 9, die Tasten A - F sind für die Levels 10 bis 15 zuständig. Mit ESC springt man einfach immer in den nächsten Level, während die „+“-Taste den Schaden reduziert und „-“ ihn erhöht. Nun braucht eigentlich bloß noch die Macht mit Euch zu sein.

Sim City 2000

Geldprobleme beim Städtebau? Mit diesem Tip von Matthias Klop sollte das Konto dick genug für den Aufbau Eurer Traumstadt sein: Man lege ein neues Spielfeld an und speichere es sofort ab. Mittels Disk-Editor wird dieser Spielstand geladen und das Byte 27h (hat normalerweise den Wert 00h) auf „01h“ geändert. So, dann noch speichern und drauflosbauen...

T.F.X.

Da bei T.F.X. ohne Absolvierung der Trainingsmissionen nichts geht, bieten wir Euch hier eine kleine, aber feine Hilfestellung Mission 1

Die Aufgabe der ersten Mission ist es, eine MiG zu zerstören. Ca. zehn Sekunden, nachdem eine Maschine abgeschossen wurde, endet die Mission.

Mission 2

Bei dieser Mission müssen zwei Gebäude oder Radaranlagen in den Militäranlagen im Sektor 139/187 zerstört werden, und schon ist's vollbracht.

Mission 3:

Hier gilt es, in Sektor 111,85 die Sam-Raketenstellung mittels AGM 122 oder 88 wegzuräumen.

Mission 4

Ein Kampfflieger über der Hauptinsel soll abgeschossen werden. Ist das gelungen, fehlt bloß noch die gekonnte Landung am Flugzeugträger, schon ist der Auftrag erfolgreich beendet.

Mission 5

Die gegnerische Flotte in Sektor 83,100 muß unschädlich gemacht

werden. Dabei muß immer der Flugzeugträger als größtes Schiff zerstört werden (am besten mittels „Harpoon“ oder AGM 84). Anschließend wieder am Träger landen.

Mission 6

Um hier erfolgreich zu sein, müssen vier Flugzeuge abgeschossen werden, die sich im Norden und Westen befinden. Abschließend eine feine Landung, fertig.

Mission 7

In dieser Mission muß die Kampflinie nördlich der betrauten Truppen angegriffen werden. Also nach Norden fliegen und vier Fahrzeuge (z.B. zwei Panzer, zwei Helis oder ähnliches) mit Hilfe der Kanone zerstören. Das war's.

Mission 8

Hierbei handelt es sich um eine Nachmission. Benutzt die laser-gelenkten Bomben, um die militärischen Einrichtungen in Sektor 112,84 zu zerstören. Zwei zerstörte Gebäude oder Radars und eine gelungene Landung zu Hause reichen aus.

Mission 9

Vier gegnerische Kampfflieger befinden sich im Anflug und müssen zerstört werden. Fehlt zuletzt bloß noch die Landung.

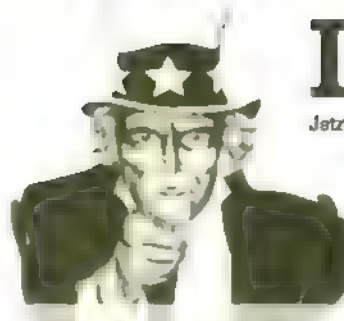
Mission 10

Eine Brücke im Südwesten (Sektor 121,115) zerbombt man am besten per Laserbomben und überfliegt dann die Startbahn im Sektor 107,107. Dabei „verliert“ man am besten ein paar CMB 18. Das gibt häßliche Locher, und man landet verschämt, um die Mission zu beenden.

Für ganz Trainingsfaule noch ein Spezialtip: Tragt Euren Vor- und Nachnamen sowie Euer Rutzeichen ein und drückt Control plus Enter. Das sollte Euch einen höheren Rang verpassen, und Ihr braucht das Training nicht mehr zu absolvieren.

Terminator Rampage

Weil bei diesem Action-Spektakel die Munition zu knapp wird, der sollte laut Björn Geißler in den vorherigen Level zurückkehren (der vorher hoffentlich von Gegnern gesäubert wurde), denn erfreulicherweise sind die Feinde immer noch weg, die Munition hingegen liegt wieder an Ort und Stelle. Dasselbe gilt übrigens auch für die medizinische Ausrüstung und die Reparaturpacks. Man kann zwischen zwei Levels solange hin- und herpendeln, bis man ausreichend versorgt ist. Am besten eignen sich Level 7 und Level 8, da hier die Waffenkammern nicht weit vom Ausgang entfernt liegen und relativ viel Munition enthalten.



Access to the Edge	V	79,99
Alone in the Dark Teil 2	V	87,99
Archon Ultra	V	79,99
Aufschwung Ost	V	67,99
Battle Team (Bat Isle+Data II)	V	3,99
Bloodstone	A	54,99
Body Blows	A	54,99
Bundesliga Man Prof 2.0	V	67,99
Burning Steel	V	79,99
Burn Si Data I A/A+2 Si A	V	79,99
Burn Si Scenario Editor	V	79,99
Burntime	V	79,99
Christoph Kolumbus	V	79,99
Classic Power Compilation	V	79,99
Ases of the Pacific (re-editable Machine Spare)	V	79,99
Comanche	V	87,99
Comanche Mission Disk I	V	47,99
Com over the Edge (Miss Disk 2)	V	54,99
Cyber Race	V	79,99
Das schw. Auge 2 (Stammeschw.)	V	79,99
Day of the Tentacle (Man Man 2)	V	87,99
Der Planer	V	79,99
Dogfight	V	94,99
Dreamlands	V	54,99
Die Storm Master Transalpinica	V	59,99
Dune 2	V	59,99
Elio 2 Frontier	V	67,99
Excellent Games	A	87,99
La & Driver James Pond 2 u. W. Smokey	V	79,99
Eye of Beholder 3	V	79,99
Falcon 3.0	V	94,99
Falcon 3.0 Camp Disk 1	V	54,99
McG 29 (Mission 1 Falcon 3.0)	V	54,99
Fighter Bomber	V	24,99
Fire and Ice	V	54,99
First Samurai	V	24,99
Flashback	V	67,99
Flugsimulator 5.0	V	134,99
F55 D.S. D. NY oder Paris	V	47,99
F55 D.S. Disk San Francisco	V	67,99
Formular One Grand Prix	V	94,99
Fury of the Furries	V	59,99
Goat (Dino "Kick off" Dino)	V	59,99
Gunsling 2000	V	94,99
Gunsling 2000 Mission Disk	V	54,99
Hand of Fate (Kyranlin 2)	V	67,99
History Line 1914 - 1918	V	67,99
Inca 2 - Wracocha	V	87,99
Intimidable Titans	V	67,99
Indy Car Racing	V	79,99
Ishtar 2	V	59,99
J. Connors Great Courts 2	V	24,99
Jordan in Flight	V	74,99
Knightmaker	V	67,99
Krusty's Fun House (Simpsons)	V	54,99
Lands of Lore	V	59,99
Leisure Suit Larry 6	V	67,99
Lemmings 2 - The Tribbles	V	79,99
Amas Lemmings	V	35,99
Links	V	32,99
Links 386 Pro	V	94,99
Links Data Disk für 386 Pro	V	45,99
Lords of Power	V	79,99
Railroad Tycoon Red Baron Silent Service 2	V	79,99
The Perfect General	V	79,99
Master of Orion	V	94,99
Machinist	V	87,99
Mephisto Genius (R. Lang)	V	114,99
Mephisto Genius 2.0 (R. Lang)	V	134,99
Mephisto Gideon (Ed Schröder)	V	79,99
Might and Magic 5	V	87,99
Monkey Island 1	V	35,99
Monkey Island 2	V	79,99
Mortal Kombat	V	59,99
NHL Hockey	V	74,99
Oscar	V	54,99
Oxyd magnum	V	47,99
Pinball Dreams	V	54,99
Pinball Fantasies	V	64,99
Prates Gold	V	44,99
Premier Manager 2	V	59,99
Prince of Persia 2	V	79,99
Privateer	V	87,99
Privateer Speech Acc. Pack	V	37,99
Railroad Tycoon Deluxe	V	79,99
Rally	V	67,99
Robbo	V	35,99
Sam & Max	V	87,99
Sensible Soccer	V	54,99
Shadow Castor	V	79,99
Silver Ball (bestor PC Flipper)	V	54,99
Sim City 2000	V	74,99
Space Legends	V	74,99
Star Trek 2 Judgement Rites	V	67,99
Star Trek 2 Judgement Rites	V	79,99
Street Fighter 2	V	59,99
Strike Commander	V	87,99
Strike Com. Speech Pack	V	35,99
Strike Com. Tactical Op. I	V	37,99
Striker	V	67,99

I WANT YOU

Jetzt anrufen und bestellen: MONTAG - FREITAG 9.00 - 18.30 UHR

(0 24 03) 2 11 88

Stronghold	V	79,99
Sutwa 2050	V	94,99
Syndicate	V	79,99
Syndicate Data Disk	V	37,99
T.F.X.	V	87,99
Terminator 2 - Arcade Game	A	54,99
Terminator 2025	E	74,99
Terminator Data Op. Score	E	39,99
Terminator Rampage	E	67,99
Teresa Drilowski	V	49,99
Backdoor Club	V	49,99
The Blue and the Gray	V	67,99
The more incred. Machine	V	67,99
The Manager	V	47,99
Black Gold Invest Starbyte S. Soccer Transworld	V	79,99
Tornado	V	79,99
Tornado Desert Storm Miss 1	V	37,99
Ultima 7 - Die schwarze Pforte	V	79,99
Ultima 7 Teil 2 - Serpent Isle	V	79,99
Ult 7 Teil 2 Data Silver Seed	V	37,99
Ultima Underworld 1 oder 2	V	74,99
Unimatt Adventures	V	79,99
Warlords 2	V	79,99
WC 2 inkl. Speech Pack	V	67,99
WC 2 Spec Op 1 und 2	V	45,99
Winter Olympics	V	87,99
X-Wing	V	87,99
X-Wing Miss 2 (B. Wing)	V	39,99
X-Wing Upgrade Kit	V	54,99
Yol Joel	V	59,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V	79,99

IBM/PC CD ROM

Alone in the Dark	V	94,99
Burnin' Steel Compilation	V	87,99
Steel Data A/A+ S/A Scenario Editor	V	79,99
Burntime	V	79,99
Comanche Comp. (C.+Miss.1+2)	V	94,99
Cyber Race	V	87,99
Der Patruizer	V	87,99
Dracula Unleashed	V	89,99
Dungeon Hack	V	67,99
Eye of Beholder Trilogy	V	87,99
Golden 7 (7er Sammlung)	V	94,99
Great Gains 2 Heart of China K. Quest 5	V	79,99
Larry's Red Baron Simulation 2	V	79,99
Herbert Gronemeyer CHAOS	V	35,99

Audio und PC

Historyline 1914 - 1918	V	59,99
Inca 2 - Wracocha	V	114,99
Iron Helix	V	79,99
Iron Helix 2	V	79,99
Kings Quest B	V	79,99
Mad Dog McCree	V	79,99
Microcosm	V	119,99
Might & Magic Trilogie	V	87,99
Rebel Assault	V	79,99
Strike Commander	V	87,99
Strike Commander Tactical Operations II	V	79,99
Stronghold	V	79,99
T.F.X.	V	94,99
Whale's Voyage	V	74,99
Winter Olympics	V	74,99
Teresa Drilowski	V	79,99
Teresa in Paradise	V	79,99
Foxy Chips	V	39,99

Virus Killer Professional

Virus Killer Professional	V	104,99
---------------------------	---	--------

JOYSTICKS/HARDWARE/ZUBEHÖR

Flightstick PRO	V	139,99
Thrustmaster Flight Control	V	149,99
dto Flight Control Pro	V	239,99
Mutualgate	V	229,99
dto Weapon Control Mark 2	V	239,99
dto Rudder Pedals	V	69,99
dto Game Card	V	69,99
dto Formular T1 (tennis) engl.	V	74,99
Gravis schwarz	V	79,99
Gravis analog Pro	V	79,99
Gravis Game Pad	V	49,99
Gravis Eliminator Game Card	V	69,99
Competition Pro	V	59,99
Mini transparent, incl. 3,5 Bpx	V	59,99
Mini Deck, grau	V	59,99
Stand transparent anschlußfertig	V	59,99

CD ROM Laufwerk

CD ROM Laufwerk	V	449,99
-----------------	---	--------

DoubleSpeed/Multisession / anschlußfertig / inkl. Controller

Soundblaster Pro 2.0 de Luxe	V	159,99
Soundblaster Pro de Luxe	V	229,99
Soundblaster SB 16	V	369,99
Soundblaster SB 16 ASP	V	469,99
Wave Blaster zur ASP 16	V	369,99

VERSAND 99 SERVICE-LINE

Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör.

Tel. (0 24 03) 2 11 88 - Fax (0 24 03) 3 53 51

Alle PC Programme benötigen eine Festplatte. PC Disketten nur im 3 1/2 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar. Nur dem * gekennzeichneten Produkten werden Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inklusive Nachnahme (DM 9,50 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-) Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Preisangaben und Postanweisungen (391 501 00) Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postanweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

komplett deutsche Version deutsche Anleitung englische Anleitung

Papenweg 15
46487 Wesel

Ladenlokale Softwarehouse:
46483 Wesel Auf dem Dudel 8
47533 Kleve Gasthausstr. 12


0281-31641
0281-31642

Versand:
Mo.-Fr. 10 - 18 Uhr

Faxbestellungen:
0281 - 23493

**Ladenpreise
Variieren !!!**

**Achtung Softwarehouse - Neueröffnung am 02.04.94 in :
47608 Geldern / Glockengasse 13**

PC			PC			PC	
A-Train	DV	89,95	Krust Funhouse	DA	54,95	When two Worlds-	
A-Train Const	DA	42,95	Lands of Lore	DV	59,95	War	DA 69,95
Acas Europe	DV	69,95	Larry 6	DV	x69,95	Wing Commander 2 plus	
Arch. Ultra	DV	x79,95	Larry 6	EV	64,95	Speech	DV 69,95
Aufschw.Ost	DV	64,95	Leg.Kyrandia 2	DV	LV.	Wing Commander 2 -	
Batm. return	DA	x62,95	Lemmings 2	DA	79,95	Operat. 1 + 2 Teil	DV 49,95
Battle Isle	DV	69,95	Links 386Pro	DA	89,95	Worlds of Legend	DA 59,95
Battle Isle 2	DV	x79,95	Links Course je		39,95	X - Wing	DA 79,95
Isle Data 2	DV	49,95	Lolly Pop	DA	x74,95	Data B-Wing	DA 39,95
Bazooka Sue	DV	x89,95	Lost in Time	DV	72,95	X-Wing U'grade incl.	
Belgr. Kronidor	DV	69,95	Lost Vikings	DV	77,95	Data 1	DV 49,95
Bf Sea	DA	x69,95	Lothar Mathäus	DV	x64,95	Zepplin	DV x79,95
Body Blows	DA	54,95	Mad Nona	DV	x79,95		
Bundeliga-			Magic Endorin	DV	x74,95	CD-ROM	
Manager 2.0	DA	64,95	Master of Orion	DA	89,95		
Burning Steel	DV	77,95	Mortal Combat	DA	x59,95	Burning Steel incl. Faktor	
Burn. Amerika	DV	34,95	NHL Hockey	DA	79,95	Schiffe+Amerika	DV 89,95
Burn. Schiffe	DV	34,95	Oscar	DA	49,95	Day of Tentacle	DV x89,95
Burn. Editor	DV	34,95	Pacific Strike	DA	x84,95	Der Patrizier	DV 89,95
Burntime	DV	79,95	Pacific Speech	DA	39,95	Goblins 3	DV 99,95
Campaign 2	DV	74,95	Pizza Connect	DV	x79,95	Icom 2	DV 109,95
Cannon Fodd	DA	x59,95	Prince Persia 2	DA	67,95	Jurassic Park	DV 69,95
Chr Columbus	DV	x79,95	Privateer	DA	84,95	Lands of Lore	DV x84,95
C'manche	DV	82,95	Priv Operation	DA	x37,95	Lost in Time	DV 99,95
Com. Data 1 od	DV	49,95	Priv Speech	DA	37,95	Lukas Adventures	DV 99,95



PC Angebote bis
03.04.94

Sam & Max DV 79,95
Sim City 2000 DV x74,95
Indy Car Racing DV 74,95
Aufschwung Ost DV 59,95
Jurassic Park DV 59,95
CD Rebel Assault EV 79,95

Corm.Spaceh.	DV	54,95	Protostar	DV	74,95	Rebel Assault	EV	84,95
Dark Sun	DA	69,95	Railw.Challenge	DV	64,95	Return to Zork	DA	84,95
Das schwarze -			Return Phantom	DV	189,95	Strike Commander Incl.Speech		
Aug 1	DV	74,95	Return to Zork	DA	79,95	und Operatin 1	DA	84,95
Das schwarze -			Sam & Max	DV	84,95	T.F.X.	DA	87,95
Aug 2	DV	179,95	Sens. Soccer 93	DV	54,95	CD-ROM Angebote mit über		
Day of Tactac!	DV	79,95	Seven Clettes -			400 MB Shareware zusätzlich		
Der Patrizier	DV	77,95	of Gold	EV	69,95	Block Out		29,95
Der Schatz im -			Silver Ball	DA	54,95	Conqueror		29,95
Silbersee	DV	84,95	Sim City Deluxe	DA	79,95	M.I. D.S.		29,95
Die Siedler	DA	179,95	Sim City 2000	DV	179,95	Rings of Medusa		29,95
Dracula	DA	79,95	Sim City 2000	EV	69,95	Saracen		29,95
DungeonHack		69,95	Sim Farm	DV	79,95	Snowstrike		29,95
Fish Manager	DV	74,95	Simon Sorcerer	DV	84,95	Spirit o. Adventure		29,95
Elite 2	DV	69,95	Space Quest 5	DV	69,95	Transworld		29,95
EyeBeholder3	DV	79,95	SSN21 Seawolf	DA	179,95	<i>Angebote solange Vorrat reicht</i>		
Fire&Ice	DA	54,95	StarTrek Judex	DA	79,95	<i>auf 3,5 Zoll Disketten</i>		
Floodback	DV	67,95	Starlord	DA	189,95	ATAC	DA	29,95
Forg.Castles	DA	179,95	Strike Commander u.Operat.			R-17Flying Fortr.	DA	29,95
Form.One GP	DA	89,95	oder Speech	DA	114,95	Black Gold	DV	29,95
Freddy Phurke	DV	64,95	Strike Comando	DA	84,95	Dog Fight	DA	29,95
Fury of Furia	DA	59,95	Str.Com.Speech	DA	37,95	Indl. Jones 3	DV	39,95
Gabriel Night	DV	179,95	Str.Com.Oper.	DA	37,95	Invest	DV	29,95
Goal	DA	59,95	Striker	DV	69,95	Leg. of Fairghail	DV	39,95
Goblins 3	DV	79,95	Stronghold	DV	79,95	Mad TV	DV	39,95
Hattrick	DV	179,95	Subwar 2050	DV	89,95	Monkey Island 1	DV	39,95
Hired Guns	DV	84,95	Syndicate	DV	75,95	Prince of Persia 1	DA	39,95
Humana 2	DV	49,95	Syndicate Data	DV	36,95	Sim Ant	DV	139,95
Inca 3	DV	89,95	T.F.X.	DA	84,95	Sim Earth	DV	139,95
Indl.Jones 4	DV	82,95	Term. Rampage	EV	67,95	Special Forces	DA	29,95
Iron Car Race.	DV	82,95	Turrican 2	DA	169,95			
Innocent Unthl-			Twilight2000	DV	79,95	Soundblaster Pro - 3.0		
Caught	DA	184,95	Ultima 8	DV	184,95	Stereo		
Jurassic Park	DV	69,95	Ultima 8undSpe	DV	119,95	<i>neuer 199,-DM</i>		
Kingmaker	DV	69,95	Victory at Sea	EV	179,95			
Kings Quest 6	DV	79,95	Wallstreet Mana	DV	79,95	Preisliste kostenlos anfordern		

Inland ab 250,- DM Portofrei / Vorklasse 5,50 DM (Nur Scheck oder V-Scheck)

Bei Nachnahme 9,- DM Porto zuzügl. 3,- DM Nachnahmegebühr

DV=Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/LV=In Vorbereitung

Für nicht angenommene Ware berechnen wir 25,- DM Pauschal.

X= Bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig

Irrtümer vorbehalten

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

[illegible]



**NUR KLEINGEISTER
KÖNNEN AUF IHM
VERZICHTEN!**



JETZT NEU AM KIOSK!

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat!



Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch. Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

**Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,- DM pro Jahr (Ausland: 140,- DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei:

nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

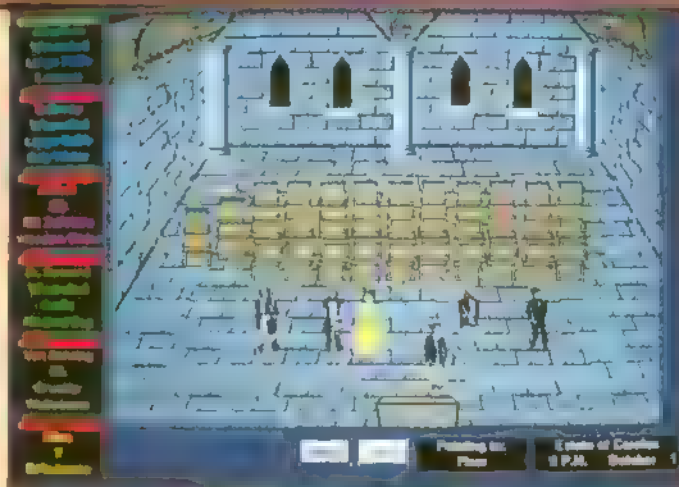
Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Insider-Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

Perlen

Nachdem in der letzten Ausgabe die User zu ihrem Recht (und ihrer PD- bzw. Shareware-Soft) kamen, sind nun wieder die Zocker dran: Wir präsentieren die Highlights aus dem Programm eines nagelneuen Anbieters, der auf den originellen Namen Müller hört.

Nur unter „Windows 3.1“ beißt das Actionadventure **Dracula in London** zu, bei dem insgesamt 50 Särge des Obervampirs gefunden und mittels Weihwasser unbrauchbar gemacht werden müssen. Dazu wird die aus sechs Leuten bestehende Jagdgesellschaft zunächst mit Kruzifixen und Knoblauch bewaffnet, um sich danach gemeinsam oder auch mal in kleineren Teilgruppen auf die Suche zu begeben. Die einschlägigen Londoner Adressen erfährt man aus der Zeitung oder von Informanten, an Ort und Stelle wird dann rundenweise mit allerlei Spinnen, Verrückten und sonstigen Blutsaugern um den Zutritt zum Sarg gekämpft. Intro, Musikberieselung sowie haufenweise Tips & Tricks gibt es nur für registrierte Vampirjäger, die 14 US-Dollar Blutzoll gelöhnt haben – zwei Schwierigkeitsstufen, eine prima Maussteuerung und viel Gruselatmosphäre werden so schon geboten. Bestellnummer: 24091H.



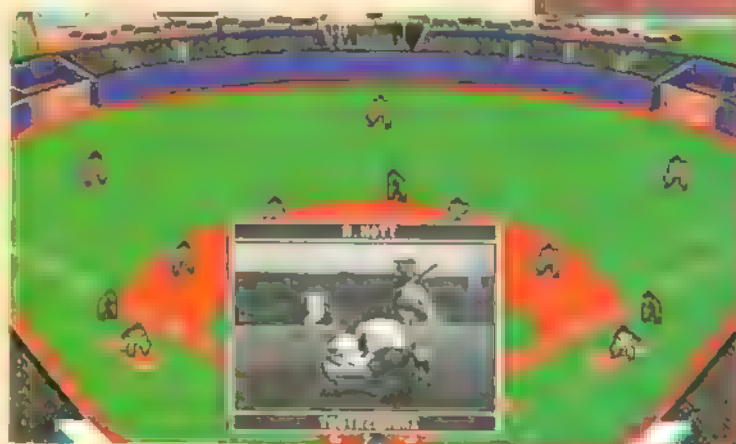
Sarg von Sarg: Dracula in London



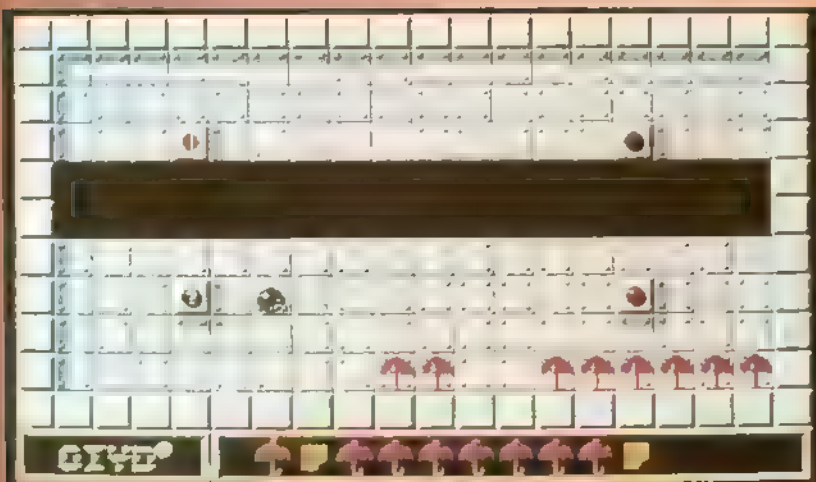
Wer auf Monstermetzelei à la „Doom“ steht, der ballert bei **Black Stone** richtig. Es handelt sich schließlich um den offiziellen Nachfolger des Genreklassikers „Castle Wolfenstein 3D“, von dem auch das bewährte Spielprinzip stammt: Man durchwandert supersoft scrollende 3D-Korridore, die aus der Sicht des heldenhaften Söldners zu sehen sind, klaubt dabei Medizin, Schlüssel, Munition sowie Knarren aller Art auf und putzt sämtliche Monster, Mutanten oder feindlichen Spione weg. In den elf weitverzweigten Stockwerken wird man von einer Automappingfunktion, gelungener Tastatursteuerung und motivierendem Begleitkrach bei der Arbeit unterstützt. Als Belohnung für die satten 40 Dollar Registrierungsgebühr gibt's fünf weitere Missionen, bei denen man 65 neue Stockwerke kennenlernt. Bestellnummer: 11052H.

Da heult der Wolf: Black Stone

Die strategische Sportsimulation **Epic Baseball** ist vor allem optisch sehr eindrucksvoll, aber auch das Gameplay kann sich sehen lassen: Man pickt sich zunächst einen der fünf amerikanischen Vereine heraus, der dann gegen die übrigen vier antreten muß. Die wichtigste Aufgabe des Teamchefs besteht in der wohlüberlegten Mannschaftsaufstellung, wobei ihm zahllose Statistiken mit den Stärken und Schwächen der einzelnen Spieler hilfreich zur Seite stehen. Ob's was genützt hat, zeigt sich, sobald man per Mausklick eine mit ansprechenden Digi-Bildern und -Stimmen unterlegte, automatisch ablaufende Actionsequenz gestartet hat. Hinterher werden die Spieler neu postiert, als Gegner fungiert wahlweise ein sportlicher Mensch oder der Rechner. Wer die Startgebühr von 29 Dollar für die Registrierung abdrückt, kriegt noch mehr Teams und Stadien geliefert, womit sich dann auch eine komplette Baseballsaison bestreiten läßt. Bestellnummer: 22012H.



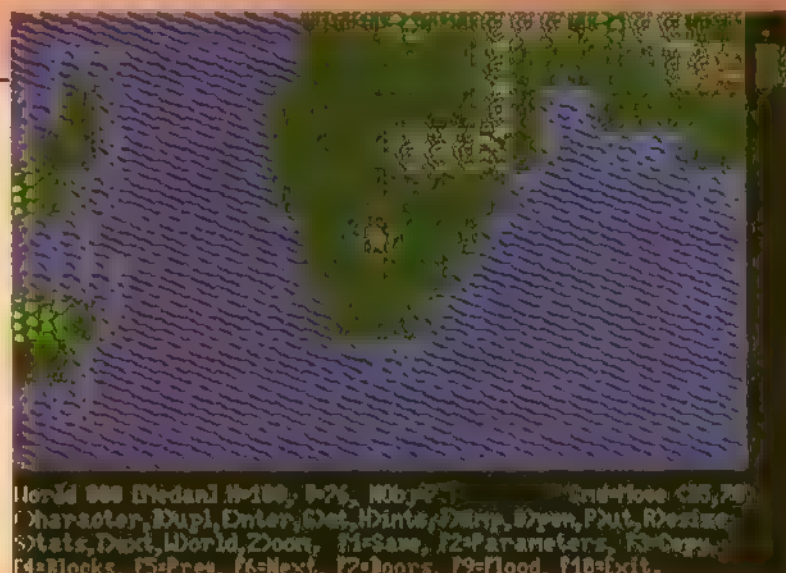
Sportstrategie für Augenmenschen: Epic Baseball



Zum Kugeln: Oxyd

Die ausgefuchste Kugelei Oxyd gilt auf dem Atari ST seit Jahren als Tüftellegende und hat trotz ihres Alters und ihrer spartanischen Präsentation nur wenig von ihren Suchtqualitäten eingebüßt. Mit der Maus wird eine schwarze Murmel durch von oben gezeigte Labyrinth bugsiert, in denen es nur so wimmelt von tückischen Fallen, scheinbar unüberwindlichen Mauern und miteinander verbundenen Drehtüren. Außerdem beeinflusst der jeweilige Untergrund das Rollverhalten der Kugel, es gibt murelfressende Monster, nützliche Extras und und und. Wer nach den ersten zehn Abschnitten dieser „Denk & Lenk“-Veranstaltung auch die anderen 90 auf der Disk erleben will, braucht dafür das Handbuch, das mit 60 deutschen Mureln zu Buche schlägt. Bestellnummer: 17085H.

Der Digi-Werkzeugkasten DC Games ermöglicht Rollenspiele der Marke Eigenbau: Als erstes wird eine aus der Vogelperspektive gezeigte Landschaft generiert, die man anschließend mit Wäldern, Gewässern, Dörfern und (versteckten) Dungeon-Eingängen bestückt. Dann muß man nur noch Helden und Schurken der verschiedensten Klassen vom Zauberer bis zum Dieb erschaffen und sich eine stimmungsvolle Hintergrundstory ausdenken. Zusätzlich lassen sich Soundeffekte und Bilder in allen möglichen Grafikformaten einbinden, außerdem wurde ein kleines Beispielabenteuer eingebaut. Die Maus-Tastatursteuerung des ziemlich komplexen Werkes ist zwar etwas gewöhnungsbedürftig, aber logisch strukturiert; der Lohn der 45 Dollar teuren Registrierung besteht in dem 150seitigen Handbuch. Bestellnummer: 30030H.

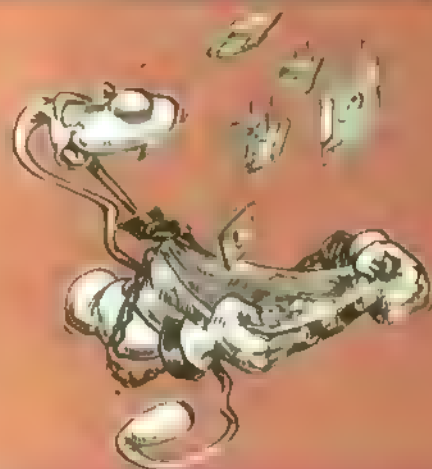


Gehört in jeden Heimwerkerdungeon: DC Games

Im Jump & Run Xargon soll der Held Malvineous vier knallbunte Plattformwelten durchwandern und den dort ansässigen Robbis, Monstern, Insekten etc. Saures geben. Sehr zustatten kommen ihm dabei seine gewaltige Sprung- und Schußkraft sowie die ganzen Extraleben, Geldtöpfe und Knarren, die es aufzusammeln gilt – die eingesackte Kohle darf jederzeit in mehr Gesundheit, Feuer- oder Hüfpower umgetauscht werden. Die Tastatursteuerung klappt prima, zudem lassen sich Spielstände abspeichern. Auch die Musik klingt recht fetzig, wie überhaupt die gesamte Präsentation der in alle Richtungen scrollenden Levels gut gelungen ist. Und dabei kostet die Registrierung hier nichts, obwohl sie nochmals zwei Xargon-Episoden ins Haus bringt! Bestellnummer: 19044D.



Better Plattformpaß: Xargon



Dracula, Black Stone und Xargon verlangen einen 386er, der Readybegnügt sich mit einem 286er. Finanziell muß man pro Spiel 4,50 DM aufschlagen, auf Wunsch werden auch die um eine Mark billigeren 5,25"-Disks geliefert; dazu kommen noch die Versandkosten. (md)

Bezug:

Softwarevertrieb Klaus-Dieter Müller
Im Wiesengarten 4-6
35423 Lich-Eberstadt
Tel: 06004/3248
Fax: 06004/3251



Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Diaketten

Abandoned Places 2 *	74.95
Aces Of The Deep *	84.95
Acid Knight's Revenge	79.95
Allen 3 *	84.95
Alice In The Dark 2	94.95
Ambermoon *	84.95
Anatoss	74.95
Archon ultra	89.95
Aufschwung Ost	74.95
Auto Hero 2 *	89.95
B ...	84.95
Battle ...	99.95
Battle ...	84.95
Comanche Data Disk 1 & 2	56.95
Cyber ...	84.95
Dark Sun - Shattered Lands	74.95
Der Clou	84.95
Der Patri zier	84.95
Die ...	89.95
Der Schatz Im Silbersee	84.95
Die Siedler	84.95
Doorn	84.95
Dune 2	89.95
Dungeon Hack	74.95
Dungeon Master 2 *	84.95
Dragon ...	89.95
Eine 2	84.95
Empire Deluxe	84.95
Eye Of The Beholder 3 (dt.)	84.95
Flashback	74.95
Flight Simulator 3	99.95
House Scenery Diskette special für FS 5	49.95
...redie Pharkaa (dt.)	74.95
Goblins 3	84.95
Grand Prix	89.95
Freituck *	84.95
Hard Guns	84.95
History Line 1914-1918	89.95
Ice 2	89.95
...ca 2	84.95
...ndy Car Racing	74.95
Jurassic Park	74.95
Kingmaker	74.95
Kings Quest 6	84.95
Knights ...	89.95
Lands Of Lore (dt.)	84.95
Luffy 6	99.95
Legend Of Kyrandia 2	84.95
Local Vikings	84.95
...other ...	74.95
Mad Burger *	89.95
Mad News *	89.95
Madstron	84.95
Magik Of Endora *	84.95
Maniac Mansion 2 (dt.)	84.95
Master Of Orion	84.95
Might & Magic 5 (dt.)	84.95
Monta Combat *	74.95
NHL Hockey	84.95
Osborne ...	89.95
Pacific Strike Speech Pack *	39.95
...rles Gold (dt.)	84.95
Pizza Connection *	84.95
Police Quest 4	84.95
... ...	84.95
Privateer	84.95
Privateer ...	84.95
... ...	84.95
... ...	84.95
... ...	84.95
Sam & Max (dt.)	84.95
Shadow Caves	84.95
Sherlock Holmes	84.95
Silverball	84.95
Star ...	89.95
Sun Farm (dt.)	84.95
Space Quest 5	84.95
Starlord *	84.95
Star Trek 2	84.95
Strike Commander (USA) *	89.95
Strike Commander	84.95
Strike Commander Zusatz Disk	84.95
Strike Commander	84.95
Strike Commander 2050	84.95
Syndicate	84.95
Syndicate Data Disk	84.95
T.F.X.	84.95
Tamara's Rampage (dt.)	84.95
Tamara's Rampage	84.95
Tamara's Rampage	89.95
Tamara's Rampage	84.95
Write Olympics	84.95
Wizardry Trilogy	84.95
X-Wing	84.95
X-Wing Mission Disk B-Wing	84.95
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission Disk 1)	84.95
X-Wing 2 *	89.95

Preisliste (solange Vorrat reicht!)

ATA		95
Baniewhaws 042		17 75
Cos A... C...		
Indiana Jones 3 Adventure (dl.)		
Lego ... rida		
Mit ... Pigeon		4
MatTV		4
Ma ...		3
Monkey Island 1 (dl.)		
...		
Railroad Tycoon (dl.)		
H ...		
Silent Service 2 (dl.)		
Sym ... Fours		4 7
Zoo ...		4 36
Zak Mc Kracken (dl.)		4 3

CD-ROM

7th Guest: Euro-Vers. SONDERPOSTEN!	09.95
Airbus A320 LS Edition	
B... ..	09.95
B... ..	09.95
Comanche 401: Mission 1	
Cyber II	
... ..	09.95
... ..	09.95
... ..	09.95
Eye Of The Beholder Trilogy (dt.)	09.95
Gunship 2000 & Missions	09.95

[illegible]

CD-ROM Lautwerke

CO-ROM intern 37
 Panasonic 582 B Double Speed intern 37

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	2	15
Soundblaster 2.0	1	15
Soundblaster Pro	1	15
Soundblaster 16 SB	1	15
Soundblaster 16 ASP MultiCO	1	15
Stereo Lautsprecher System Beat	1	15

Festplatten intern

10 MB AT Bus
24 MB AT Bus
340 MB AT Bus
4 MB S
2 MB S
Analog Stick out Analog

Joysticks

Advanced Gravis GamePad
Advanced Gravis JoyStick
Competition Mini PC Stick
Flightstick Pro
QuickJoy M8
Gamecard PC (2 Ports)

Plakatten

bei Drucklegung noch nicht erschienen!
fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps
wegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Die Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Rabatte und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse
9,50 bei Nachnahme
15,- bei Ausland (nur Vorkasse
ab 250,- Versandkostenfrei)

Laden- & Versandanschrift:

Mediapoint Ventures GmbH
Jonasstraße 28
1003 Berlin, Neukölln

zoeker
olymp

TOP JOB

Für Eure Hits gibt's wieder drei Hits
von uns. Auf die Suche nach dem Schatz
im Silbersee begibt sich
Marcel Winand, Lindlar
Mit dem Eishockey Manager sportelt
Gregor Schmitt, Feucht
Und Conquests of the Longbow be-
kommt
Jakob Schell, A-Wien

BLACKOUT

Lust auf Splatterpunk? Bitte sehr: Durch den Basis-Kult würfelt sich
Tobias Bock, Essen
 Die Materialbande gehen an
Ralf Schrader, Boffzen

PC PARLAMENT

Hier also die Ausschüttung der ange-
drohten Sozialleistungen: Den Schatz
im Silbersee genehmigen wir nach ein-
gehender Prüfung
Johannes Jabs, Berlin
Je ein Joker-Shirt bekommen bewilligt
Vural Erol, Frankfurt
Ralf Fuchs, Konstanz
Sandra Kohn, Schwerin
Positiven Bescheid über je einen Sam-
melordner erhalten
Jan Ewert, Pulheim
Stefan Stapp, Neubrandenburg
Martin Bindnagel, Billigheim
Je eine Ghost-Mutze wird zugesprochen
R. Fasko, CH-Baden
Andreas Paukner, Homberg
Thomas Hauser, München

DOOMSDAY-SHOW

Wer auf unsere Frage mit „ID-Software“ geantwortet hat, darf gespannt weiterlesen! Doom als Vollversion bekommen

Torsten Willrich, Gerach
Heinz Bachmann, Kindenheim
Peter Schlieker, Dorsten
Michael Scherertz, Zirndorf
Bjorn Bischof, Marl
Tim Conze, Salzgitter
Angelika Flexing, Bruchhausen
Alexander Dithowski, Rednitzhembach
Kerstin Merten, Bayreuth
Heiko Wagner, Bayreuth
Volkmär Lenzen, Neuss
Gerald Terveen, Krummhorn
Michael Kohlbeck, Krefeld
Pit Pietsch, Erdmühl
Volkmär Lühne, Wormsleben
Doom als Shareware-CD mit 49 weiteren Games erhalten
Jens v. Künel, Helmstedt
Jochen Lummle, Leonbrunn

Andreas Wolters, Düsseldorf
 Marco Ortmann, Melle
 Rainer Fischer, Jena
 Gers Hulsmann, Gladbeck
 Martin Wieczorek, Herne
 Jan Holter, Würzburg
 Daniel Schaller, Hemer
 C. Worgul, Frankfurt
 Niko Wilbert, Düsseldorf

Andreas Lemke, Isny
 Sven Ehlert, Bohmte
 Friedrich Kautz, Berlin
 Jürgen Kroder, Schwaikheim
 Christian Stein, Ainning
 Björn Heerdegen, Osnabrück
 Stefan Vogt, Karben
 Sabine Herge, Langen
 Christian Wolm, Dormagen
 Marco Stolle, Buhlertal
 Markus Pfeilschifter, Gröbenzell
 Ralf Ludwig, Lehre
 Stefan Kötke, Rosche
 Oliver Turk, Trier
 Thomas Kirsch, Neunkirchen
 Gerti Stron, Sierbsritz
 Wolfgang Schwach, Freiburg
 Christoph Helze, Aalen
 Uwe Noack, Oschatz
 Alexander Bruckschlegel, Erfurt
 Brigitte Petri, Trier
 Mathias Kroll, Berlin
 Rainer Birwe, Essen
 Jürgen Rinker, Bd. Bocklet
 Daniel Platl, Stammbach
 Emanuel Seidinger, Bachmehring
 Robert Schmelz, Neufahrn
 Robert Patrick, Wiesbaden
 Gordon Melzer, Weißenfels
 Volker Mettchen, Berlin
 Thomas Braun, Dudweiler
 Michael Miler, Niedernhausen
 Rouven Kind, Haustadt
 Andreas Polland, Ottensoos
 Alexander Breuer, Leutesdorf
 Markus Trojan, Aachen
 Andreas Pirchner, Datteln
 Marta Rist, Pfillingen
 Ronald Gollmitz, Zschauk
 Dirk Pfeiffer, Aachen
 Doom als Shareware auf HD-
 Disks geht an
 Alex Delbol, Ludenscheid
 Sebastian Merten, Wangen
 Kathrin Murtwek, Bann
 Björn Oberheim, Gledern
 Holger Kriegel, Torgau
 Lars Hoffmann, Rheinfelden
 Otto Lohbl, Wien
 Michel Fehring, Warendorf
 Tilo Wittig, Hirschfelde
 Sven Hooge, Wendlingen
 Dennis Hildebrand, Solingen
 Christa Blodig, Engen
 Th. Raschke, Magdeburg
 Raunund Rau, Bd. Pyrmont
 Peter Zörnig, Bottrop
 Ralf Riehl, Mendig
 Sebastian Olle, Herten
 Willy Schicker, Regen
 Michael Struck, Köln
 Sebastian Falk, Beckum
 Stephan Hollbach, Halle
 Stefan Klemm, Darnstadt
 Kai Hutter, Lemgo
 Lutz Kefler, Linsengericht
 Volker Schoppe, Harsum
 Thorsten Baer, Apeusen
 Oliver Rugenbach, CH-Muttenz
 Davorin Cosic, Berlin
 Jan Schüllig, Seelze
 Stefan Grubmüller, Burladingen

Allen Gewinnern ein dreifach Hoch,
viel Spaß mit den Preisen!

Bestellannahme

Telephone 030 621 10 21
Teletax 030 622 10 16

Automatischer Anruferdienst für aktuelle Angebote. (030) 622 85 28



Für dieses Gespräch sind wir weit gereist: bis nach San Rafael, ein verträumtes kalifornisches Städtchen unweit von San Francisco. Dort trafen wir Kalani Streicher, und das ist nicht irgendwer – sondern ein Projektleiter von Lucas Arts!



Streicher in seiner natürlichen Umgebung

Das Anwesen am Kerner Boulevard ist eher unscheinbar, von außen deutet nichts darauf hin, daß hier Hits wie „Indiana Jones“, „Monkey Island“ oder „Rebel Assault“ entstehen. In direkter Nachbarschaft zu Industrial Light & Magic, der Filmtrickfirma von George Lucas (der wir die Effekte von „Indiana Jones“ und „Jurassic Park“ zu verdanken haben), ist Lucas Arts in zwei Gebäuden untergebracht, eines für Marketing, Verkauf, Service und die Gesch

äftsführung, das andere für die Spieleentwicklung, von denen Kalani Streicher einer der renommiertesten ist. Unter seiner Leitung entstanden z.B. die bekannten Fliegenspiele „X-Wing“ und das bald erscheinende „Star Wars: The Force Unleashed“. Wie Jack Sorensen, der Geschäftsführer von Lucas Arts, spricht auch der 29-jährige Kalani perfekt Deutsch – mit schwäbischem Akzent.

?: Ein Amerikaner, der schwäbisch spricht? Ja, heilig's Blechle!

KS: Tja, dabei wurde ich an einem Ort geboren, der mit Schwaben nur wenig gemein hat – auf Hawaii. Nun ist meine Mutter zwar Amerikanerin, mein Vater aber Deutscher: er bestand auch darauf, daß ich in Deutschland meine Ausbildung mache. Deshalb bin ich schon mit sieben Jahren in Eure Heimat gekommen.

?: Was lernt man in diesem zarten Alter, um dereinst bei Lucas Arts arbeiten zu dürfen?

KS: Na, zunächst einmal habe ich natürlich die Grund- und dann die Realschule gemacht. Später habe ich Werkzeugmacher gelernt und nebenher noch für die Fachhochschulreife gehüffelt, um anschließend Ingenieurwesen und Informatik in Frankfurt zu studieren. Mein Akzent mag daher kommen, daß ich in Mutlangen und Aldorf, etwa 40 Kilometer von Stuttgart, aufgewachsen bin. Meine Eltern leben noch heute dort.

?: Und dann hat dich George Lucas irgendwann beim Spätzleessen entdeckt, oder was?

KS: O weh, das ist 'ne lange Geschichte. Nach der Ausbildung wollte ich unbedingt wieder in die USA zurück, um im Land der unbegrenzten Möglichkeiten mein Glück zu versuchen. 1988 bin ich also zu Verwandten nach San Francisco gezogen

und habe mich nach einem Job umgesehen. Die Stadt war einfach ideal, weil es hier haufenweise Computerfirmen gibt. Silicon Valley ist schließlich nicht weit. Bald war ich freiberuflicher Übersetzer bei einer Agentur, die für Microsoft arbeitete, wo ich unter anderem an der deutschen Version von Microsoft Basic mitstrickte.

?: Halt, laß uns raten – Lucas Arts hat die Spieleübersetzungen von derselben Agentur machen lassen, und so bist du mit deinem jetzigen Brötchengeber ins Geschäft gekommen?

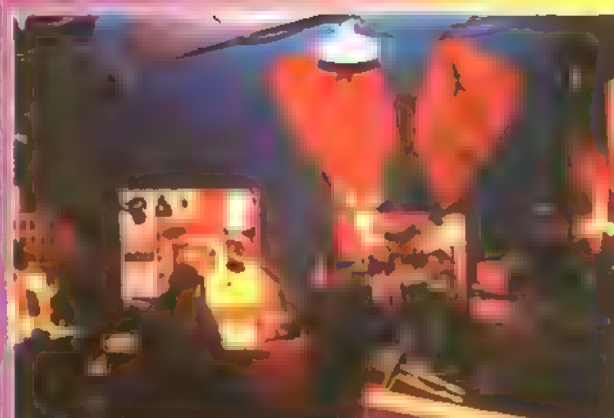
KS: Sorry, total daneben! Nein, zu dieser Zeit war der Amiga in den USA noch gut im Geschäft, und es fanden „Amiga Conferences“ statt. Ich bin öfter hingegangen, denn dort konnte man interessante Leute treffen, etwa Geoff Brown von Maxis. „Sim City“ war damals übrigens noch nicht draußen und die Firma noch winzig klein. Auch Steve Hills habe ich dort kennengelernt, der gerade auf dem Atari 800 „Fort Apocalypse“ programmierte, was ja später am C64 ein wahnsinnig erfolgreiches Game wurde.

?: Fein, aber wann trat denn nun Lucas Arts auf?

KS: Nun, eines schönen Tages lief mir auf einem dieser Meetings Steve Arnold von Lucasfilm Games, also jener Company, die heute ja bekanntlich Lucas Arts



Kein Ferienhaus, sondern der Firmensitz von Lucas Arts!



Kreative Atmosphäre im House of Lucas

Ein offenes

Gespräch mit

Kalani Streicher

von Lucas Arts



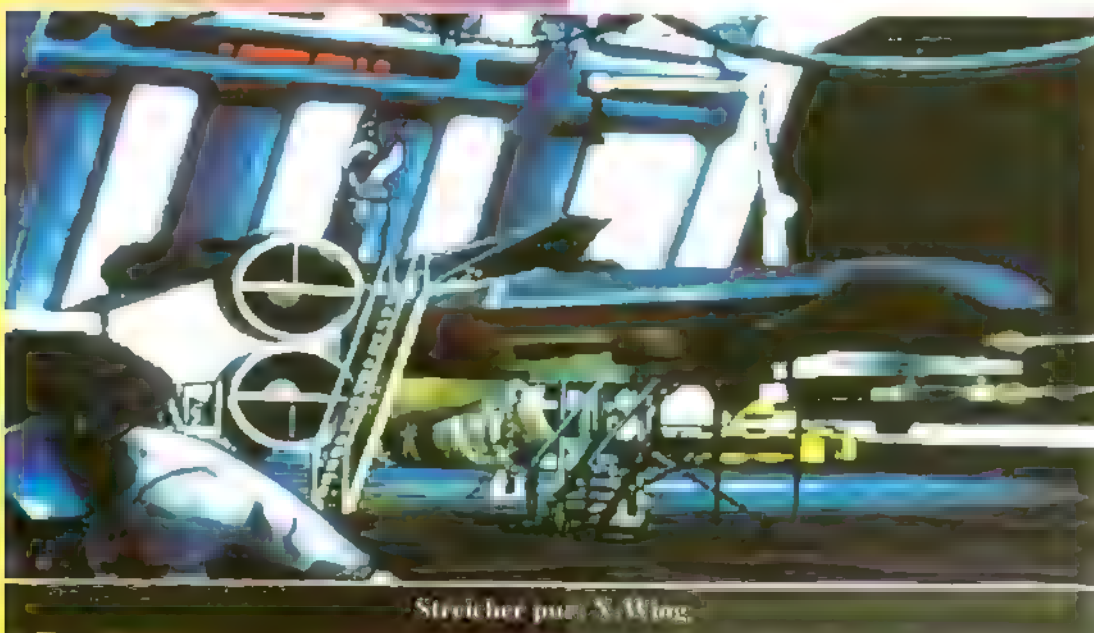
Kalani Streicher und sein Vorgesetzter
Jack Sorensen



Die erste Sprosse der Karriereleiter:
Zak McKracken



Aufstieg zur rechten Hand von
Brian Moriarty: Loom



Streicher putzt X-Wing

heißt, über den Weg. Er suchte jemanden, der sich um die Konvertierungen der PC-Fassungen auf Amiga und Atari kümmerte und die Übersetzungen für die einzelnen Länder kontrollierte. Das fand ich interessant, und man setzte mich auch gleich an „Zak McKracken“

?: Wenn du das so interessant fandest, dann hattest du vermutlich schon von jeher ein Faible für Computergames?

KS: Na klar, in meiner Freizeit zocke ich auch heute noch PC- und Konsolenspiele oder hänge in einer Spielhalle herum. Dort verpasse ich dann mein Klimpergeld an Automaten wie „Virtua Racing“, „Virtual Fighting“ und „NBA Jam“

?: Welches PC-Spiel ist denn momentan dein Favorit?

KS: Ganz eindeutig „Doom“! Obwohl diese 3D-Metzelei aus der Shareware-Ecke stammt, ist sie doch astrein programmiert, macht unglaublich viel Spaß und fesselt mich total. Wirklich sehr empfehlenswert

?: Wenn wir schon bei der Freizeit sind – was vermag dich sonst noch zu fesseln?

KS: Ich fahre gern Snowboard, spiele Fußball, gehe Billardspielen, und wenn ich mal Urlaub auf Hawaii mache, ist auch Windsurfen angesagt. Außerdem mache ich mit meinem Golf GTI die Gegend unsicher

?: Mit einem Golf zum Skifahren in San Francisco, das hört man wahrlich nicht alle Tage. Apropos hören, wie schaut's mit Musik aus?

KS: Hard Rock von Van Halen und den Scorpions finde ich gut, aber auch Techno von Ace of Base oder Culture Beat

?: Bücher und Filme?

KS: Ich lese gerne Science-fiction und Fantasy: „Enders Game“ mochte ich sehr, auch die Schmoker von Asimov oder Harry Harrison. Im Kino setze ich voll auf

meinen Arbeitgeber, denn was von George Lucas kommt, ist ein Ticket wert. Aber auch artverwandte Movies wie „Terminator“, „Jurassic Park“ oder „Ghost“ gefallen mir, und beim Fernsehen bin ich ein großer Fan von „Star Trek – Next Generation“. Gibt's in Deutschland eigentlich schon die neue SF-Serie mit William „Captain Kirk“ Shatner namens „Trek Wars“?

?: Leider nicht. Gegenfrage: Gibt's von Kalani Streicher schon Infos zu neuen Games?

KS: Nichts zu machen, das ist alles streng geheim!

?: Nun sei doch nicht so, wir verraten es auch bloß ein paar hunderttausend Levern.

KS: Na gut, wenn's so ist. Derzeit bin ich noch mit „Tie Fighter“ beschäftigt, außerdem arbeite ich an „Super Return of the Jedi“ für das Super Nintendo und an einem PC-Actiongame im Stil von „Castle Wolfenstein“ bzw. „Doom“ mit vielen blitzschnellen 3D-Routinen..

?: Haben wir richtig gehört?!

KS: Okay, jetzt ist es raus – Lucas Arts versucht sich an einem reinrassigen Ballerspiel! Über den Titel darf ich aber wirklich noch nichts sagen.

?: Dafür darfst du uns aber sagen, wie für dich die Zukunft der PC-Spiele aussieht. Ist die große Zeit der Grafikadventures etwa bald vorbei?

KS: Keineswegs, ich denke, daß es mehr schnelle 3D-Spiele von Lucas Arts geben wird, darunter sicher auch Adventures mit Polygonen, Texture-Mapping und sonstigen Effekten. Unsere Trickfirma ILM arbeitet schon mit Polygonen auf den Silicon Graphics-Rechnern, und wir versuchen, das auch auf dem PC hinzubekommen, schließlich werden die Kisten immer schneller. Außerdem dürften in absehbarer Zeit die Einbindung von Videosequenzen und die Steuerung von Videocharakteren feste Spielelemente werden. Der Schritt zum interaktiven Film ist also nicht mehr weit, daran arbeiten derzeit ja praktisch alle namhaften Hersteller.

?: Und wie arbeitet man bei einem namhaften Hersteller?

KS: Ich verbringe nur noch relativ wenig Zeit vor dem Monitor, überwiegend betreue ich Teams, die an einem Projekt arbeiten. Für diese Aufgabe muß ich Leute in Malaysia kontaktieren, aber auch Factor 5 in Deutschland.

?: Ach ja? Was macht denn Factor 5 für Lucas Arts?

KS: Tut mir leid, auch das ist noch top secret!

?: Dann eben ein unverfänglicheres Thema. Was uns nämlich schon lange interessiert: Warum wurde eure Firma eigentlich von Lucasfilm Games auf Lucas Arts umgetauft?

KS: Grundsätzlich wohl, um Mißverständnisse auszuschließen. Seinerzeit war das gesamte Lucas-Imperium ja noch auf der Skywalker Ranch untergebracht, inzwischen gibt es Lucasfilm, die Kinofilm- und Fernsehgesellschaft um George Lucas, und getrennt davon Lucas Digital. Damit meinen wir Filmstudio-Firmen wie das Special FX-Unternehmen Industrial Light & Magic oder Skywalker Sound und THX. Lucas Arts ist die Interactive Division und macht Spiele.

?: Kriegt man da seinen Chef überhaupt je zu Gesicht?

KS: Sehr selten, in den fünf Jahren, die ich hier arbeite, habe ich George Lucas gerade fünfmal gesehen, nur ein einziges Mal habe ich etwas länger mit ihm gesprochen. Das war, als wir „Indiana Jones III“ programmiert haben, denn gleichzeitig wurde auch der Film gedreht. Deshalb ist George für ein paar Stunden vorbeigekommen und hat uns die Story erzählt. Ansonsten besucht er uns eben gelegentlich, um sich die neuen Games anzusehen. Sein Freund Steven Spielberg ist dagegen öfter mal hier, der ist ein richtiger Spielefreak!

?: Ist es eher frustrierend, für so eine „graue Eminenz“ zu arbeiten, oder gar erhebbend?

KS: Keine Frage, mich macht mein Job sehr stolz. Wenn dich jemand fragt, was du so machst, und du sagst, du entwickelst Spiele für George Lucas, erntest du stets großäugiges Staunen. Außerdem ist die Atmosphäre hier sehr kreativ, es entstehen tolle Sachen.

?: Hast du vielleicht auch ein bißchen die Hoffnung, eines Tages für den Film entdeckt zu werden? Etwa als Regisseur?

KS: Das könnte mich schon reizen, zumal eine Spieleproduktion ja durchaus vergleichbar ist: Du entwickelst eine Story, hast Musik, Bilder, Grafiken, Szenenentwürfe und setzt das alles zu einem Ganzen zusammen. Aber über kurz oder lang werden die beiden Bereiche wohl ohnehin zusammenwachsen.

?: Außerdem verdient so ein Regisseur ja nicht schlecht. Was verdienst du eigentlich?

KS: Auf jeden Fall nicht wenig. Als Pro-

jektleiter ist man am Profit beteiligt, und wenn man einen Hit landet, kann es schon mal vorkommen, daß zum regulären Gehalt am Ende des Jahres ein Bonus von 100 000 Dollar aufs Konto überwiesen wird.

?: Jetzt wird's Zeit. Schluß zu machen, sonst frißt uns noch der Neid. Wir bedanken uns schon mal für den interessanten Blick hinter die Kulissen von Lucas Arts, wünschen dir alles Gute und uns noch viele tolle Games. Damit überlassen wir dir die Bühne für ein knackiges Schlußwort, wie wär's?

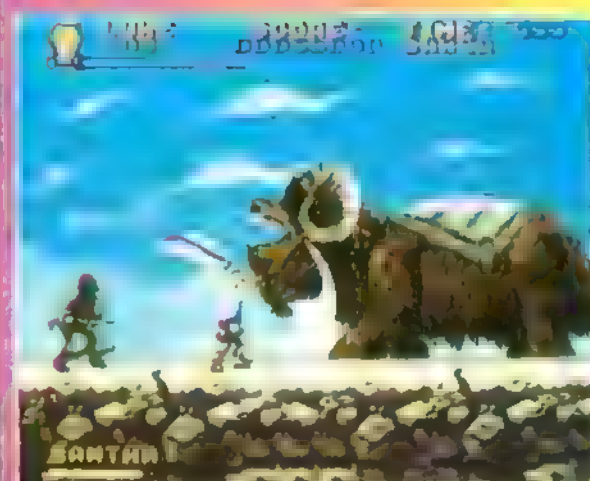
KS: Möge die Macht mit euch sein – und mit allen euren Lesern! (C. Borgmeier)

Kalani Streichers Softographie

- Microsoft Basic (Übersetzung)
- Zak McKracken (verantw. für Übersetzungen und Konvertierungen)
- Indiana Jones III (verantw. für Übersetzungen und Konvertierungen, Programmier-Autor)
- Loom (verantw. für Übersetzungen und Konvertierungen, Co-Designer)
- Star Wars NES (Projektleiter, Designer)
- Empire Strikes Back NES (Projektleiter, Designer)
- Super Star Wars SNES (Projektleiter, Designer)
- Super Empire Strikes Back SNES (Projektleiter, Designer)
- X-Wing (Verantw. Produzent, Designer)
- Tie Fighter (Verantw. Produzent, Designer)



Hier durfte Kalani schon assistieren: Indiana Jones III



Konsolen-Design in Eigenregie: Super Star Wars



Das aktuelle Projekt: Tie Fighter

Marvel Screen Posters

Originelle Screensaver sind derzeit ja groß in Mode, und das läßt natürlich auch die Pausenclocks von Berkley nicht ruhen – schließlich haben sie auf diesem Gebiet seinerzeit Pionierarbeit geleistet.



Diesmal lassen sie allerdings nicht die Toaster fliegen, sondern bringen die Superhelden

der legendären US-Comicschmiede auf den („Windows“-) Screen. Um dort das Einbrennen von Dauerbildern zu verhindern, werden nach einer gewissen Zeit der Tastatur- bzw. Maus-Nichtbetätigung abwechselnd Captain America, Spiderman, Punisher und der Rest der heldenhaften Sippschaft in einer Art Diashow heruntergespult.

Wenn man die formatfüllenden Sprechblasen zwischendurch mutzählt, sind es insgesamt über 35 Motive, deren Aktivierungszeit und Ver-



weildauer einstellbar ist. Die Installation klappt nur unter „Windows“, aber das problemlos; und wer will, darf sich sein Lieblingsmotiv auch als Hintergrundgrafik für optisch lasche Menüs permanent auf den Screen holen. Das ist ja alles ganz nett, genau wie die Marvel-Helden, aber im Vergleich mit den früheren Berkley-Produkten ist der keineswegs billige Pausenfüller doch eher enttäuschend: Waren „After Dark“ und vor allem „Star Trek – The Screen Saver“ noch hübsch animiert und mit netten Sound-FX unterlegt, so dominiert im Marvel-Universum

Totenstille, und kein Pixel wagt sich zu rühren! Selbst als eingefleischter Comic-Fan sollte man sich die Anschaffung dieses Hilfspro-

gis also zweimal überlegen und der normale Fenster-User ist mit dem originalen Microsoft-Schoner ohnehin besser bedient. Für 59 Marker kann man sich nämlich jede Menge Hefichen kaufen... (mic)

Marvel Screen Posters

PRÄDIKAT:

Besonders ruhig

Preis: ca. 59,- DM
Hersteller: Berkley Systems

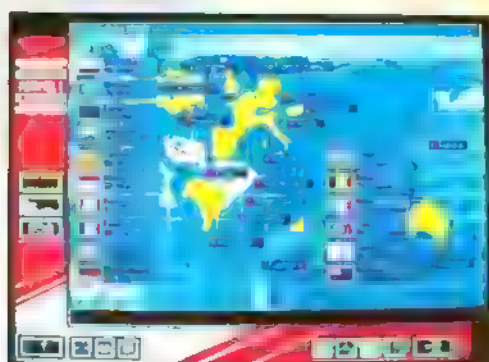
Pause wird ab 30 Sekunden
3,0" und einem 386er

Super VGA
HD: 2 MB
RAM 4 MB
Zus.: untl

Die Screen...

Formel 1 1950-1993

Mit dieser „multimedialen Datenbank“ liefert Intercomputer den Rennsportbegeisterten eine Chronik von über 40 Jahren Grand Prix-Sport ins Haus – die Fans nehmen es dankbar zur Kenntnis!



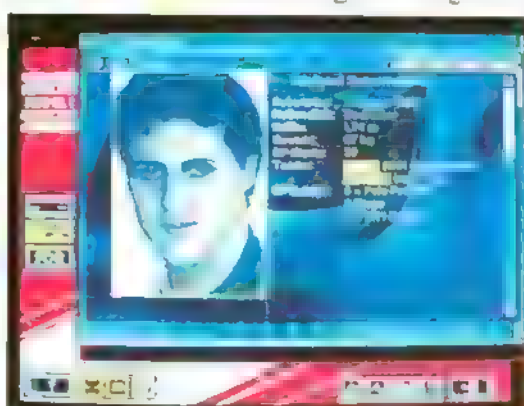
Zu Michael Schumacher & Co. gelangt man per Mausklick auf eines der animierten Icons oder direkt über die Funktionstasten. Im Programm enthalten sind alle Grand Prix-Ergebnisse seit 1950, den ausführlicher darge-

stellten Schwerpunkt bilden allerdings die 16 Rennen des vergangenen Jahres. Hat man auf der Weltkarte einen der Austragungsorte angewählt, kann man die originalgetreuen Positionskämpfe der als farbige Quadrate dargestellten Boliden aus der Vogelperspektive komplett oder in Ausschnitten verfolgen. Neben Zeit- und Rundenzähler gibt es dabei auch Infos über das Wetter, die Zuschauerzahl, Fahrer-ausfälle, Boxenstops und etliches mehr. In weiteren Menüs findet man alles

Wissenswerte über die Piloten und Rennställe; ein eingebautes Lehrbuch enthält Themen wie Reglement, Flaggen oder Statistik,

und in der Datenbank kann man selbst Einträge für die nächste Saison vornehmen. Eine Hilfefunktion, der Index, über den sich bestimmte Informationen gezielt abrufen lassen, und eine Druckoption runden das Programm ab.

Die Benutzerführung hinterläßt einen ebenso guten Eindruck wie die hübsche Optik mit ihren vielen Digi-Bildern, das Beste an dem nervigen Begleitsound ist allerdings die Abstellmöglichkeit. Trotzdem: Wer genau wissen will, in welcher Runde Michael Schumacher damals bei seinem Sieg in Portugal die



Führung übernahm – hier findet er die Antwort. (st)

Formel 1 1950 – 1993

PRÄDIKAT:

Besonders informativ

Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Intercomputer

Das Programm braucht zum...
400 Kbytes 286er und 1024 Kbytes
386er 3 Windows

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 2,5 MB	Harddisk
RAM 640 KB	RAM
Zus.: EMS untl	Mouse
Dr. Screen	Dr. Anleitung

Mehr Service • mehr Beratung • mehr Spaß!



Jetzt neu bei SOFT & SOUND!

Neu bei SOFT & SOUND!
 • Soundblaster 16 Basic, deutsch 299,00
 • Soundblaster 16 Multi CD, deutsch 379,00
 • Soundblaster 16 Multi CD mit ASP Chip, deutsch 449,00

Die neue Soundblaster-Generation ist da:
Soundblaster 16 Basic,
 deutsch 299,00
Soundblaster 16 Multi CD,
 deutsch 379,00
Soundblaster 16 Multi CD
 mit ASP Chip, deutsch 449,00

PC-Zubehör:
Mitsumi FX001
 CD-Rom DoubleSpeed 449,00
Matsushita 562 B
 CD-Rom DoubleSpeed 499,00
Gravis PC Game Pad 39,00
Gravis Pro Analog 84,00
Gravis Adv. Analog 74,00

Orchid Soundkarten:
Orchid SoundWave 32 549,00
Orchid GameWave 32 349,00
Multi Media Kits:
Mitsumi FX 001 Double Speed
 -mit Soundblaster 16 Basic 729,00
 -mit Soundblaster 16 Multi CD 799,00
 -mit Soundblaster 16 Multi CD ASP.. 879,00



Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alle Preiskarten verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SOFTWARE HITZ FÜR DEN PC

Archon Ultra	89,95
Battle Isle 2	89,95
Die Siedler	89,95
DSA 2	89,95
Forgotten Castle	89,95
Hattrick	89,95
Inca 2	99,95
Indy Car Racing	89,95
Kolumbus	89,95
Mad News	89,95

Pizza Connection 89,95
Skarlord 99,95
Ultima 8 99,95

Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alle Preiskarten verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

CD-ROM-SOFTWARE

Alone in the Dark 2 99,95
T.F.X. 99,95
Inca II 114,95
Microcasm 94,95
Hits ab 18:
VTO Hits 99,00
Visual Fantasies 79,00
Moving Fantasies 99,00
Total Fantasies 99,00
 (Abgabe nur an Volljährige)



**Wann auch bei SOFT & SOUND Filialen werden
 folgende Angebote für die Filialen angeboten!**

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

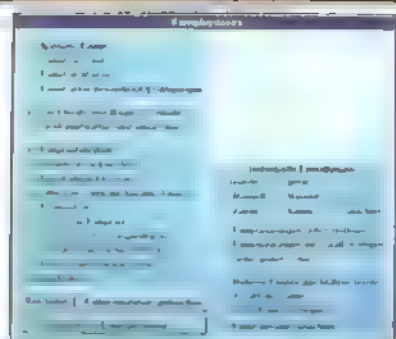
52 062 Aachen	Schildstr. 4	Tel. 0241 30131	50 670 Köln	Von Werth Str. 20-22	Tel. 0221 121806	54 290 Trier	Zuckerbergstr. 21	Tel. 0651/40532
59 755 Aarnberg-Neheim	Lange Wende 30	Tel. 02932 094	50 939 Köln	Gatesweg 149	Tel. 0221 446499	67 547 Worms	Luisenstr. 10	Tel. 06241 88444
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert Koch Str. 13	Tel. 02202 43767	67 063 Ludwigshafen	Kreuzstr. 8	Tel. 06121 632722	35 576 Wetzlar	Altenberger Str. 30	Tel. 06441/54520
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel. 030 3962821	23 564 Lübeck	Wakenitz Str. 7	Tel. 0451 794345	38 300 Wolfenbüttel	Heimstätteweg 23	Tel. 05331/61820
33 615 Bielefeld	Schloßhofsstr. 1	Tel. 0521/138033	68 59 Mannheim	Braunschweiger Str. 104	Tel. auf Anfrage			
53 123 Bonn	Schwarfingstr. 24	Tel. 0228 625076	68 538 Neunkirchen	Jungbusch Str. 3	Tel. 0621 10 203			
38 118 Braunschweig	Hohwedestr. 10	Tel. 0531 508231	48 147 Münster	Feelinand Str. 8	Tel. 0251/278515			
40 477 Düsseldorf	Griesenaustr. 1	Tel. 0211 4910187	66 538 Neunkirchen	Bahnhofstr. 13	Tel. 06821 26797			
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2 4	Tel. 0203 21084	41 460 Neuss	Edenwälder Landstr. 4	Tel. 0441/501445			
91 054 Erlangen	Luitpoldstr. 15	Tel. 09131/26650	26 131 Oldenburg	Hainrich-Hemo-Allee 7	Tel. 0541/21290			
79 106 Freiburg	Löhner-Str. 24	Tel. 0761/787112	49 074 Osnabrück	Echternstr. 14	Tel. 05171 72923			
37 085 Göttingen	David-Hilbert Str. 2	Tel. 0551 46563	31 224 Peine	Altestr. 3	Tel. 06331 75150			
58 095 Hagen	Bergischer Ring 5	Tel. 02331 26774	66 953 Pirmasens	Auf dem Thoo 8	Tel. 05971/2219			
20 144 Hamburg	Born Schlump 21	Tel. 040/458115	48 431 Rheine	Meinzerstr. 78	Tel. 0681/638629			
22 083 Hamburg	Boothofstr. 57	Tel. 040/224633	66 121 Saarbrücken	Saarbrücker Str. 22	Tel. 06831 86159			
34 131 Kassel	Lange Str. 81	Tel. 0561 39463	66 740 Saarbrücken-Friedrich	Wormser Landstr. 24	Tel. 06232 49107			
24 116 Kiel	Steenstr. 18	Tel. 0431 970046	67 346 Speyer	Ludwig Str. 14	Tel. 06894/382850			
56 068 Koblenz	Markenbildchen Weg 24	Tel. 0261/31848	66 386 St. Ingbert					

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr. 130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123

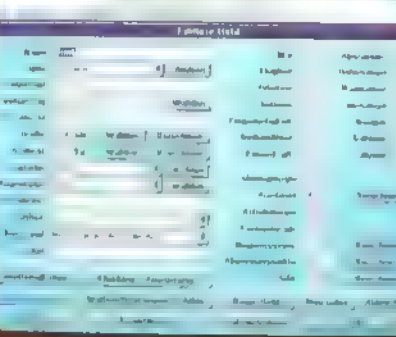
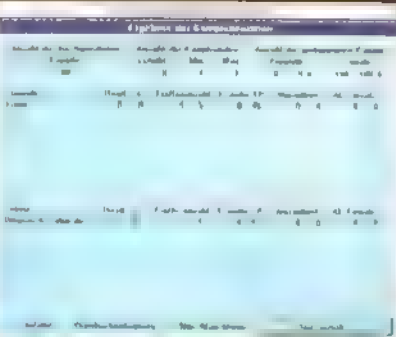
DSA-TOOLS

Das Schwarze Auge
Fantastische Fantasie-Spiele

für Windows



Das Kampfsimulator



Das hilfreiche Tool für Freunde des „Schwarzen Auges“ kommt von den Herstellern des deutschen Bestseller-Rollenspiels höchstpersönlich, sollte also schon was taugen. Im Prinzip tut es das auch, man muß nur über ein paar Kleinigkeiten hinwegsehen können – beispielsweise die recht umständliche Install-Prozedur. Ist diese Hürde genommen, stellt Fantasy Productions dem aventurischen Heldenvater hier drei große Betätigungsfelder zur Verfügung:

DER CHARAKTER-EDITOR

Zunächst bieten die Tools einen kompletten Charaktereditor, mit dem jeder x-beliebige Recke in allen Einzelheiten entworfen werden kann. Bereits „existierende“ oder frisch ausgewürfelte Abenteurer lassen sich problemlos ins Programm schaufeln, und wer sich mit der manuellen Generierungsprozedur nicht weiter abgeben mag, der bemüht eben die einwandfrei arbeitende Automatik. Selbst spezielle Klassen wie Bürger, Kavalier oder diverse Geweihte stehen dem User offen, und durch die Option der Stufensteigerung sind sogar Charaktere (sowie natürlich auch Gegner) höherer Levels mit korrekt ausgeführten Talent- bzw. Zaubersteigerungen in Null Komma nix machbar.

DIE DATENBANK

Darüber hinaus versteckt sich in den Menüs eine umfangreiche Datenbank aventurischer Monster und Persönlichkeiten,

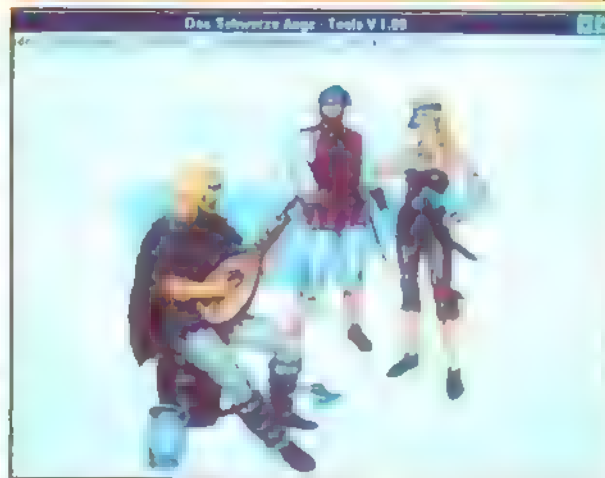
welche verändert, erweitert oder in Kämpfe eingebunden werden können. Sämtliche Waffen, Rüstungen, Fackeln und Kaffeelöffel werden ebenfalls säuberlich sortiert aufgeführt, genau wie Gewicht, Kosten und Bruchfaktor. Und weil die Utensilien ohne weitere Umstände ins Inventory von Personen transferierbar sind, läßt sich dieses voll editierbare Lexikon prima als mitlaufender „Spielbegleiter“ einsetzen.

DER KAMPFSIMULATOR

Die für den Dungeonmaster nützlichste Funktion ist aber wohl der Kampfsimulator, denn das Erschaffen von ausgewogenen Gegnern gehört zu seinen schwierigsten Aufgaben. Wer mit der heiklen Balance zwischen Gut und Böse nicht so vertraut ist, der nimmt also seine Digi-Helden, lädt zusätzlich das fragliche Ungeheuer (aus den Daten oder selbstgebastelt), stellt diverse realismusfördernde Gefechtsoptionen ein, und schon entwickelt sich eine Reihe von Probekämpfen unter genau den Bedingungen, denen später auch die „echte“ Party gegenüberstehen wird! Darunter darf man sich jedoch keine großartig animierten Szenen vorstellen, denn sämtliche Fights finden in den Tiefen der RAM-Bausteine statt, während

Helferlein für Dungeonmaster

„Game Over“ ist hier vielleicht die falsche Rubrik, denn nach der Arbeit mit diesem Programm für gestreifte Spielleiter eines Pen & Paper-Rollis fängt der Spaß ja erst richtig an. Aber bei „Stromausfall“ kann man halt nur wenig damit anfangen...



Die einzige Grafik des Programms

am Screen bloß auswertende Tabellen erscheinen.

DER NUTZWERT

Wer also mit dem Charme einer Textverarbeitung leben und ein, zwei kleine Macken bei der Menüsteuerung (etwa mangelhaft beschriftete Buttons) verzeihen kann, der erhält mit den DSA-Tools einen wahren „Partylöwen“, der vom ausgezeichneten Handbuch bis zu den erzielbaren Ergebnissen überzeugt! (jn)

DSA-Tools

(Fantasy Productions)

Das Schwarze Auge
Rollenspiel-Tools

PRÄDIKAT:




**Besonders
nützlich**

Preis, ca. 79,- DM

Das Schwarze Auge
Rollenspiel-Tools

VGA	
HD	4 MB
RAM	1 MB
Zus. unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

[illegible]

			die weiteren Plätze 4. <i>aces over europe</i> dV 94.95 5. <i>unstoss</i> dV 84.95 6. <i>b-wing (x-wing mission 2)</i> dV 49.95 7. <i>aufschwung ost</i> dV 84.95 8. <i>simon the sorcerer</i> dV 99.95 9. <i>jurassic park</i> dV 84.95 10. <i>pirates gold</i> dV 109.95	IBM-PC Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Wer schnell reagiert, bekommt eine Ausgabe der "MEGA FUN" Dezember 1993 dazu. Natürlich kostenlos und unverbindlich.
TFX PC 3.5" dV 99.95	ELITE 2 - THE FRONTIER PC 3.5" dV 94.95	PRIVATEER PC 3.5" dA 99.95	HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT	ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!

Wir liefern ausschließlich zu unseren Gew. Mitgliedsbedingungen. Durch Ihren Irrtum und Falschbestellung, verbleibt ein Verkaufsfeld. Diese Anfrage werden 2011 nicht als Mitgliedschaft zur Gew.

BATTLE ISLE 2

Selten hat sich eine Company getraut, ein erfolgreiches Spiel prinzipiell so gründlich zu reno-

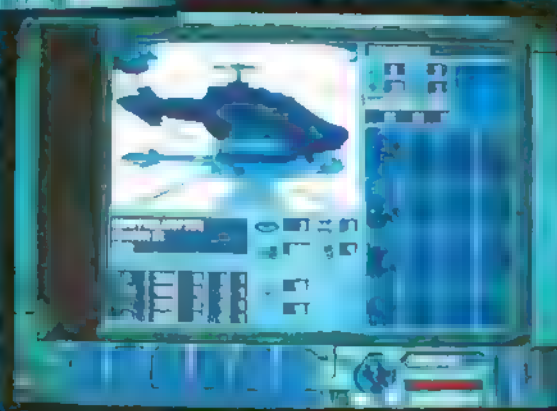
lieren einer der beteiligten Armeen unter die Arme greifen. Auf der viel detailreicher gewordenen, formatfüllenden Wabenkarte werden die einzelnen Kampfverbände mit der Maus zum Angriffspunkt bewegt und im selben Zugschlag man auch gleich los, was durch eine animierte 3D Sequenz illustriert wird. Sobald alle Einheiten

Klar war für den Mega-Hit eine Fortsetzung nach Maß zu erwarten – aber so viel Kreativität und Sorgfalt hätten wir von den Inselstrategen bei Blue Byte trotz der langen Produktionsphase nicht zu erhoffen gewagt!



vieren: Es gibt keinen Splitscreen und keine Stückschneidung mehr, dafür bis zu sieben Kriegsparteien, die ihre Ströme rundenweise auf insgesamt 24 Inseln ausleihen.

Dabei stehen nun auch ganz unterschiedliche Aufgaben an, etwa ein bestimmte Einheit vernichten oder ein paar Flughäfen erobern. Für seine Heldentaten hat man eine Armee aus bis zu 54 Flugzeugen, Panzern, Jeeps, Schiffen etc. mit maximal 11 vier Waffensystemen zur Verfügung. Als (Haupt-) Gegner fungiert immer der Rechner, auf den meisten Inseln treiben sich aber auch drei, vier oder gar fünf Partisanentrupps herum, die sich entweder neutral verhalten oder eine der beiden Seiten unterstützen. Schließlich darf sich noch ein weiterer Mensch in die Schlacht stürzen und mit seinen Ein-

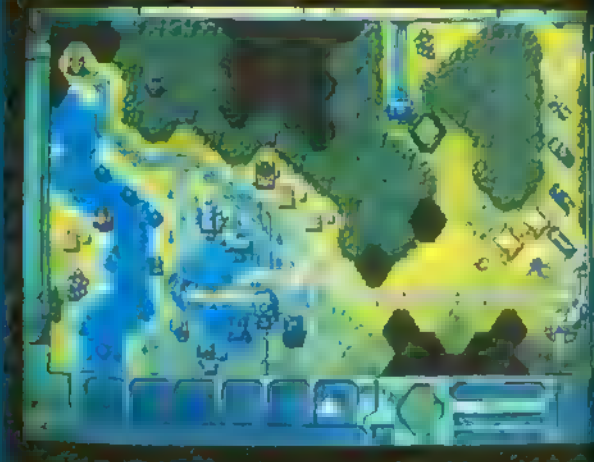


heiten einer der beteiligten Armeen unter die Arme greifen. Auf der viel detailreicher gewordenen, formatfüllenden Wabenkarte werden die einzelnen Kampfverbände mit der Maus zum Angriffspunkt bewegt und im selben Zugschlag man auch gleich los, was durch eine animierte 3D Sequenz illustriert wird. Sobald alle Einheiten

licht es den Boden verbunden, zeitweise, über zugeordnete Seen zu ziehen, oder läßt sie plötzlich im Schlamm versinken. Angeschlagene Einheiten können in Fabriken repariert, aufgetankt und frisch motiviert werden, daneben gibt es Ausbildungslager sowie Straßen- und Schienennetze, die man anlegen und natürlich auch zerstören darf. Die nötige Energie erhält man nach jeder Runde in seiner Fabrik als Fabrik



Die Garde stirbt, aber sie ergibt sich nicht!



Battle Isle II (Blue Byte)

Grandiose Fortführung der grandiosen Strategieschlachten.

GRAFIK	76%
SOUND	76%
STEUERUNG	90%
MOTIVATION	94%



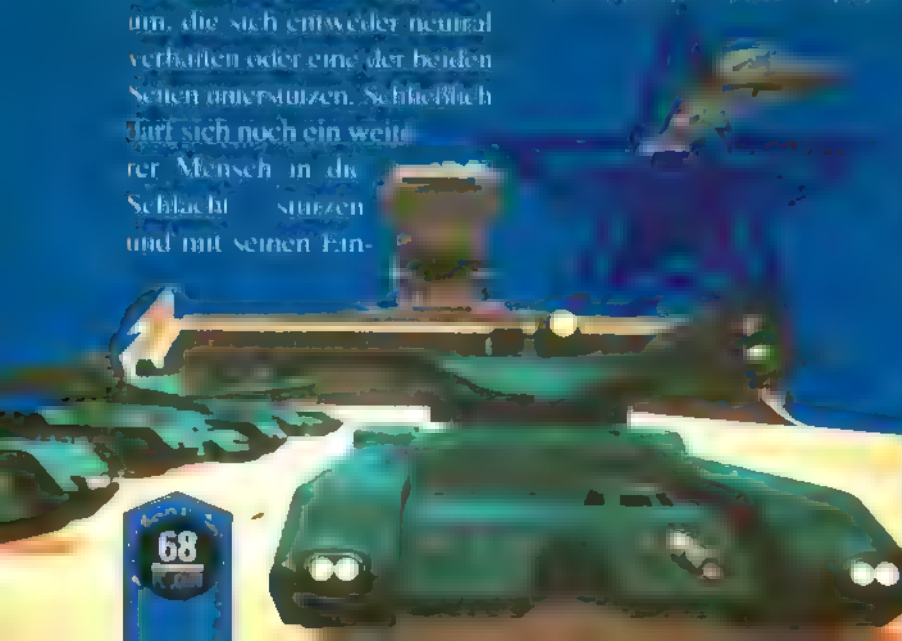
91%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 91,- DM

Wird bei Blue Byte empfohlen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD 5 MB 16 MB	Roland
RAM 4 MB	Toysack
Zus. 2 MB EMS	Maus
DI Screen	DI Anleitung

Mit der Komplexität des Gameplays ist auch die Qualität der Präsentation gewachsen, denn es warten ein schönes Intro, viel Übersicht, ein mit Digi Stimmen unterlegte Soundkarosse und eine nahezu perfekte Maus/Icon-Übersetzung. Die CD-Version unterscheidet sich dabei lediglich durch ausgiebige Animationen von der gleichzeitig veröffentlichten Diskfassung. Fehlt nur noch das Lob für den geschickt ansetzenden Computergegner, ein Hinweis auf die extra angebotene Netzwerkoption (für die bereits fünf Inseln reserviert sind und das kommende Buch zum Spiel aus dem Bastei/Lübbe-Verlag, sowie natürlich der zusammenfassende Rat: Kaufen! Und)



Das neue PC-SPIELE-DISC-Magazin

Maniac Mansion -
das Top-Adventure
vom Spieleprofi LUCASARTS
zum Supersparpreis!



Maniac Mansion - die total verrückte Horrorstory!

Bei nur wenigen Jahren auf dem Markt in dem Vergleiche mit anderen Adventure-Genres ist **Maniac Mansion** zu den seltsamen Dingen: Lila Tentakel hüpfen frei durch die Gassen, in der Küche kochen zwei Kaffertöpfe, Lila Tentakel hüpfen durch die Gassen und die Fische kochen. Und weil es ganz schön ist, den Schwestern Sandy und Dr. Freds Klauen geraten. Also mach Dich bereit für die spannendste, gefährlichste und albernste Rettungsaktion Deines Lebens.

Maniac Mansion ist vollständig in deutsch geschrieben. Maniac Mansion verfügt über eine tolle Story und besitzt einen hervorragenden Interpret, der intelligente Dialoge geradezu herausludert.

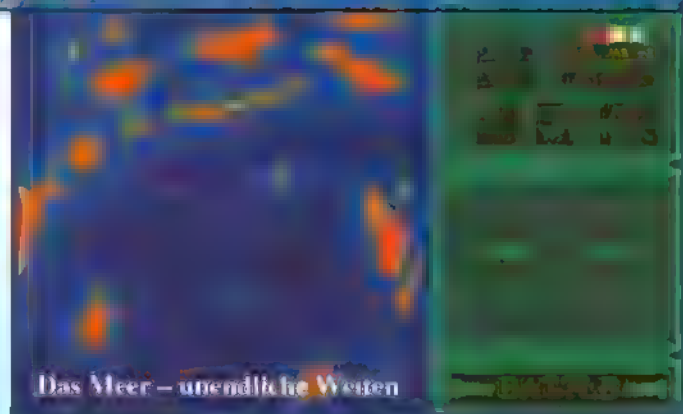
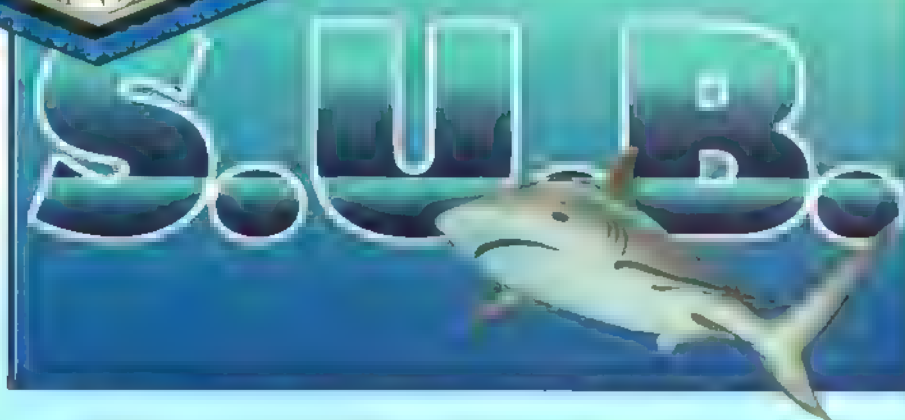
Hol Dir den Riesenspaß für nur 19,80 DM

Die PC-SPIELE-DISC 2 gibt es ab 16. Februar 1994 im Zeitschriftenhandel.

Professional Draw light setzt neue Highlights!

Das Profi-Zeichn-Programm **Professional Draw light** ermöglicht Ihnen den Einstieg in komfortables Zeichnen, Gestalten, Illustrieren und Layouten ohne ein aufwendiges und kompliziertes Programm. **Professional Draw light** ist das ideale PC-Programm, das Ihnen die Möglichkeit bietet, Ihre Zeichnungen und Layouts in verschiedenen Programmen, **Professional Draw light** ist das ideale PC-Programm, das Ihnen die Möglichkeit bietet, Ihre Zeichnungen und Layouts in verschiedenen Programmen, **Professional Draw light** ist das ideale PC-Programm, das Ihnen die Möglichkeit bietet, Ihre Zeichnungen und Layouts in verschiedenen Programmen.

Die PC-POWER-DISC 1 gibt es ab sofort im Zeitschriftenhandel.



Das Meer – unendliche Weiten

Laut Kompart wird Mutter Erde demnächst von einem gewaltigen Meteor getroffen, der fast alles Leben hinwegfegt – und damit fällt die weitere Geschichte der Menschheit buchstäblich ins Wasser...



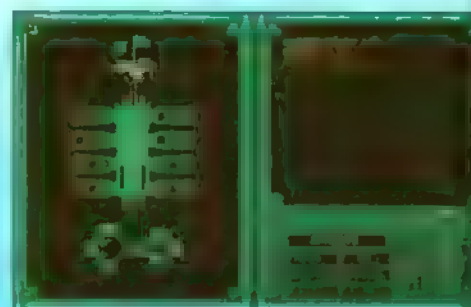
Die Überlebenden flüchten nämlich ins Weltmeer, wo sie eine unterseische Zivilisation aufbauen; vermutlich haben sie früher immer „SeaQuest DSV“ im Fernsehen geguckt. Problematisch ist nun vor allem der latente Rohstoffmangel, weshalb man als Chef einer neu gegründeten Meereskolonie vor drei schwierigen Aufgaben steht: Erstens wäre die Wirt-

schaft anzukurbeln, indem man Ressourcen abbaut, Produkte daraus bastelt und vom Erlös ~~aus~~ Minen und Ölbohrstellen einrichtet. Zweitens muß die Piraten-Abwehr organisiert werden, und drittens hat man die computergesteuerte Konkurrenz u.a. durch militärische Aktionen kleinzuhalten – nicht umsonst steht S.U.B. für „Strategic Underwater Battles“!

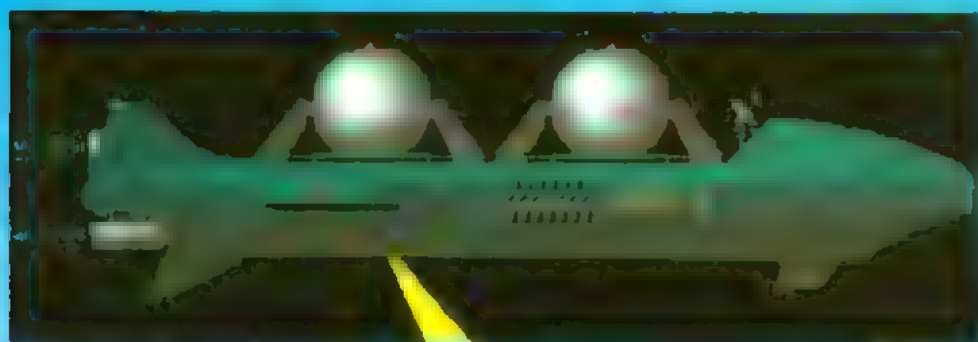
Zunächst genügt es allerdings, ein Suchboot mit Detektoren für Erz oder Öl auszurüsten. Im Research-Screen sind dann die abbauwürdigen Gebiete markiert, und wer gute Claims entdeckt hat, darf zum Großeinkauf schreiten. So muß

eine neue Basisstation samt Förderanlage her sowie natürlich ein Schlepper-U-Boot, das den ganzen Krempel an die richtige Stelle karrt. Ein paar Forschungslabors können ebenfalls nicht schaden, und später kommen dann noch Frachtkähne, Wohnmodule und Fabriken dazu.

Das alles spielt sich hauptsächlich auf einer Seekarte ab, wo man die Fahrten seiner Submarines in Echtzeit verfolgen kann. Diverse Datenblätter zeigen den Zustand von Anlagen und mobilem Inventar, und von einem Sonderbildschirm aus werden die Bordcomputer programmiert, wobei komplexe Spezialaufträge wie „Handler X ansteuern, Laborcontainer laden, Kurs auf Basis Y nehmen und Labor absetzen“ ebenso möglich sind wie simple Dauerschleifen à la „Rohstoffe von Basis Y nach Basis Z und leer zurück“. Bei Auseinandersetzungen wird auf einen taktischen „Schachbrett“-Screen mit Autokampf-Option im Stil von „Master of Orion“ umgeschaltet. Solange man sich hier bloß mit Piraten herumschlägt, wird man auch allgemeines Wohlbefinden ernten, wer jedoch seinen Digi-Kollegen den Krieg erklärt, sollte besser über autarke und wehrhafte Kolonien verfügen – denn mit der friedlichen Schacherei ist es dann schlagartig vorbei! Grafisch vermag die wäbri- ge Strategie



durchaus zu überzeugen, was für das umfangreiche Intro genauso gilt wie für die teils animierten Polygon-Objekte im Spiel selbst. Atmosphärische Soundtracks und ausgezeichnete Übersetzungen tun ein übriges, um den Wassermann an den PC zu fesseln. Lediglich die entfernte an „Carrier Command“ erinnernde Iconsteuerung hätte man etwas handlicher gestalten können, aber die Zukunft ist nun mal kompliziert... (jn)



Ein konventioneller Lastkahn...



...und sein Polygon-Gegenstück.

S.U.B. (Kompart/Thalamus)

Unterwasser-Strategie mit PLOT.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

74%
76%
65%
83%



79%

Schwierigkeit 2 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

Zuf. Set hat's ein 286er, wir empfehlen zumindest eine Nummer größer.

sup. VGA	Pr. VGA
VGA	Soundblaster
HD 4 MB	Plotter
RAM 1 MB	Modem
Zus. unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

LAND IN SICHT! CHRISTOPH KOLUMBUS EROBERT DIE LAUFWERKE IM STURM

Für AMIGA und PC

Volle Segel voraus in eine spannungreiche Strategie- und Handels-simulation für bis zu vier Spieler. Wählen Sie aus, ob Sie als Cristoph Kolumbus im Auftrag der spani-

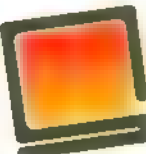
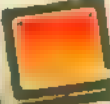
schen Krone auf Entdeckungstour gehen oder als eine andere historische Persönlichkeit aus Portugal, Holland, England oder Frankreich.

Heuern Sie die Mannschaft an, rüsten Sie das Schiff aus, und los geht's auf einem der 6.400 Felder großen Karte - der Kartengenerator versetzt Sie mit jedem Spielbeginn in eine andere Welt. Wenn Land in Sicht ist, heißt es Expeditionen bilden, Dörfer erobern, Missionen bilden, Siedler gewinnen, Plantagen pflanzen, und, und, und... Sie wollen die wirtschaftliche und gesellschaftliche Vormachtstellung. Sie wollen ein Kolonialreich gründen und berühmt werden - wie Christoph Kolumbus.

CHRISTOPH KOLUMBUS



SOFTWARE 2000



SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47

Demo-Disk für AMIGA
oder PC gegen 6 DM in bar oder
Briefmarken ab sofort bei
SOFTWARE 2000, Blickweg
Postfach 110, 23691 Eutin.

Features

- Komplexe strategische Wirtschaftssimulation
- Eingebauter Kartengenerator
- Amiga-Grafik zum Teil in 64 Farben
- Viele animierte Sequenzen
- Einfache Maussteuerung
- Graphische Menues
- Ein bis vier Spieler
- Fehlende Spieler werden durch gleichwertige Computergegner ersetzt

Milchstraßen-Kolonialismus

REUNION

Wer „universale“ Strategie-Epen wie „Starlord“, „Dune 2“ oder „Millennium“ liebt, sollte die neue Digi-Welt von Grandslam unbedingt besuchen – in dieser Ecke des Alls siedelt es sich ganz prächtig!

Anno 2621 herrscht auf der Erde das nackte Chaos, die letzte menschliche Bastion ist eine kleine außerirdische Kolonie, welche der Spieler ökonomisch und militärisch auf Vordermann bringen darf. Letztendlich soll er dann zur Erde zurückkehren und Ursachenforschung in puncto Weltuntergang betreiben – doch vorderhand müssen erst mal acht Sonnensysteme in Echtzeit erforscht und alle in Frage kommenden Planeten bzw. Monde besiedelt werden.

Nach dem Bestaunen des fünfminütigen Intros engagiert man zunächst mit Hilfe der Icons im hübsch gemachten Hauptmenü vier (bezahlbare) Minister für die Sparten Entwicklung, Konstruktion, Militär und Raumflug. Dann wird die aus der Vogelperspektive gezeigte, sich selbständig vermehrende Kolonie mit allerlei Wohn- und Krankenhäusern, Raumschiffhäfen, Erzminen und Fabriken bestückt. In der Forschungsstation entwickeln die Weißkittel derweil fleißig Satelliten, Minenroboter, Raumschiffe und militärische Hardware aller Art für die spätere Produktion. Als Zahlungsmittel fungiert dabei galaxisweit das Mineral Ore, das aus Minen gefördert wird, aber auch als Steuer von den Kolonisten eingetrieben werden kann – was zur Vermeidung von Revolten möglichst maßvoll geschehen sollte.

Die erste Erkundung des Weltalls übernimmt ein Forschungssatellit; findet sich dabei ein zur Besiedlung geeigneter Planet, rüstet man eine (hoffentlich schon vorhandene) Transportflotte mit Kolonisten und Materialien aus und schickt sie zwecks Gründung einer neuen Raumbasis los. Er-

schwert wird die Ausbreitung der menschlichen Rasse nicht nur durch Seuchen, Piraten und Raumstürme, es treiben

sich auch insgesamt zwölf mehr oder weniger aggressive Alienvölker im All herum, die ebenfalls Kolonien gründen

wollen und deshalb öfter mal unsere Basen überfallen. Daher muß man auch eine schlagkräftige Raumflotte sowie eine Panzerarmee für den Bodenkrieg aufbauen. Die Kämpfe laufen dann automatisch ab, wobei regelmäßig der besser Ausgerüstete gewinnt. Sollte das mal nicht der Spieler sein, verhindert nur der rechtzeitige Rückzug ein vorzeitiges Game over.

Wäre auch zu schade, denn die gut animierten Grafiken sind für das optisch nicht eben verwöhnte Strategiegenre beeindruckend, die orchestrale Soundkulisse ist zusätzlich mit Digi-Stimmen unterlegt, und die Maus-/Iconsteuerung arbeitet sehr präzise. An Komplexität und Atmosphäre herrscht ebenfalls kein Mangel – bleibt nur die Frage offen, was man bei der angekündigten CD-Version eigentlich noch besser machen will?! (md)



Reunion (Grandslam)

Hochkarätiger Weltraumkolonialismus für 386er-Systeme

GRAFIK	74%
SOUND	80%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	88%



85%

Für Geübte
Preis: ca. 99,- DM

Ein 386er mit Maus sollte vorhanden sein. Für Digisound braucht's 1 MB EMS.

Min. VGA	Pl. Audio
VGA	Soundblaster
HD: 16 MB	
RAM: 1 MB	
Zus.: EMS und	Maus
2. Screen	Dt. Anleitung

Joysoft



BATTLE ISLE 2

dt

99.90

MAD NEWS

dt

89.90

ALONE IN THE DARK 2

dt

109.90

SIM CITY 2000

dt

109.90

DU KANNST MICH MAL
KAUFEN
ÜBER 1000
VERSCHIEDENE ARTIKEL
FINDEN SIEZ DEN NEUEN
SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL
IN JEDEM LADEN
STEHEN COMPUTER,
DIE DIR SICHER SCHNELL
DIE AUSWAHL ERLEICHTERN

ICH BIN DER 1.
IM VERSAND KANNST DU
DEIN PROGRAMM
VORSTELLEN. DANN
HAST DUS SCHNELLER
ALS DIE MEISTEN.

HILFE! ?
HAST DU PROBLEME?
RUF SOFOR UNSERE
HOTLINE AN.
0221 446981
Mo., Do. 16.00-18.00

GROSS
HANDEL
AB SOFORT
JEDE MENGE
IMPORTE AUS
USA+ENGLAND

VERSANDKOSTEN
BIS 200 DM VK: 9DM
AB 200 DM VK: FREI
UPS VK: +6 DM
EILPOST VK: +8DM
VORKASSE VK: 4DM
AUSLAND VK: 15 DM
NUR POSTAL

3.5"		
Aces of the Deep *	99.90	
Aufschwung Ost dt	79.90	
Campaign 2 dt	99.90	
Christoph Kolm dt	89.90	
Comanche Dats 2 **	64.90	
Companions o.Xanth	79.90	
Der Planer dt	99.90	
Die Siedler dt	99.90	
Dungeon Master 2 *	99.90	
Flight Sim Toolkit **	119.90	
Gabriel Knight	99.90	
Goblins 3 dt	94.90	
Hattrick dt	89.90	
Inca 2 dt	109.90	
Klingmaker dt	79.90	
Legend o. Kyndle 2	79.90	
Larry 6 dt	99.90	
Little Devil **	79.90	
Magic of Endoria dt	94.90	
Mech Warrior 2	99.90	
Metal & Lace	99.90	
Mortal Combat **	99.90	
Pacific Strike *	99.90	
Pacific Str Speech *	49.90	
Pizza Connection dt *	99.90	
Police Quest 4	99.90	
Quest for Glory 4	99.90	
Red Crystal	99.90	
S.U.B. dt	99.90	
Sam & Max dt	99.90	
Schwarzes Auge 2 dt	99.90	
Star Trek 2 **	99.90	
Turrican 2 **	99.90	
Ultima 8 **	99.90	
Ultima 8 Speech *	44.90	
V-for Victory 1-3 US	129.90	
Winter Olympics **	79.90	
Zeppelin dt	99.90	

CD ROM		
Battle Isle 2 dt	99.90	
Comanche+D.1+2 dt	119.90	
Cyberace	99.90	
Darkseed *	94.90	
Day of Tentacle dt	109.90	
Gabriel Knight	99.90	
Goblins 3 dt	129.90	
Herbert Grönemeyer	39.90	
Inca 2 dt	139.90	
Iron Helix **	99.90	
Joysoft CD VOL.2	29.90	
Kings Quest 6 OEM	69.90	
Larry 6 **	109.90	
Lawnmower Man *	109.90	
Might & Magic 3-5 dt	119.90	
Rebel Assault dt	119.90	
Return to Zork **	109.90	
Stronghold dt	99.90	
Super Strike Com. **	109.90	
T.F.X. dt	129.90	
Wolfpack **	109.90	
Zork Trilogy	54.90	

Lassen Sie sich von
uns beraten
0221/4301047-49

VERSANDANSCHRIFT:
DÜRENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL:0221/4301047
FAX:0221 4302157
BTX:JOYSOFT#

GOTTESWEG 157
50939 KÖLN
0221 425566

MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN
0221 239526

MÜNSTERSTR. 11
53111 BONN
0228 659726

PEMPFELFÖRTER 47
40211 D'DORF
0211 364445

FAHRGASSE 87
60311 F'FURT
069 280170

BLONDEL STR. 10
52062 AACHEN
0241 406912

KAISERSTR. 54
53721 SIEGBURG
02241 68045

SCHLOSSSTR.16
56068 KOBLENZ
0261 309634

BALD AUCH IN
DEINER STADT

Super Preis

3.5"		
A-Train	49.90	
Another World **	29.90	
Baby Jo **	19.90	
Battlechees 2 US	29.90	
Black Gold dt	19.90	
Buck Rogers 2 US	39.90	
Caveman Ninja **	39.90	
Chessmaster 3000	39.90	
Conflict in Corea US	39.90	
Cool World **	29.90	
Cover Action	29.90	
Death Knights o.K.dt	39.90	
Eight Ball Deluxe **	49.90	
Eye of Beholder 1 US	39.90	
Eye of Beholder 2 US	39.90	
Grand Pr Unlimited **	39.90	
Grand Prix Circuit	29.90	
Great Courts 2 **	29.90	
Humans **	29.90	
Inca 1 US	69.90	
Indy 3 VGA dt	49.90	
Invest dt	19.90	
Ishar dt	29.90	
Kings Quest 1 **	34.90	
Larry 1 VGA **	34.90	
Legend 1 **	29.90	
Legend 2 **	39.90	
Lemmings 2 **	69.90	
Lethal Weapon 3 **	29.90	
Line in the Sand (SSI)	29.90	
Links 286 **	44.90	
Loom dt	39.90	
Lords of Doom dt	19.90	
Lord of the Rings 2 **	39.90	

Super Preis

Mad TV dt	39.90	
Magic Candle 3	19.90	
Maniac Mansion dt	39.90	
Might & Magic 3	29.90	
Might & Magic 3 dt	39.90	
Paragliding **	19.90	
Police Quest 1 VGA	49.90	
Premiere Manager	34.90	
Prince of Persia	29.90	
Prophacy o.Shad dt	39.90	
Quest I Glory 1 VGA	59.90	
Railroad Tycoon **	49.90	
Robocop 3 **	29.90	
Siege	39.90	
Sim Ant **	49.90	
Sim Earth **	49.90	
Sim Life	39.90	
Special Forces	34.90	
Spirit of Adventure dt	19.90	
Starbyte Comp. dt	39.90	
(Spirit of Adventure, Winzer, Black Gold)		
Starbyte S Soccer dt	19.90	
Steel Empire **	29.90	
Stronghold	59.90	
Super Tetris	29.90	
Terminator 2 **	29.90	
Tetris Trio	49.90	
The Games 92 **	29.90	
The Summoning	39.90	
Trivial Pursuit dt	34.90	
Troika **	29.90	
TV Sports Baseball	29.90	
Utopia + Data **	39.90	
Valhalla **	19.90	
Vision dt	29.90	

Super Preis

Wing Commander **	39.90	
Wizardry 7 dt	54.90	
WWF 1	29.90	
WWF 2	29.90	
5.25"		
American Civil War 3	19.90	
Buck Rogers 1	19.90	
Castles 1 **	29.90	
Dark Seed dt	49.90	
Darklands	49.90	
Daughter o. Serpent	29.90	
Dragon Wars	29.90	
Eternam	29.90	
Free DC	19.90	
Gold o.t.Americana	19.90	
Hong Kong Mahong	29.90	
Indiana Jones 4 dt	49.90	
Keys of Maramon	19.90	
Kid Pix dt	29.90	
Laser Squad **	29.90	
Life + Death 2	29.90	
Nigel Mansell **	39.90	
Pools of Darkness dt	29.90	
Railroad Tycoon	29.90	
Rampart **	39.90	
Risky Woods **	39.90	
Secret Weap. o. Luftw	39.90	
Spellcasing 201	29.90	
Tank **	19.90	
Twilight 2000	29.90	
Ultima 6	29.90	
V-for Victory 1	39.90	
Winter Games	19.90	
ANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!!!		

A-TRAIN

3.5"

49.90

ULTIMA

6

5.25"

29.90

BLITZ BESTELLUNG

Da geht die Post ab...

100 Seiten Software Katalog Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto

1.	<input type="checkbox"/> Teillieferung <input type="checkbox"/> Sofort, in 24 Std.Lieferung und geliefert Keine Versandkosten ab einem Bestellwert von 200 DM (Holt fr. noch Fragen? Dann ruf unter der Nummer 0221 4301047-49 an)
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
NAME	
STRAßE	
PLZ/ORT	
TELEFON	

JETZT NEU:
**MACINTOSH
SOFTWARE**
SOFORT NACHFRAGEN

JETZT NEU:
**CLUEBOOKS
USA IMPORT**
SOFORT NACHFRAGEN



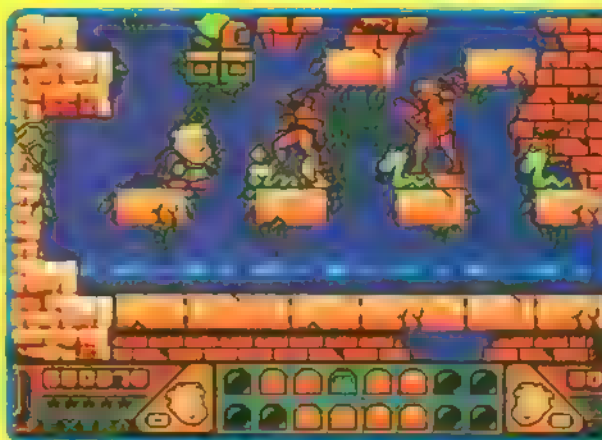
Der Zauberlehrling Hewlett hat versehentlich das komplette magische Personal seines Meisters befreit – jetzt darf er hüpfen, was das Zeug hält, um die Biester vor dessen Rückkehr wieder einzufangen!

Auf dem Amiga springt Hewlett schon ein bißchen länger durch die 32 auf vier Welten verteilten Plattformlevels, aber dazugelehrt hat er inzwischen so gut wie nichts: Auch am PC beschränkt sich das Gameplay der vom Disney-Streifen „Fantasia“ abgekupferten Geschichte weitgehend auf bekannte Genre-Versatzstücke. In der Praxis muß der Knabe die gefundenen Ausreißer erst

Die Geister, die ich rief...

betauben, dann in einen Sack stecken und anschließend unverzüglich ins Verlies befördern, wenn er zu lange trodelt, entwischt ihm die Bande wieder. Durch das Einsammeln diverser Boni läßt sich der Vorrat von jeweils drei Leben bzw. Continues aufstocken, die Macht der Betaubungskugeln ändern oder etwas fürs Punktekonto tun. An Sprungfedern, Forderbänder, vereiste Plattformen, Geheimräume und Bonuslevels wurde ebenfalls gedacht, und auch ein Zwei-Spieler-Modus ist vorhanden, allerdings kann man nur hintereinander auf Geisterjagd gehen. Die nett animierten Knuddel-Sprites und die farbenfrohen

Konkurrenz für David Copperfield?



Landschaften sind hübsch anzusehen, doch hat das vertikale Scrolling bei der Umsetzung etwas gelitten, dasselbe gilt für den Begleitsound. Die Sticksteuerung hat die Konvertierung dagegen gut überstanden, und das betagte Hupfspielchen „The Cool Croc Twins“ wurde auch der PC-Version wieder als Dreingabe beigelegt. Deshalb und wegen des moderaten Schwierigkeitsgrads sollten vornehmlich Gelegenheits-hupfer Magic Boy aus dem Zylinder zaubern (st).



Magic Boy (Empire)

Solides Jump & Run für junge Hüpfen.

GRAFIK	65%
SOUND	59%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	61%



63%

Für Anfänger
Preis: ca. 69,- DM

Für den Budenzauber reicht jeder 286er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 600KB	Roland
RAM: 640KB	Joystick
	Maus
	Dt. Anleitung

FATMAN THE SUPER CONSUMER



Daß die Krankenkassen den Dicken an den wohlgeformten Kragen wollen, ist ja nichts Neues – aber was die feindlichen Diät-apostel dem rundlichen Helden bei diesem Jump & Mampf angetan haben, geht dann doch zu weit!

Bloß weil die Fastfood-Variante von Batman einen Fressahenduplikator erfunden hat, der bei der Kalorienvermehrung gleichzeitig den Geschmack drastisch verbessert, entführte die sauerstoffische Clique des spindeldürren Professors Thin-

sin seine geliebte Gattin. Also zwingt sich Fettkloß in sein hautenges Superheldenkostüm, um die 15 Levels bis zu seiner Angetrauten zu durchwabbeln. Während der Plattform-

Tournee stellen sich Fatman und seinen sechs gutgenährten Leben u.a. keulenbewehrte Kleinstkinder, Schleimis und ausgehungerte Ratten in den Weg, gegen die er sich mit Wurfschnecken, Explosivpilzen, Bauchreplem oder Riesenrumpfern verteidigt. Damit er den jeweiligen Abschnitt verlassen kann, muß er unterwegs allerlei Schalter für Tore und Fallgitter betätigen und zudem eine bestimmte Menge von Hamburgern und Brathähnchen einsammeln – na klar, so ein Heldenleben macht schließlich hungrig! Die flott scrollende Comic-Grafik ist recht simpel gestrickt, dito der Sound, dafür arbeitet die Steuerung per Stick oder Tastatur einigermaßen präzise. Zu Beginn ist das Leveldesign auch recht abwechslungsreich, mit der Zeit häufen sich jedoch die Wiederholungen; dazu gibt's ein

paar unfaire Stellen und gelegentlich mal ein Paßwort. Alles in allem also ein nettes Spiel mit einem originellen Protagonisten, aber auch auf der DOSe wurde schon wesentlich besser gehüpft (mie).

Fatman (Kompakt)

Spielerisch nicht übermäßig kalorienreiches Hüpfspiel.

GRAFIK	59%
SOUND	60%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	59%



61%

Für Geübte
Preis: ca. 69,- DM

Für den kleinen Plattformhüpfer zwischendurch genügt ein 386er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Ein satter Held!



VERGESST ALLES, WAS IHR JE
ÜBER KONSOLEN UND VIDEOGAMES
GELESEN HABT!
DENN JETZT GIBT'S...



IMMER WIEDER NEU AM KIOSK!

EXKLUSIV

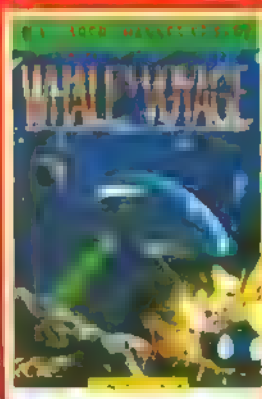
**HABEN, WAS KEIN
ANDERER HAT!**

NEU

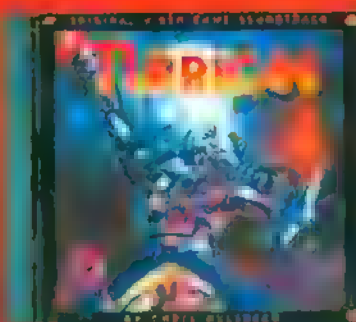
3 WAHNSINNS-NEUHEITEN IM JOKER-SHOP



Das vom Autor handsignierte
WHALE'S VOYAGE-BUCH
ist nicht nur eine Komplettlösung
zum Spiel, sondern vor allem ein
echtes Rollenspiel zum Mitmachen!
Komplett: nur abenteuerliche 39,- DM



Exklusivität im **DOPPELPACK!**
WHALE'S VOYAGE-BUCH & CD
kommen vom Autor bzw. Komponisten
handsigniert zu Euch, um Augen und Ohren
gleichzeitig zu verwöhnen!
Der Komplettpreis: verbilligte 50,- DM



Das lautet der stärkste Roboter:
TURRICAN-CD
16 Mega-Tracks von Chris Hülsbeck
in einer vom Meister persönlich
handsignierten Sonderauflage!
Kostenpunkt: nur musikalische 31,- DM

BESTELLADRESSE: Joker Verlag - JOKER SHOP - Bretonischer Ring 2 - 85630 Grasbrunn

(Nachnahmezahlung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 8,- DM Postgebühren im Inland bzw. 18,- DM für
Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

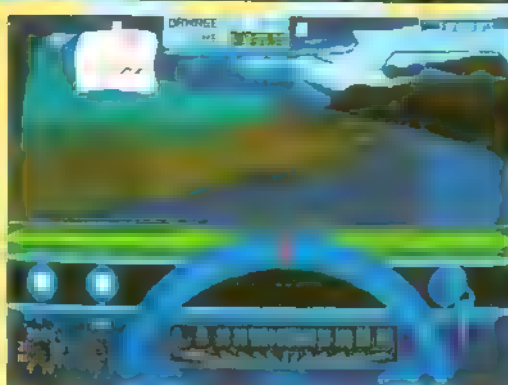
Backroad Racers

Nach den „European Racers“ schiebt Revell in der Build & Race-Serie nun den nächsten Modellbausatz samt Bastelanleitung und Digi-Rennen auf CD an den Start – wir sind probegefahren!

Die Einzelteile des gelben Plastik-Flitzers wollen wir hier freilich nicht alle aufzählen, uns interessiert mehr die Schillerscheibe. Dort stehen auf dem Parkplatz vier amerikanische PS-Legenden herum: 71er Hemi Cuda, 67er Chevelle, Malibu SS Pro und 70er Boss 302 Mustang. Eine davon darf man sich herauspicken und in der Werkstatt näher begutachten (aber nicht verändern), bevor das gute Stück unter Zeit-

druck zu einer der vier Rennstrecken rollt.

Man braucht jedoch ein äußerst ruhiges Händchen, um auch nur die Anfahrt auf der Landstraße heil zu überstehen. Egal, ob man per Maus, Stick oder Tastatur steuert, die kleinste falsche Bewegung führt schon zum Crash. Die hochsensible Steuerung verleidet denn auch sehr schnell den Spaß an der Sache, obwohl sich die Programmierer ansonsten viel Mühe gegeben haben. So gibt es Videosequenzen mit freundlichen Ratgebern, Strafzettel, Tankstellen, eine Übersichtskarte, ein jederzeit zuschaltbares Automatikgetriebe und begleitende Countryklänge. Die aus der Cockpitper-



spektive zu sehenden Landschaften scrollen sanft dahin, sind aber trotz Super VGA relativ dürftig ausgestattet. Obwohl diesmal bis auf die Sprachausgabe alles deutsch ist und der Preis gegenüber dem Vorgänger um 20 PS gesenkt wurde, bekommt man



immer noch zuwenig fürs Geld: den Modellbausatz eines 70er Mustangs samt animierter 3D-Anleitung und ein nahezu unsteuerbares Rennspielchen. (md)

Backroad Racers (Revell)

Schwaches Autorennen plus Modellbausatz

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

64%
72%
33%
38%



41%

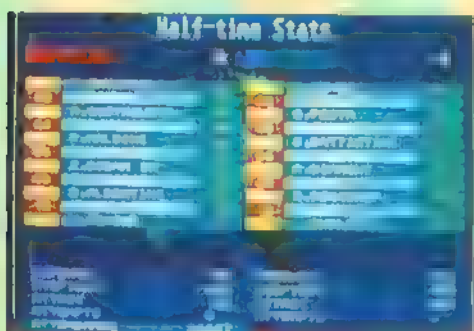
Für Fortgeschrittene
Preis ca. 139,- DM

Startvoraussetzung ist ein 386 SX mit CD-ROM und VGA-kompatibler SVGA-Karte.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD 13 MB	Rollerball
RAM 4 MB	Joystick
Zus. 2 MB EMS ext.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

MANAGER ITALIA

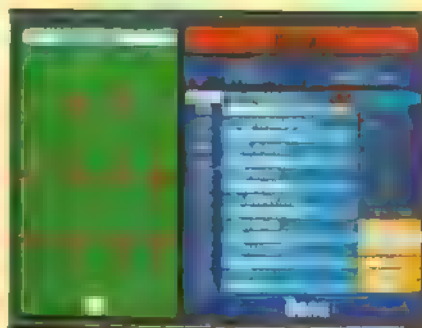
Obwohl Domark für die beiden Vorgänger dieser „Trainer-Simulation“ schon die gelbe Karte kassierte, bleibt uns auch die italienische Variante nicht erspart: Der Platzverweis wird langsam unvermeidlich...



Sieht man davon ab, daß auf dem langen Marsch durch die unzähligen, mausgesteuerten Menüs nun so bekannte Sportlegionäre wie Thomas Häbler oder Marco van Basten auftauchen, wurde am zähen Gameplay nahezu nichts geändert. Auch die Verwendung des speziellen Regelwerks der Südländer wirkt sich wenig motivationsfördernd aus, da viel wichtigere Features wie Stadionausbau oder Sponsorenwerbung immer noch auf der Reservebank sitzen.

Doch zur Praxis: Bis zu vier Manager dürfen sich durch die komplett englische Optionsvielfalt quälen. Sie drehen z.B. am Trainerkarussell, kümmern sich um das Betreuungspersonal für ihre Schützlinge, schicken Talentsucher auf die Jagd oder basteln an Aufstellung und Taktik für die nächste Begegnung herum. Unterstützt

werden sie dabei von einer wahren Statistikflut, während für die Darstellung der Rasen-Action Sparsamkeit das oberste Gebot war – vor einer der anwählbaren, allesamt höchst kümmerlichen Hintergrundgrafiken



sieht man lediglich die Namen der Teams, die ablaufende Zeit, einige Balkendiagramme und kommentierende Texteinblendungen zum Spielverlauf.

Die Optik ist zwar dürftig, aber immerhin noch vorhanden, dagegen bleibt der Stadionlautsprecher völlig stumm. Da auch die Handhabung so umständlich ist

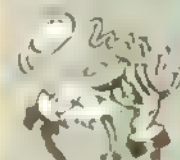
wie eh und je, plädieren wir auf sofortigen Lizenzentzug! (st)

Championship Manager Italia (Domark)

Staubtrockener Fußballmanager für unparteiische Buchhalter

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

17%
0%
27%
29%



28%

Für Geübte
Preis ca. 79,- DM

Diesen „Champion“ lockt man erst mit einem 386er aus der Kabine – keine Ahnung, warum...

Super VGA	Pro Audio
VGA	
HD 2 MB	
RAM 640 KB	
Zus. 2 MB EMS ext.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



BENEATH A STEEL SKY

FEATURING...

REVOLUTIONS INNOVATIVES VIRTUAL THEATRE SYSTEM UND DIE FANTASTISCHEN BILDER DES BEKANNTEN COMICZEICHNERS UND KULTSTARS DAVE GIBBONS MACHEN BENEATH A STEEL SKY ZU EINEM PACKENDEN SCIENCE-FICTION-THRILLER, DER IN EINER DÜSTEREN ZUKUNFTSVISION ANGESIEDELT IST

ROBERT FOSTER IST EIN UNSCHULDIGER OUTSIDER, DEN ES IN EINE RIESIGE GROSSTADT VERSCHLAGEN HAT. DIE MENSCHEN DIESER STADT WERDEN UNTERDRÜCKT. SIE WOHNEN UND ARBEITEN HOCH OBEN IN FESTUNGSÄHNLICHEN WOLKENKRATZERN NUR EINIGE WENIGE - KORRUPT, HABGIERIG UND REICHE PRIVILEGIERTE - LEBEN, ABGESCHIRMT VON ALLEM ELENDE, UNTER DER ERDOBERFLÄCHE

AUF SICH ALLEIN GESTELLT, AUSGESTATTET MIT DER HAUPTPLATINE SEINES ROBOTERS, KÄMPFT FOSTER UM SEIN LEBEN UND LÜFTET DAS SCHRECKLICHE GEHEIMNIS UM SEINE ENTFÜHRUNG

ICH BIN ROBERT FOSTER,
DER HELD IN DEM ERSTEN INTERACTIVEN
COMICABENTEUER DER COMPUTERSPIELGESCHICHTE.
ICH WERDE DIE GEHEIMNISSE DER STADT
ENTSCHLÜSSELN UND IHRE BEWOHNER BEFREIEN.
ICH SCHWÖRE ES!

OH,
MEIN SOHN,
ICH FÜRCHTE

ICH
FÜRCHTE
SIE SUCHEN
DICH!

FOSTER!
MEINE SENSOREN
MELDEN EINE SICH
SCHNELL NAHERNDE
GERÄUSCHQUELLE!

Virgin



FÜR PC UND AMIGA

TIP TOP - DER
TOP TIP

Digi-Flugzeuge gibt es wie Nebel in London, aber wer die Lüfte seines Monitors mit einem Helikopter durchflattern will, darf suchen – fündig wird er bei diesem kürzlich wiederaufgelegten Klassiker!

LHX ATTACK CHOPPER

DAS UMFELD



DIE LEISTUNGS- MERKMALE



DIE FLUGPRAXIS



Kennt man „Gunship 2000“, „Comanche“ und „Thunderhawk“, so hat man praktisch schon alles gesehen, was im Rotor-Genre am PC Rang und Namen hat. Alles, bis auf diese geniale Mischung aus Action und Realismus, die der Designer Bret Iverson 1990 unters Pilotenvolk streute. Trotz seines Alters kann es der Attack Chopper in puncto Spielspaß noch immer mit seinen jüngeren Kollegen aufnehmen – zumal der Nachfolger „SU-25 Stormovik“ an einer hypersensiblen Steuerung krankte, mochte das Drumherum dabei auch noch so originell sein.

Neben dem gelungenen Gamedesign hat dieses Programm viele weitere Features zu bieten, um Pilotenherzen schneller schlagen zu lassen. Zum Beispiel den Titelhelden selbst, einen fiktiven Superheli, der ohne Heckrotor auskommt, eine radarabweisende Außenhülle und ein mit Computertechnik vollgestopftes Cockpit hat. Daneben ist der oft und gern versoffene AH-64A Apache im Angebot sowie ein V-22 Osprey, dessen schwenkbare Rotoren ihn zum Zwitter zwischen Hubschrauber und Flugzeug machen. Wer beweisen will, daß er die Missionen auch mit veralteter Technik schafft, greift dagegen zum UH-60A Black Hawk, den die Rebellen in Somalia mit wachsender Begeisterung vom Himmel holen. Ähnlich abwechslungsreich sind die auf Vietnam, Libyen und Ostdeutschland verteilten Aufträge, bei denen etwa Flüchtlingslager vor einem Giftgasangriff bewahrt werden müssen, Geiseln zu befreien sind oder ein wertvoller Tarnkappenbomber eskortiert werden darf. Auch die Gegner glänzen durch Vielfalt: manche sind selbst auf dem höchsten Schwierigkeitsgrad relativ leicht zu knacken, bei anderen hat man nur eine Chance, wenn man ihre Schwachstellen genau kennt und sich keinen Fehler erlaubt.

Das Flugverhalten ist bei allen vier Stahlvögeln ungemein realistisch, für noch mehr Lebensnähe sorgen Details wie die ständig zunehmenden Einschüsse im Cockpitfenster oder das Ausfallen einzelner Bordinstrumente. Dennoch ist die Steuerung via Tastatur und Stick oder Maus keineswegs hochkompliziert, sondern überraschend einfach zu meistern. Daß Sound und Grafik trotz mondäner Optionen wie den elf verschiedenen Außenansichten, Zoomfunktion, Zeitraffer etc. nicht mehr ganz dem aktuellen Stand der Technik entsprechen, erweist sich gerade auf älteren Rechnern sogar als Vorteil – auf 286ern läuft LHX tadellos, und selbst der XT mit CGA-Karte aus der Rumpelkammer reicht im Notfall aus. Aber das Schönste ist eben der Preis des ehemaligen Hits von Electronic Arts: Die englische Ausgabe von Hitsquad kostet nur knappe 30 Märker, Softprice legt für einen Zwanziger mehr noch eine deutsche Kurzanleitung dazu. (mm)

LHX Attack Chopper (Hitsquad/Softprice)

GRAFIK	62%
SOUND	68%
REALISMUS	83%
MOTIVATION	81%

URTEIL

79%

Schwierigkeit:
5 Stufen
Preis: ca. 29,- DM (engl.)
ca. 49,- DM (deutsch)

ALLE AKTUELLEN COMPIIATIONS AUF DISK



AMERICAN ALL STARS

Der neue American All Stars ist eine tolle Sammlung von 100 Spielen, die in den letzten Jahren auf dem Markt waren. Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery.

Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery. Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery.



Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery.

DREAMLANDS

Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery. Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery.



Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery.

Unsere letzte Marktübersicht mit preiswerten Spielesammlungen liegt schon wieder eine kleine Ewigkeit zurück, mittlerweile hat sich viel getan. Auf den folgenden Seiten präsentieren wir Kurzttests aller neuen Compilations, säuberlich nach Disk- bzw. CD-Versionen getrennt und alphabetisch sortiert!

ACTION PC



Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery.

Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery. Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery.

Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery.

CLASSIC POWER



Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery. Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery.

EXCELLENT GAMES

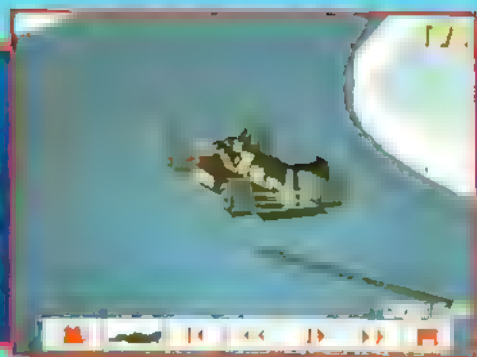
Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery. Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery.



Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery. Die Spiele sind in 10 Kategorien unterteilt: Action, Adventure, Simulation, Strategy, Sports, Puzzle, Platform, RPG, Horror und Mystery.

GAME & STICK

Bei 11 neuen auf zwei Disketten gezeichneten Spielen (jeweils ein Joystick und die passende Karte (in komplett deutscher Version) finden wir das 1. DM-Inventar: bekommt das brandaktuelle und schlicht geniale Indy Car Racing samt dem TP 123 Hawk, die klassische Space-Action von Wing Commander, und den TP 131 M gibt es für tolle 499,- Mark. Okay, es ist schon besser als das Freiluftkollaps, aber das Preis-Leistungsverhältnis stimmt hier in jedem Fall!

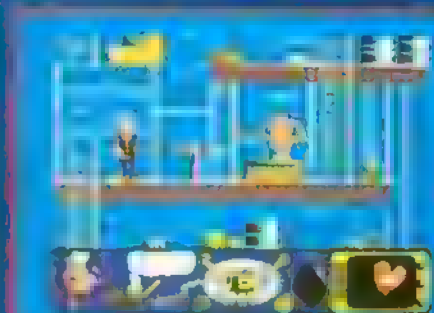


Wing Commander: 119,- DM

KIDS RULE OK

Jetzt heißt's Finger weg, denn was Alternative Software anzubieten hat, ist für Kinder (Anleitung und deutscher Text) nur

39,- DM mehr als bloß kindisch! Die Plattform- bzw. Knobel-spielchen Postman Pat 3, Popeye 2, Sooty und Sweep waren noch nie etwas anderes als billig gemachte Budgetprogramme, die keiner braucht und niemand will.



Da hilft auch kein Spinal: Popeye 2



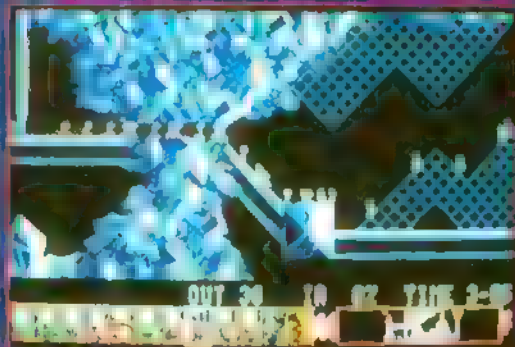
Lords of Power: 119,- DM

LORDS OF POWER

Von UBI Soft kommen vier Meilensteine für Simulanten und Strategen zum Preis von 119,- Kieseln: Silent Service II ist und bleibt eines der besten U-Boote im Software-Meer, die Doppeldecker aus Red Baron sind immer noch flugtauglich, die Stratego-Eisenbahn Railroad Tycoon war schon immer eine Klasse für sich, und The Perfect General bietet fast perfekte Katalognutzen. Deutsche Anleitungen gibt es auch, wenn man mehr

SIM CITY & LEMMINGS

Obwohl von beiden Games mittlerweile die Nachfolger am Markt sind, sind sie doch noch in der Hand von SimCity und Lemmings tatsächlich noch nicht besitzt, sollte bei dem deutsch angebotenen Sparangebot (je Infoframes 119,- DM) mitbringen. Schließlich haben sowohl der Städtebau à la Maxis (Sim City) als auch Psygnosis' Action-Knokelei um die kleinen Suizid-Wühler (Lemmings) Softwaregeschichte geschrieben!



Sim City: 119,- DM

THE BESTSELLERS

Nochmals Infoframes, nochmals deutsche Anleitungen nochmals 99,- Mark, aber leider nicht nochmals die gleiche Qualität. Denn das animierte Kampfschach Battle Chess war noch nie sehr spielstark und hat nach heutigen Präsentations-Maßstäben viel von seinem Reiz verloren. 7 Columns ist seit jeher nur eine kleine Knokelei, und Tetris dürfte jeder schon auf die eine oder andere Art besitzen. Und dafür einen knappen Hunn? No!



Battle Chess: 99,- DM

11 NEUE COMPILATIONS AUF DISKETTE

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
Action PC	gut	4	99,- DM	Digital Integration	Simulation
American Football	schwach	4	109,- DM	Gametek	Sport
Classic Power	super	3	139,- DM	Sierra	Mixtur
Dreamlands	gut	3	79,- DM	Silmarils	Mixtur
Excellent Games	super	4	99,- DM	Beau Jolly	Mixtur
Game & Stick 1	super	1 (plus Joystick)	119,- DM	Leisuresoft	Sport
Game & Stick 2	gut	1 (plus Joystick)	49,- DM	Leisuresoft	Action
Kids Rule OK	schlecht	4	39,- DM	Alternative Soft.	Action/Knokelei
Lords of Power	super	4	119,- DM	U B I Soft	Simulation Strategie
Sim City & Lemmings	super	2	99,- DM	Infoframes	Strategie
The Bestsellers	schwach	3	99,- DM	Infoframes	Knokelei

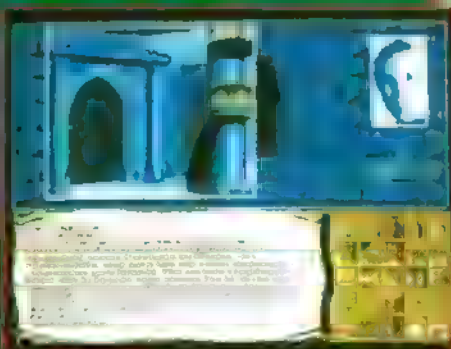
ALLE AKTUELLEN COMPILATIONS AUF CD



CD-ROM EDITION 1

Software 2000 hat die ersten drei Adventures der Weltenschmiede auf eine CD gepackt, wobei es sich bei den Vorgängern der kommenden **Höllenschmiede** handelt, um deutschsprachige **Fantasy/Großfilmen** teurer mit klassischem Parser handelt. Das Stundenglas, Die Kathedrale und Hexuma.

Ein Angebot für Normalsterblich, die den Fingerhaken nicht anhängen sind: zu haben für 99,- DM.



In der Kirche ist die Hölle los: Die Kathedrale

Der Mensch denkt, der PC



GOLDEN 7

Bei DBF Software für 139,- DM gleich sieben darunter angeleitete Spiele auf CD, und nicht die schlechtesten: Sargun 5 (Schach), Shanghai 2 (Steinerei), Heart of China, King's Quest V und Larry V (Adventures) sowie Red Baron (Flugsimulation) und Great Courts 2 (Tennis). Wer nachrechnet, kommt darauf, daß somit jedes Game nur 20 Mark kostet und dürfte schon Richtung Shop unterwegs sein...

ACTION CD

Bei DBF Software für 139,- DM gleich sieben darunter angeleitete Spiele auf CD, und nicht die schlechtesten: Sargun 5 (Schach), Shanghai 2 (Steinerei), Heart of China, King's Quest V und Larry V (Adventures) sowie Red Baron (Flugsimulation) und Great Courts 2 (Tennis).

BLACK POWER 1 & 2

Starbytes erster Streich liefert für 79,- DM den Tennis-Klassiker **The Break**, die **Rolling Ronny**, **Space Man** und das **Invest** (Börsensimulation).



Rolling Ronny & Space Man: Action auf CD

Swampy (wie alle CD-Sammlungen) aber mit **DL-Code** (nicht mehr nötig) nicht unbedingt haben.

zehn Mäuse weniger wechselt die Scheibe mit dem Fantasy-Strategical **Rings of Medusa**, dem Action-Skater **Rolling Ronny**, der Steinerei **Sargun** und den eher dünnen **Adventures Lords of Doom** und **Crime Time** den Besitzer. Beide CDs sind komplett deutsch, bieten (wie alle CD-

GAMES, GAMES, GAMES 1 & 2

Der erste Sampler für die vier Starbyte-Spiele **Rolling Ronny**, **Invest** (Börsensimulation), **Tramworld** und **Rings of Medusa**.

bloß 49 Marker haben – und legt sogar noch das **Adventure Indiana Jones III** drauf! Für dasselbe Geld bietet die zweite Folge den Abenteuer-Klassiker **Monkey Island**, die Korbball-**Logical**, **Antikstrategie** mit **Spy**, **Spy III**, die Wirtschaftssimulation **Oil Imperium** und das Tennis **Cup II**. Weil auch noch alles und jedes in Deutsch ist, liegen Spielerfreude hier durchaus richtig.



Abenteuer auf der Affeninsel: Monkey Island

HITS FOR SIX IV & V

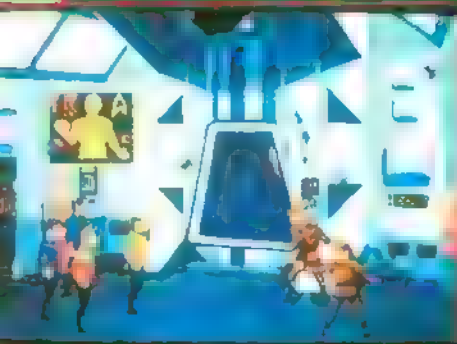
Bei DBF Software für 139,- DM gleich sieben darunter angeleitete Spiele auf CD, und nicht die schlechtesten: Sargun 5 (Schach), Shanghai 2 (Steinerei), Heart of China, King's Quest V und Larry V (Adventures) sowie Red Baron (Flugsimulation) und Great Courts 2 (Tennis).

gabe findet man die Panzersimulation **MI Tank Platoon**, das actionbetonte **F-14 Tomcat**, die Roboterschlacht **Battletech** sowie Überflüssiges von **Las Vegas Slots & Cards** über **Scrylls** bis **Pentys**. Beim Nachfolger sieht's mit dem Spitzenflieger **Knights of the Sky**, den Zweitrobis aus **Battletech II** und dem eher schwachen Actiongame **Ghostbusters 2** recht ähnlich aus, dem noch klar überlegen ist die **Rolling Ronny** (Mond's Flight Facility), **Time Bandit**, **Fleaky Cars** sowie **Space Kings**.



Pack den Tiger in den Tank: MI Tank Platoon

INTERPLAY 10 YEAR ANTHOLOGY



Enterprise, bitte melden:
Star Trek - 25th Anniversary

Für 129 Mark verramscht Interplay gleich zehn Spiele, allerdings ohne deutsche Anleitung. Macht aber nur die Hälfte, denn darunter finden sich viele Perlen, die bislang noch nie auf einer Compilation zu haben waren, etwa die tollen Episodenabenteuer aus Star Trek - 25th Anniversary oder das Animationswunder Another World. Der Rest

umfasst King of the Monsters, Mindshadow, Westland, Dragon Wars, Lord of the Rings, Castles und Battle Chess. Nicht nur für Sammler eine Überlegung wert!

QUEST & FUN

UBI Soft hat bei Sierra/Dynamix angeklopft, sich drei prima Abenteuer aus dem Bereich Fantasy zu beschaffen. Und es ist kein Zufall: Es geht um das fantastische Land von Quest I, Quest II und Quest III. Und das Beste: Die Spiele sind in deutscher Sprache. Vergnügen, oder?

Ein Schwerenöter in
schwerer Not:
Larry V



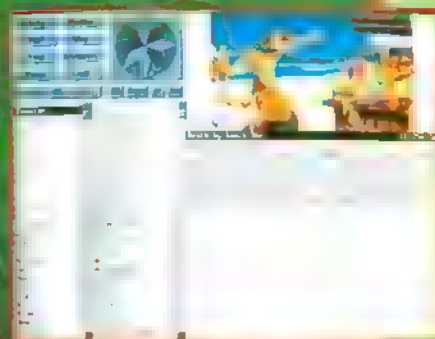
LUCAS ARTS CLASSIC ADVENTURES

Die Lucas Arts Classic Adventures Collection umfasst die Spiele Zak McKracken, Monkey Island, Indiana Jones III und Maniac Mansion - alle in der komplett deutschen Version. Was das bedeutet, das ist ein Spiel, das in der deutschen Version

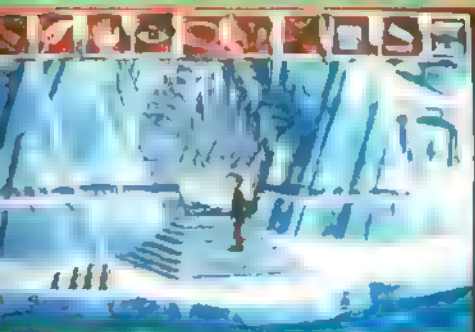


SPELLCASTING TRIPLE ACTION

Laßt Euch vom „Action“ im Titel nicht täuschen, hier geht's natürlich um Legends umwerfend komische Adventures mit dem Zauberstudenten Ernie Eaglebeak. Anders gesagt: Für 99,- DM gibt es Spellcasting 101 - 103, was man sich nicht eingeleitet. Die Spiele sind in der deutschen Version komplett englisch ist.



Auch Zaubern will gelernt sein:
Spellcasting 301



Es war einmal: Curse of Enchantia

SUPER GAMES

Unser Schlußlicht kommt von Core Design, wo man derzeit für 99 Marker drei ältere Eigenproduktionen in einer Edition zusammengefasst hat. Dabei handelt es sich um die rasante Heli-Actionssimulation Thunderhawk, das durchschnittliche Rollenspiel Heimdall und ein märchenhaftes Grafikadventure namens Curse of Enchantia. Insgesamt also keine Über-CD, aber auch keine Enttäuschung. (ml)

14 NEUE COMPILATIONS AUF CD

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Thema
Action CD	gut	4	79,- DM	Digital Integration	Simulation
Black Power 1	mittel	3	79,- DM	Starbyte	Sport/Simulation
Black Power 2	mittel	5	69,- DM	Starbyte	Mixtur
CD-ROM Edition 1	mittel	3	99,- DM	Software 2000	Abenteuer
Games, Games, Games	gut	5	49,- DM	Softgold	Mixtur
Games, Games, Games 2	gut	5	49,- DM	Softgold	Mixtur
Golden 7	super	7	139,- DM	U B I Soft	Mixtur
Hits for Six IV	schwach	6	79,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Hits for Six V	mittel	6	79,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Interplay 10 Year Anthology	gut	10	129,- DM	Interplay	Abenteuer/Strategie
Lucas Arts Classic Adventures	super	5	149,- DM	Softgold	Abenteuer
Quest & Fun	super	3	99,- DM	U B I Soft	Abenteuer/Simulation
Spellcasting Triple Action	super	3	99,- DM	Legend	Abenteuer
Super Games	gut	3	99,- DM	Core Design	Abenteuer/Simulation

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE **FETTGEDRUCKTEN** PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

[illegible]

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesiterten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Fordert ein Erdbebenverbot bei „Sim City 2000“ und medizinische Betreuung für virenverseuchte Rechner. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Markus Maria Müller (mmm) ein klares „Najein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Saubiene Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.



Mühsam ernährt sich das Eichhörnchen (bzw. die Joker Partei), aber es wird immer dicker: Bei den jüngsten Urnengängen in Bremen und im gesamten Bundesgebiet konnten wir unsere letztjährigen Ergebnisse um zwei bzw. ein Zehntel verbessern!

Gar nicht so übel, wenn man bedenkt, daß Ihr voll auf Sparkurs gegangen seid, besonders bei den Werbegeschenken – nur 330 Stück fürs Bundesgebiet und 278 für Bremen habt Ihr genehmigt. Und auch 28.000 (25.000) Plakate und 5 (4) Zeitschrifteninsetate sind ja nicht die Welt, während andererseits 6.751 Parteimitglieder einen nahezu unveränderten Beitrag von 42,- DM an unsere Parteikasse abdrücken und die Kostenrückerstattung immerhin 32.000 Mäuse einbrachte. Per Saldo konnte das Parteivermögen damit auf 136.000 Marker gesteigert werden. Gut so, denn im April droht bereits die nächste Doppelschlacht – nicht umsonst gilt 1994 als „Superwahljahr“. Zum einen wäre nämlich das Saarland ganz regulär an der Reihe, zum anderen beschert uns der Koalitionsbruch von FU und Piraten in Hamburg eine vorgezogene Neuwahl. Somit ist es also wieder an Euch, uns eine erfolversprechende Doppelstrategie zu bescheren:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Plakate wollt Ihr für Hamburg und wie viele fürs Saarland drucken? Pro tausend Stück kosten sie glatte 1.000 Mark.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Ja? Wie viele und wo (20 DM pro Stück)?
- 4) Wie sieht's mit Anzeigen in einschlägigen Zeitschriften aus? Eine kommt auf 4.000 DM – wo wollt Ihr wieviel inserieren?
- 5) Schließlich wäre da noch die Radiowerbung, aber die zehrt mit vorläufig noch unbezahlbaren 200.000 DM pro Spot am Geldbeutel!

Notiert Eure Antworten zum Politmanagement bitte auf eine Postkarte und schickt sie uns. Hier sitzen wie immer

1.200 verurteilte Raubkopierer aus dem nahegelegenen Gefängnis, um alles aus-zuzählen und die Mehrheitsentscheidungen an den streng demokratisch programmierten Computer zu verfüttern. Der spuckt dann sämtliche Wahlergebnisse aus, auf daß wir sie im nächsten Heft ver-öffentlichen können. Und wir spucken folgende Wohltaten zur Verlosung unter allen Teilnehmern aus:

- 1 x Railroad Tycoon
- 3 x Joker Shirt
- 3 x Sammelordner
- 3 x Ghost-Mütze

Fehlt eigentlich bloß noch der obligate Hinweis auf die nachstehende Adresse unserer Parteizentrale, oder?

Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Bund

	3/93	3/94
Wahlbeteiligung	66,0%	81,0%
LA:	43,6%	42,4%
FU:	39,6%	40,7%
PIR:	6,7%	6,1%
NIF:	6,7%	6,0%
MM:	1,2%	2,0%
JOKE:	0,3%	0,4%
Sonst.:	1,9%	2,4%

Die Wahlbeteiligung stieg ja ganz enorm (vermutlich hat Ghost alle Lebensgeister mobilisiert), aber im Ergebnis reichte es nur für leichte Verschiebungen: Frau Sauertopf von den Legalen liegt immer noch mit den Nixfixen im Koalitionsbett.

Wahlergebnis Bremen

	3/93	3/94
Wahlbeteiligung:	80,0%	69,0%
FU:	49,6%	47,8%
LA:	24,6%	27,7%
PIR:	10,5%	9,0%
NIF:	10,0%	8,7%
MM:	0,9%	2,0%
JOKE:	0,8%	1,0%
Sonst.:	3,6%	3,8%

Den Bremern hingegen war ihre vorzeitige Neuwahl offenbar unsympathisch, und auch hier sind nur marginale Veränderungen zu melden. Eine weitere Makulaturperiode geht also an Alleinherrscher P.irates von den Freien!



Im Gegensatz zu Computergames benötigen jene Spiele, die wir auf diesen Seiten normalerweise vorstellen, zwar keinen Strom, aber doch zumindest einen Partner – heute soll auch mal der „Einsame Wolf“ zum Beutezug kommen!

SOLO FÜR ABENTEURER

Es war einmal Mitte der 70er Jahre, als Rollenspiele vom Schlage eines „Dungeons & Dragons“ sich gerade anschickten, die Wohnzimmer der Welt zu erobern, da hatte ein findiges Kerlchen eine Idee. Wohl weil er Probleme damit hatte, ein geselliges Grüppchen zusammenzutrommeln, schrieb er selbst eine Rolli-Geschichte nieder, zersäbelte sie in einzeln nummerierte Abschnitte und verwendete diese dann anhand von Nachschlage-Anweisungen („Wenn Du die Klobürste nehmen willst, dann lese bei Abschnitt 483 weiter, ansonsten gehe zu Nummer 279!“)

zur Steuerung seiner Story – und das Solo-Rollenspiel war geboren! Fortan stellten die Verabredungen mit Spielleiter und Mitstreitern kein Muß für heroische Abenteuer mehr dar, statt dessen genügten Papier und Bleistift für Notizen sowie ein Würfel für die gelegentlichen Kämpfe...

Der Name des genialen Erfinders ist leider nicht überliefert, doch wird der Bursche wohl Mitglied des Autorenteam von „Tunnels & Trolls“ gewesen sein, da das Prinzip der Solo-Module hier vermutlich erstmals verwendet wurde. Mittlerweile gibt es freilich schon allerlei eigenständige „Spielbücher“, unter denen einer Serie ein besonderer Stellenwert zukommt: Die Rede ist von den 12 Bänden um den „Einsamen Wolf“, die Joe De-

ver im Goldmann-Verlag veröffentlicht hat.

EINSAMER WOLF

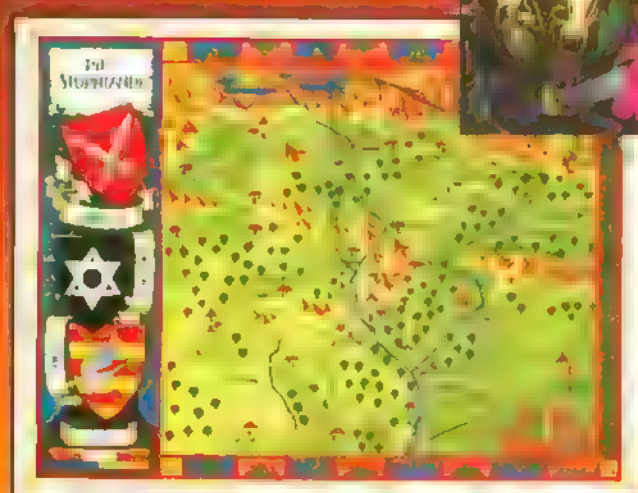
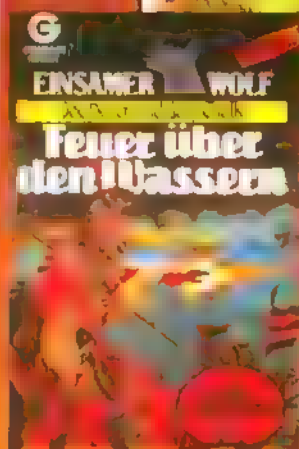
Die Geschichte des jungen Kriegermönchs Lautloser Wolf kann man sich im Prinzip als mehrbändigen Fantasyroman vorstellen, bei dem es letzten Endes darum geht, Wölfchens Heimat Sommerlund vor den Schwarzen Lords zu retten. Die schlagen nämlich gleich in Band 1 („Flucht aus dem Dunkel“) ganz furchtbar zu, indem sie das Kloster des Helden in Schutt und Asche legen – als einziger Überlebender wird der Lautlose Wolf naturgemäß zum Einsamen Wolf, was ja auch irgendwie ein sehr passender Name für den Helden eines Solo-Rollis ist.

Während es im ersten Buch noch durchaus passieren kann, daß man längst gemeisterte Passagen samt allen bereits erschlagenen Monstern noch einmal bewältigen muß, sind derlei strukturelle Bugs ab Nummer zwei („Feuer über den Wassern“) nicht mehr zu

finden. In dieser Fortsetzung soll vor allem das mystische Sommerschwert aufgetrieben werden, mit dem die Unholde angeblich in die Schranken zu weisen sind. Zu Beginn des sechsten Bandes („Königreich des Schreckens“) ist die Story dann zu einem vorläufigen Abschluß gekommen und der Schwarze Mega-Lord erschlagen. Doch schon bald tritt ein Wüstling namens Gnaag die Nachfolge an, weshalb sich in diesem und den folgenden Büchern alles um die Jagd nach den Weisheitssteinen dreht, mit denen der Schwarzen Gefahr endgültig der Garaus zu machen wäre.

UNTER DEM WOLFSPELZ

Was nun das Handling der stimmungsvollen Fantasyabenteuer betrifft, so folgt es durchaus den bekannten Genregepflogenheiten: Zunächst einmal geht es darum, den Wolf mit Leben zu erfüllen (oder genauer gesagt mit Zahlen), weshalb Kampfstärke



WOLF & SILBERSTERN

und Ausdauer erwürfelt werden müssen. Zweitens darf aus diversen Waffen, Tranken oder Mampftüten eine kleine Reisekollektion zusammengestellt werden, und last not least verfügt der alleingelassene Glaubensbruder über verschiedene Sonderfähigkeiten wie Tarnung, sechsten Sinn und Heilskraft. Von diesen sogenannten „Kai-Disziplinen“ darf man sich anfänglich fünf ins mitgelieferte Charakterblatt eintragen. Der gute Ausgang des Abenteurers hängt hier denn auch tatsächlich nicht wenig von einer wohlwogenen Kai-Kombination ab, doch sei den Wolfsmenschen in spe versichert, daß sie mit jedem „bestandenem“ Buch eine weitere Disziplin beherrschen und/oder schon erlernte besser anwenden können; zudem bleiben alle in der vorangegangenen Geschichte eingesackten Magie-Items erhalten. Obwohl dies für eine Kontinuität der Handlung spricht, ist es keineswegs unbedingt nötig, die Bände in ihrer korrekten Reihenfolge durchzuspielen – viel befriedigender ist es aber auf alle Fälle.

In puncto Ausstattung wartet die Saga mit einem ganz normalen Taschenbuch-Design auf, das Cover ist bunt, und die Texte werden des öfteren durch SW-Zeichnungen von wechselnder Qualität aufgelockert. Jeder Band verfügt über 350 Textblöcke und umfaßt zwischen 200 und 300 Seiten, an deren Ende sogar ein „Würfelsimulator“ mitgeliefert wird. Diese Seite voller Zufallszahlen, in die man bloß mit geschlossenen Augen hineinzupiken braucht, erweist sich besonders dann als praktisch, wenn man auf Reisen seine wölfischen Triebe ausleben möchte. Wer den in der deutschen Übersetzung mittlerweile zehnjährigen Wolf schon komplett erle(di)gt hat, kann nahtlos mit dem jüngeren „Silberstern“ weitermachen, einer mehr magisch angehauchten Serie von Joe Dever. Zudem legte Goldmann

in letzter Zeit eine ganze Reihe von Einzelwerken anderer, jedoch nicht minder namhafter Autoren neu auf, man denke z.B. nur an den „Hexenmeister vom flammenden Berg“ aus der Feder von Livingston & Jackson. An Nachschub für abenteuerliche Einzelgänger bzw.-spieler sollte es also nicht mangeln, und falls es an Geld mangelt, empfehlen wir:

DIE WÖLFISCHE LOTTERIE

In der Tradition des Hauses streuen wir wieder unsere Rezensionsexemplare unter das Volk, es sind vier Bände mit dem „Einsamen Wolf“ abzustauben. Für die Teilnahme benötigen wir lediglich eine Postkarte von Euch, auf der der Name der mittlerweile dreiteiligen Serie mit Solo-Rollenspielen steht, die wir höchstpersönlich gestalten und in loser Folge in unserer Schwesterzeitschrift Amiga Joker ver-

öffentlichen. Im Februar waren übrigens Namen wie Stephen King, Peter Straub oder Clive Barker die Eintrittskarte zur Blackout-Tombola, und für diesmal fehlt bloß noch unsere Anschrift. Aber nicht mehr lange... (jn)

Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

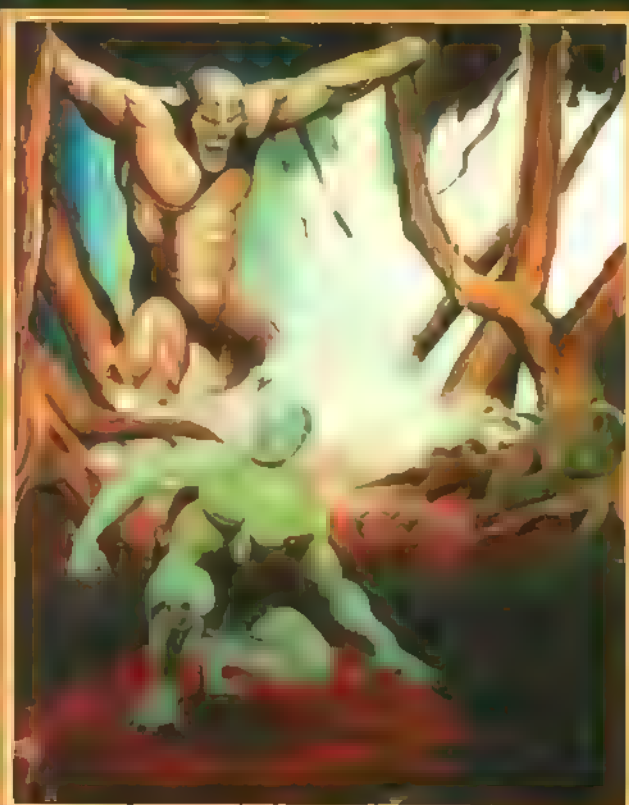
EINSAMER WOLF

Spielmaterial: 55%
Spielregeln: 79%
Spielreiz: 80%
Preis:
ca. 9,- bis 12,- DM
Bezug:
Buchhandel oder
Games In
Karlst. 43
80333 München
Tel.: 089/55 75 67



GROSSE GRAFIK COMPETITION

Eine ganze Mappe voll Kunst hat uns Cenay Ökmen aus Paderborn geschickt, daraus wollen wir Euch zumindest zwei Beispiele vorführen: Hier zwei titanische Herren, die anscheinend nicht gerade eng befreundet sind...



Auch dieser „kopflastige“ Engel ist der himmlischen Phantasie von Cenay Ökmen entsprungen!



Immer wieder ein schönes Motiv, so ein Liebespaar am Meeresstrand. Dieses wurde von Wolfgang Weiershausen aus Dillenburg beim romantischen Schwärmen belauscht.



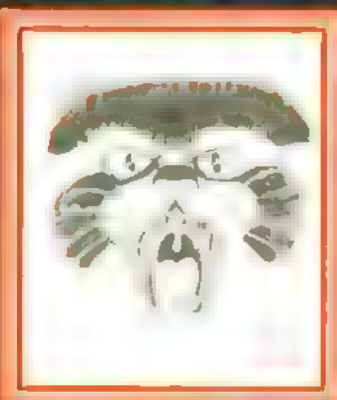
Ihr habt Euch am Aschermittwoch hoffentlich keine Fischvergiftung geholt? Unsere Künstler haben nämlich weder Papier noch Pinsel gescheut, um die Kunst-Narren unter Euch auch diesen Monat wieder mit ihren Werken zu erfreuen!

Keine Ausreden!

Mein Bleistift ist abgebrochen, die Ölfarbe wurde versehentlich verheizt, der PC spricht nicht mehr mit mir. Nichts von alledem wollen wir hören, ein bisschen was geht immer also ran an die Arbeit und dann schleunigst her mit Euren Meisterwerken. Oder sollen wir auf dieser Seite demnächst vielleicht Gedichte verlesen, Sammelkader prüfen oder gar ein Kauderwelsch machen um ganz vom Ihr uns nicht wieder mit gezeichneten, gepinselten oder (auf Disk) gezeichneten Bildern versorgt nur SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT müssen sie unbedingt sein! Und falls Rückporto bedient, schicken wir sie anschließend sogar zurück! Unsere Adresse findet jeden falls

Joker Verlag
„Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Und noch ein Doppelschlag: Nach diesem Selbstportrait zu schließen, arbeitet der Künstler „Wildsmile“ nicht immer nur mit dem Bleistift...



Die erzürnte Wildkatze geht ebenfalls auf das Konto von „Wildsmile“.

RAVOT SHOP!

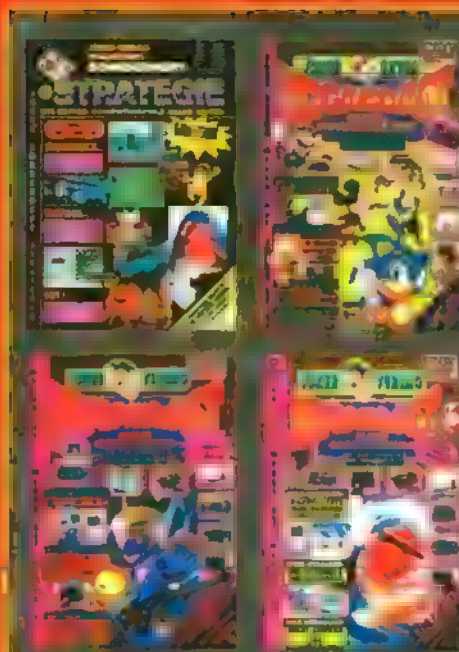
NEU!



Nr. 700001

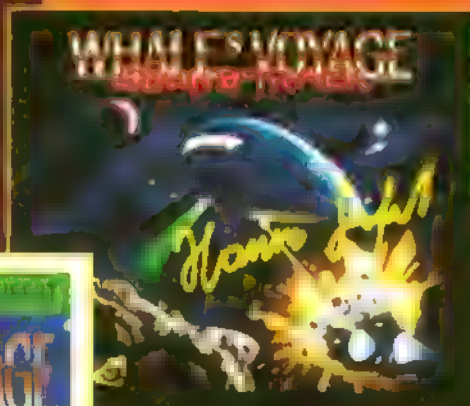
Exklusiv-CD – die Sensation ist perfekt! Ab sofort im „Terrorican“, die neue Mega-CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck, für Joker-Leser als handsignierte Sonderauflage erhältlich. Holt Euch die exklusive Sammler-Scheibe mit den 16 Spitzentracks!

Für klangvolle DM 31,-



Nr. 200000 / Nr. 400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ bietet jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Kunstdruckformatelektro-Format für „Megablast“, wozu zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft!

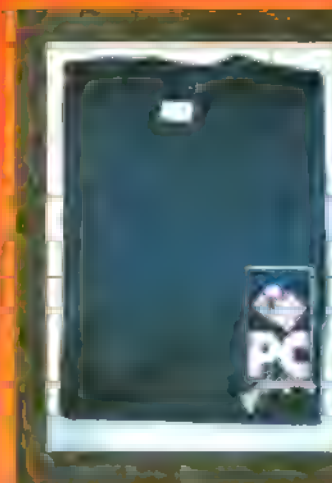
NEU!



Nr. 500003

Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage“ auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung, beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!

CD: DM 15,- Buch: DM 39,- CD & Buch: DM 50,-



Nr. 900002

Joker-Shirt – Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem Schwarz mit todschickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL.

Man geht nicht mehr ohne!

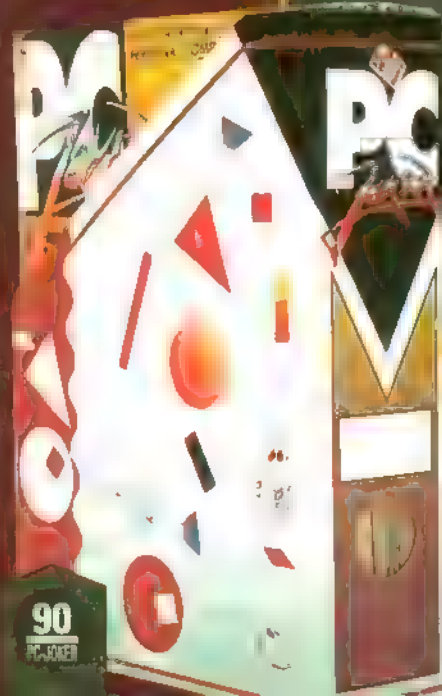
Bereits für kleidsame

DM 24,-

Nr. 900008

Sammlerordner – Dieser schicke Sammlerordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, fasst mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!

Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



NEU:
JETZT NUR NOCH
39,- DM

Nr. 900003

Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotech“ genannt. Mit diesem Zeitfelsen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!

Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß für zeitlos günstige DM 39,- pro Uhr

90
PC-JOKER

Nr. 500002

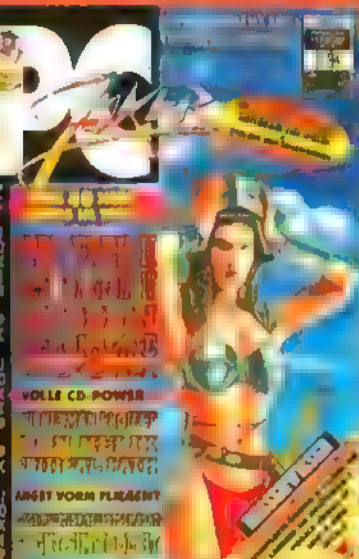
Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager! Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 100000

Horizontenerweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen! Für DM 7,- pro Heft

JOKER SHOP!



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwesternmagazin (A.J.) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten

DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da! In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Her damit

Waaaahnsinn, der Kraut ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle:



per Nachnahme



per Überweisung nach Erhalt der Rechnung



per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazuzuliegen.

Ich bestelle:

(bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.

Artikelbezeichnung

Ausgabe, Größe, Farbe

Name	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 11/91	<input type="checkbox"/> 12/91	<input type="checkbox"/> 1/92	<input type="checkbox"/> 5/92	<input type="checkbox"/> 7/92	<input type="checkbox"/> 9/92
			<input type="checkbox"/> 10/92	<input type="checkbox"/> 11/92	<input type="checkbox"/> 12/92	<input type="checkbox"/> 1/93	<input type="checkbox"/> 2/93	<input type="checkbox"/> 3/93
			<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 5/93	<input type="checkbox"/> 7/93	<input type="checkbox"/> 9/93	<input type="checkbox"/> 10/93	<input type="checkbox"/> 11/93
			<input type="checkbox"/> 12/93	<input type="checkbox"/> 1/94	<input type="checkbox"/> 2/94	<input type="checkbox"/> 3/94		
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	Strategie					
	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/92	<input type="checkbox"/> 1/93	<input type="checkbox"/> 2/93	<input type="checkbox"/> 3/93	<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 6/93
PLZ/Ort			<input type="checkbox"/> 8/93	<input type="checkbox"/> 9/93	<input type="checkbox"/> 10/93	<input type="checkbox"/> 11/93	<input type="checkbox"/> 12/93	<input type="checkbox"/> 1/94
			<input type="checkbox"/> 2/94					
Datum/Unterschrift	400000	Megablast	<input type="checkbox"/> 1/92	<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 1/94			
	500002	Mousepads	Stück					
	500013	Whale's Voyage Exklusiv	<input type="checkbox"/> CD	<input type="checkbox"/> Buch	<input type="checkbox"/> CD & Buch			
	60001	Ghost-Mütze	<input type="checkbox"/> rot	<input type="checkbox"/> weiß				
	700001	Turrican Exklusiv-CD	<input type="checkbox"/> Stück					
	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß	<input type="checkbox"/> schwarz				
	90009	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S	<input type="checkbox"/> M	<input type="checkbox"/> L	<input type="checkbox"/> XL		
	900008	Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück					

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG • JOKER SHOP • BRETONISCHER RING 2 • 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM. POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT SÄTTLICH AUCH.

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

1. *Urdarm*
 2. *Leber*
 3. *Gallenblase*
 4. *Pankreas*
 5. *Magen*
 6. *Dünndarm*
 7. *Dickdarm*
 8. *Blinddarm*
 9. *Rektum*
 10. *After*
 11. *Uterus*
 12. *Vagina*
 13. *Blase*
 14. *Harnleiter*
 15. *Harnblase*
 16. *Harnröhre*
 17. *Penis*
 18. *Scrotum*
 19. *Testis*
 20. *Epididymis*
 21. *Seminalblase*
 22. *Vas deferens*
 23. *Utriculus*
 24. *Prostata*
 25. *Urethra*
 26. *Glans penis*
 27. *Corpus cavernosum*
 28. *Corpus spongiosum*
 29. *Bulbus urethrae*
 30. *Penis*
 31. *Scrotum*
 32. *Testis*
 33. *Epididymis*
 34. *Seminalblase*
 35. *Vas deferens*
 36. *Utriculus*
 37. *Prostata*
 38. *Urethra*
 39. *Glans penis*
 40. *Corpus cavernosum*
 41. *Corpus spongiosum*
 42. *Bulbus urethrae*
 43. *Penis*
 44. *Scrotum*
 45. *Testis*
 46. *Epididymis*
 47. *Seminalblase*
 48. *Vas deferens*
 49. *Utriculus*
 50. *Prostata*
 51. *Urethra*
 52. *Glans penis*
 53. *Corpus cavernosum*
 54. *Corpus spongiosum*
 55. *Bulbus urethrae*
 56. *Penis*
 57. *Scrotum*
 58. *Testis*
 59. *Epididymis*
 60. *Seminalblase*
 61. *Vas deferens*
 62. *Utriculus*
 63. *Prostata*
 64. *Urethra*
 65. *Glans penis*
 66. *Corpus cavernosum*
 67. *Corpus spongiosum*
 68. *Bulbus urethrae*
 69. *Penis*
 70. *Scrotum*
 71. *Testis*
 72. *Epididymis*
 73. *Seminalblase*
 74. *Vas deferens*
 75. *Utriculus*
 76. *Prostata*
 77. *Urethra*
 78. *Glans penis*
 79. *Corpus cavernosum*
 80. *Corpus spongiosum*
 81. *Bulbus urethrae*
 82. *Penis*
 83. *Scrotum*
 84. *Testis*
 85. *Epididymis*
 86. *Seminalblase*
 87. *Vas deferens*
 88. *Utriculus*
 89. *Prostata*
 90. *Urethra*
 91. *Glans penis*
 92. *Corpus cavernosum*
 93. *Corpus spongiosum*
 94. *Bulbus urethrae*
 95. *Penis*
 96. *Scrotum*
 97. *Testis*
 98. *Epididymis*
 99. *Seminalblase*
 100. *Vas deferens*
 101. *Utriculus*
 102. *Prostata*
 103. *Urethra*
 104. *Glans penis*
 105. *Corpus cavernosum*
 106. *Corpus spongiosum*
 107. *Bulbus urethrae*
 108. *Penis*
 109. *Scrotum*
 110. *Testis*
 111. *Epididymis*
 112. *Seminalblase*
 113. *Vas deferens*
 114. *Utriculus*
 115. *Prostata*
 116. *Urethra*
 117. *Glans penis*
 118. *Corpus cavernosum*
 119. *Corpus spongiosum*
 120. *Bulbus urethrae*
 121. *Penis*
 122. *Scrotum*
 123. *Testis*
 124. *Epididymis*
 125. *Seminalblase*
 126. *Vas deferens*
 127. *Utriculus*
 128. *Prostata*
 129. *Urethra*
 130. *Glans penis*
 131. *Corpus cavernosum*
 132. *Corpus spongiosum*
 133. *Bulbus urethrae*
 134. *Penis*
 135. *Scrotum*
 136. *Testis*
 137. *Epididymis*
 138. *Seminalblase*
 139. *Vas deferens*
 140. *Utriculus*
 141. *Prostata*
 142. *Urethra*
 143. *Glans penis*
 144. *Corpus cavernosum*
 145. *Corpus spongiosum*
 146. *Bulbus urethrae*
 147. *Penis*
 148. *Scrotum*
 149. *Testis*
 150. *Epididymis*
 151. *Seminalblase*
 152. *Vas deferens*
 153. *Utriculus*
 154. *Prostata*
 155. *Urethra*
 156. *Glans penis*
 157. *Corpus cavernosum*
 158. *Corpus spongiosum*
 159. *Bulbus urethrae*
 160. *Penis*
 161. *Scrotum*
 162. *Testis*
 163. *Epididymis*
 164. *Seminalblase*
 165. *Vas deferens*
 166. *Utriculus*
 167. *Prostata*
 168. *Urethra*
 169. *Glans penis*
 170. *Corpus cavernosum*
 171. *Corpus spongiosum*
 172. *Bulbus urethrae*
 173. *Penis*
 174. *Scrotum*
 175. *Testis*
 176. *Epididymis*
 177. *Seminalblase*
 178. *Vas deferens*
 179. *Utriculus*
 180. *Prostata*
 181. *Urethra*
 182. *Glans penis*
 183. *Corpus cavernosum*
 184. *Corpus spongiosum*
 185. *Bulbus urethrae*
 186. *Penis*
 187. *Scrotum*
 188. *Testis*
 189. *Epididymis*
 190. *Seminalblase*
 191. *Vas deferens*
 192. *Utriculus*
 193. *Prostata*
 194. *Urethra*
 195. *Glans penis*
 196. *Corpus cavernosum*
 197. *Corpus spongiosum*
 198. *Bulbus urethrae*
 199. *Penis*
 200. *Scrotum*
 201. *Testis*
 202. *Epididymis*
 203. *Seminalblase*
 204. *Vas deferens*
 205. *Utriculus*
 206. *Prostata*
 207. *Urethra*
 208. *Glans penis*
 209. *Corpus cavernosum*
 210. *Corpus spongiosum*
 211. *Bulbus urethrae*
 212. *Penis*
 213. *Scrotum*
 214. *Testis*
 215. *Epididymis*
 216. *Seminalblase*
 217. *Vas deferens*
 218. *Utriculus*
 219. *Prostata*
 220. *Urethra*
 221. *Glans penis*
 222. *Corpus cavernosum*
 223. *Corpus spongiosum*
 224. *Bulbus urethrae*
 225. *Penis*
 226. *Scrotum*

[illegible]

Verpackkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert Verpackungsfrei
Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlungsgebühr oder Vorkasse
Kredit nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Veranlassungen. Es gelten unsere AGB
Zahlung auf Konto vorbehalten. ❖ bei Drucklegung noch nicht fertig
MICRO MAGIC - Starsenweg 2 - 26330 Lechthorn
Tel. 0 21 71-343 30 Fax 0 21 71-343 43

J. Ker Verlag, Inh. Michael J. Ker
Hertsmischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: 089 463700
Tel. Redaktion: 089 463823 oder 4605822
Herausgegeben Mittwochs zwischen 16.00 und 19.00
Uhr unter den Namen der Redaktion
Telefax: 089 4614977

THOMAS PFISTER

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

KAMPFREIEM
THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

PC 2.5"		PC 3.5"		PC 3.5"		PC CD-ROM	
10 Inre Str Game	78 H	Eishockey Manager	78 D	Firestone 2 (386)	45 H	Sim City Deluxe	78 D
1869	78 D	Electro Body	78 D	Hyatt	36 H	Sim Earth 39,- H	
3D Construct. 2.0	117 D	Elite 2	66 H	Innisbrook (386)	42 F	Sim Farm	78 D
A Train	90 D	Egypt	66 D	Mauna Kea (386)	42 F	Sim Life	84 D
Construction Set	42 D	Empire Deluxe	78 E	Pebble Beach (386)	45 F	Simon the Sorcerer 84,- D	
AA War Games	84 H	Epic	66 H	Pinehurst (386)	42 H	Sindbad + The Fake	9 H
Aces of T. Pacific	66 H	Erben des Throns	72 D	Troon North	36 H	Skat 92	60 D
Mission Disk 1	9 E	Excellent Games	66 H	Locomotion	59 H	Space Hulk	84 H
Aces over Europe D	74 D	Eye of Beholder 1	79 D	Lord of The Rings	66 H	Space Legends	72 H
Air Combat Class	18 E	Eye of Beholder 2	78 D	Lord of The Ring 2	66 H	Space Qu 1-4 Comp	79 E
Air Warrior	90 H	Eye of Beh 3 Doch	78 D	Lords of Power	78 D	Space Quest 4	56 D
Airbus A 320	66 D	F 117A Nighthawk	90 H	Lost in Time	84 D	Space Quest 5	66 D
Airbus A 320 Amer	84 H	F 15 Str Eagle 3	90 H	The Lost Viking	78 D	Special Forces	39 E
Alien Breed	54 H	F 19 Stealth Fight	49 H	Lothar Mathaus	66 D	Speluna	69 E
Alien in The Dark	84 D	Fairy Tales	49 H	Lotus J	60 H	SN 21 Seawall	79 H
Ambush at Sorner	84 H	Falcon 3.0	90 E	M 1 Tank Platoon	32 H	Star Trek	79 D
		Mission Disk 1	4 H	Mad News	79 D	Star Trek 2	79 D
Anstoss 66,- D		Mission Disk 2 M.G.29	54 H	Mad TV	49 D	Starbyte W 2 Coll	79 H
A McLeans Poor Br	60 H	Fallen Empire	84 D			Starlord	89 H
Archon Ultra	78 D	Fantastic Worlds	69 H	Magic of Endoria 78,- D		Street Empire	59 H
		Fantasy Empires	69 E	Mantic Mansion 2 84,- D		Streets of Rome	54 D
Aufschwung Ost 66,- D		Fields of Glory	90 H			Sigmar	24 H
B 17 Flying Fortr	90 H	Fire And Ice	51 H	Master of Orion	89 H	Street Fighter 2	59 H
Balance	6 D	Flashback	66 D	Maupin Island	25 H	Strike Commander	84 H
Ballistic Dipoma	49 D	Flugsimulator 5.0	26 D	McDonald Land	54 H	Speech	42 H
Bards Tale Trilogy	69 H	Football Manager 3	69 D	Might and Magic 3	78 D	Fact Operation 2	39 H
Battle Chess	25 H	Forgotten Castle	78 D	Might and Magic 4	78 D	Striker	66 D
Battle Chess 2	60 H	Formula One GP	90 H	Might and Magic 5	84 D	Strip Poker 2	29 H
Battle Chess 4000	66 H	Freddy Pharkas DV	84 E	Monkey Island 2	78 D	Stronghold	66 E
Battle Isle 2	78 H	Fant P 3 Footb 93	66 E			Stunt Island	89 D
Battle Team	72 H	Fury of the Turms	60 H	Mortal Kombat 60,- H		Subwar 2050	89 H
Battlezone 2	48 H	Games Summer Cha	69 H	NFL Coach CI Footb	79 H	Syndicate	78 D
Barooka Sue	78 D	Games Winter Cha	69 H	NHL Hockey	78 H	Data Disk 1	39 D
Betrayer at Kondo	75 D	Gateway 2	60 H	Nick Faldo Golf	84 D	Take a Break Pinb	66 D
Big Sea	66 H	Gateway 2a/3ron	79 D	On The Road	60 D	Task Force	90 H
Bigmap Brothers 1	54 H	Go Simulator	79 H	One step beyond	48 H	Terminator 2 (Virgin)	29 H
Blackdwyck	9 H	Goal 4	59 H	Deyd Magnum	48 D	Terminator 2029	72 E
Blues Brothers	27 H	Goblins 1	60 D	Pacific Island	66 D	Operation 4 our	45 F
Body Blow	54 H	Goblins 2	78 H	Pacific Strike 84,- H		TFX 84,- H	
Budokan	12 H	Greatest Comp	60 D	Speech pack	19 H	The Krutai	29 H
Bug Bomber	60 H	Gunship 2000	90 H	Patton strike back	19 E	The Manager	49 D
Bund Man Prof 2.0	66 D	Gunship 2000 Data	54 H	Penthouse Hot Numb	36 D	Theatre of War	59 H
Burning Steel	78 E	Hannibal	78 H	Penthouse Deluxe	60 D	Tenado	79 H
Data 1 America	56 D	Hardball 1	66 E	Parker General	78 D	Transarcata	54 D
Data 2 Superschl	56 D	Hartnick	78 E	Data Disk	42 H	Triple Action je	35 H
Scenery	56 D	Heart of China	19 E	Pinball Dreams	59 H	Tr Pursuit Deluxe	66 D
Bu...ne	78 D	Heimdal	54 H	Pirates Gold	84 D	Trivial Pursuit	32 H
Buzz Alden	84 H	Hexuma	79 H	Pirates!	32 H	Trois	45 H
Camp...	78 D	High Command	79 H	Pizza Connection	19 D	Turcan 2	66 H
Mission Disk 1	42 H	Hired Guns	81 D	Police Quest 3	66 D	TV Sports Football	49 H
Cannon Fodder	60 H	History Line 14-18	66 E	Pools of Dark DV	39 D	Twilight 2000	84 D
Captive	78 H	Home	29 D	Popul + Promis land	39 H	UGI	29 H
Carriers at War	78 E	Human Race Standa	40 H	Populous 2	72 H	Ultima 7	78 D
Construction Kit	66 E	Humans	40 H	Powermonger	66 H	Ultima 7-2 Serpjs	28 H
Castles 2	66 H	hwa	89 E	Premier Manager 3	60 E	Data Silver Seed	42 H
Chessmaster 2000	60 E	Inca 2	84 D	Prince of Persia 1	12 H	Ultima 8	79 H
Chrisoph Columbus	78 D	Incredible Deluxe	72 D	Prince of Persia 2	67 H	Speech Acc Pack	39 H
Chuck Y Air Combat	66 D	Incredible Machine	66 D	Prince of Persia 2	67 H	Ultima Trilogy 2	69 H
Civilization	90 D	Indiana Jones 4	84 D	Privateer	84 H	Ultima Underworld 1	72 H
Clash of Steel	72 E	Indiana Jones 4	84 D	Privateer	84 H	Ultima Underworld 2	72 H
Classic Power Comp	79 D	Indy Car Racing	81 H	Privateer	84 H	Unlimited Adventu	60 E
Comanche	84 E	Interno	81 H	-Special Oper. 1 39,- H		V for Victory	69 E
Mission Disk 1	48 D	Interno	81 H	Prosperity	61 H	V for Victory 2	69 E
Mission Disk 2	54 D	Intern Open Golf	69 H	Protostar	72 H	V for Victory 4	69 E
Combat Class 1	66 H	Ishar	66 D	Quest for Glory 3	66 D	Veil of Darkness	79 D
Companions o. Xanth	66 E	Ishar 2	60 E	Quest for Glory 4	69 E	Victory at Sea	78 E
Comp Chess System	78 D	Jack Nicklaus Golf	72 H	Railroad Deluxe	79 H	Viking Fields	79 H
Conflict Europe	9 H	Jimmy White Snook	69 H	Railroad Tycoon	59 E	Wall Str Manager	79 D
Conquestador	46 D	Jonathan	79 H	Railway Challenge	66 D	War in the Gulf	75 H
Data	56 D	Jordan in Flight	79 H	Reach 11 shies	45 H	Warlords 2	78 E
Coo World	72 H	Jurassic Park	66 D	Red Baron	66 D	Waterloo	19 H
Crazy Cars 2	22 H	King of Chicago	19 H	Mission Disk 1	48 E	Warworks	59 D
Crazy Sports Footb	66 H	Kingmaker	66 E	Return of Phantom	90 H	Whales Voyage	72 D
Cruise Ea. Corpse	59 D	Kings Quest 6	7 D	Return to Zorc	78 H	Willy Beamish	66 H
Curse of Enchantia	60 H	Krustys Fun House	54 H	Rex Meltina	39 H	Wing Comm Edition	84 H
Cyber Race	79 D	Lands of Lore DV	59 E	Ringworld Revenge	66 H	WC 2 + Speech	66 D
Daily Cov Girl Pok	29 H	Laura Bow 2	66 D	Risky Woods	59 H	WC 2 Sp Op 1+2 zus	49 H
Dark Queen o. Kryn	78 D	Leg of Kyandia 2	60 D	Rocket Ranger	9 E	Wing Com. Academy	63 H
Darkseed 1.5	49 D	Legend o. Rye 2 EV	69 E	Ryder Cup Golf	66 H	WWF Wrestling	29 H
D3A	78 D	Legend of Valour	79 D			WWF Wrestling 2 39,- H	
DSA 2 Sternenschw	78 D	Legends o. Kyandia	66 D	Sam + Max DV 84,- D		X-Wing DH	84 H
Das Stundenglas	48 D	Legends of Myra	69 H	Sam + Max EV 72,- E		Mission B-Wing	42 D
Death Kn go. Kryn	78 D	Lessure S. Larry 5	66 D	Schatz i Silbersee	84 D	X-Wing Upgrade Kit	53 D
Del Paint 2 Enh 2.4	86 E	Leis S. Larry 6 DV 74,- D		Secret Monkey Isl	78 D	Xenobots	72 H
Der Patrizier	78 D	Leis S. Larry 6 EV 66,- E		Sensu Soccer 92/93	54 H	Xmas Lemmings	36 H
Die Schöne u. Biest	75 D	Lemmings 2	78 H	Seven Cit o Gold 2	66 E	Yoda	59 H
Die S edier	78 D	Les Manley Lost LA	39 D	Shadow o. L. Comet	84 D	Zeppelin 77,- D	
Discovery	29 H	Lethal Weapon	66 H	Shadowcaster	78 H		
Dogfight	90 H	LHX Attack Chopper	39 H	Sherlock Holmes	78 D		
Dune 2	60 E	LHX Attack Chopper	39 H	Shuttle	39 H		
Dungeon Hack	66 E	LHX Attack Chopper	39 H	Silverball	54 H		
Dungeon Master	59 D	Links 386 Pro	89 H				
Dyna Blaster	66 H	Bankf Spr (386)	42 H	Sim Ant 39,- D			
Dynatech	66 D	Bay Hill Club	56 H	Sim City 2000 DV 84,- D			
Eco Quest	59 H	Belfry Wish 1.86	42 H	Sim City 2000 EV 78,- E			
		Bountiful	36 H				

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

Der Anzeigenschluss noch nicht lieferbar: E = englische Version, D = ganz in Deutsch, H = Handbuch in Deutsch, K = keine Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. * Preise für Amiga, PC und E64 gegen stark reduzierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten * Lieferung per Vorkasse Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift = Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr.

Schnellste Bestellung und Abholung nach Absprache:

Ladenverkauf in Bielefeld Infodata Computer,

34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510 | Am Kesselbrink, Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68

PC CD-ROM

[illegible]

A3 Vertriebs GmbH unter beste

089 - 32909987
Fax: 089 - 329 099 90

PC (1,4 MB)

PC (1,4 MB)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80																				

PC (1,4 MB)

27173	Dynadiscer	d	69.85
27183	Dynaloch	d	69.84
25323	Eggt Ball Drive	d	62.80
25803	Eschocley Manager	d	83.81
34613	Edder Scorus	d	83.81
10063	Effe 2 Fomter	d	69.82
27223	Eiv ra 2 Jaws Ol Cerberus	d	49.85
27233	Elysum	d	69.85
34673	Empire Deurce	d	69.85
34683	Empire Deurce I Windows	d	69.85
34453	Entity	d	69.84
25983	Eroen des Throns	d	66.85
25863	Enc The Umeady	d	62.86
14683	Evidence	d	83.85
34503	Eye Of The Benderer 1	d	39.85
27303	Eye Of The Benderer 2	d	83.85
27633	Eye Of The Benderer 3	d	83.85
27233	F 117A Nightmaw 2 0	d	94.85
27333	F-15 Strke Eagle 3	d	94.85
27353	Falcon 3 0	d	94.85
27303	Falcon 3 0 Campaign Disk 1	d	94.85
27043	Falcon 3 0 Mission Mfg 29	d	55.85
25583	Fallen Empire	d	89.85
34703	Fantasy Empores	d	83.85
25033	Fally Bear	d	66.85
26083	Fields Of Glory	d	94.85
27403	Fire & Ice	d	55.85
27413	First Samurai	d	62.85
28513	Flashback	d	67.85
25903	Flies Attack On Earth	d	83.85
27263	Football Manager 3	d	83.85
27853	Forgotten Castles	d	83.85
27443	Formula One Grand Prix	d	94.85
25583	Freddy Phantas	d	69.85
27443	Front Page Football Pro #3	d	67.85
28923	Gateway 2 The Homeworld	e	62.85
34313	Genesis	e	74.85
34713	Globa Domination	a	64.85
28083	Gobai	d	62.85
27483	Goblins 1	d	83.85
27493	Goblins 2	d	83.85
34723	Goblins 3	d	83.85
27523	Grand Prix Unlimited	d	67.85
25533	Grand Slam Bridge 2	d	83.85
27553	Gunsib 2000	a	83.85
27563	Gunsib 2000 Scenario Disk	a	55.85
34733	Hand Of Fate (Kyrandia 2)	d	69.85
25793	Hanniba	d	83.85
34723	Harpoon 2	d	83.85
27623	Harner Jump Jet	e	94.85
25703	Hateno*	d	83.85
27673	Heavna	d	83.85
25823	Hgh Command	d	83.85
27683	Hired Guns	d	89.85
27893	History Line 1914 1918	d	69.85
26873	Human Race	d	69.85
27723	Humans	a	27.85
27753	Inca	d	94.85
25973	Ince 2 Wracocha	d	83.85
27763	Incredible Machine	a	69.85
25473	"Incredible Toons"	d	66.85
27773	Indiana Jones 3	d	39.85
27783	Indiana Jones 4	d	89.85
30043	Ivey Car Racing	d	89.85
25413	Innocent Until Caught	d	89.85
27983	Ishar Legend Of The Fortress	d	69.85
28523	Ishar 2 Messengers Of Doom	d	66.85
25773	Jonathan	d	83.85
25773	Jordan In Flight	a	69.85
26703	Juristic Park	a	66.85
30113	Kasparov's Gambit	a	83.85
27883	KGB	d	83.85
27923	King's Quest 6	d	62.85
30023	Kingsmaker	d	83.85
30033	Krusty's Fun House (Simpsons)	d	69.85
25043	Lands Of Lore Throne Of Chaos	d	55.85
27943	Laura Bow 2 Dagger Of Anan Ra	d	62.85
34863	Legend Of Kyrandia	d	69.85
27963	Legend Of Kyrandia	d	76.85

PC (1.4 MB)

5	30343	Leisure Suit Larry 6	1	55.8%
6	20033	Lemmings 1	2	55.8%
7	20043	Lemmings 2 The Tribes	3	54.6%
8	34893	Lemmings Christmas Edition	4	54.6%
9	28113	Units 366 Pro	5	54.6%
10	28174	Units Band Springs	6	54.6%
11	28135	Units Betty Wishaw	7	54.6%
12	28135	Units Firestone SVGA	8	54.6%
13	28135	Units Mustang Copperhead	9	54.6%
14	28135	Units Mustang Kral	10	54.6%
15	28135	Units Mustang SVGA	11	54.6%
16	28135	Units Mustang	12	54.6%
17	28135	Units Mustang	13	54.6%
18	28135	Units Mustang	14	54.6%
19	28135	Units Mustang	15	54.6%
20	28135	Units Mustang	16	54.6%
21	28135	Units Mustang	17	54.6%
22	28135	Units Mustang	18	54.6%
23	28135	Units Mustang	19	54.6%
24	28135	Units Mustang	20	54.6%
25	28135	Units Mustang	21	54.6%
26	28135	Units Mustang	22	54.6%
27	28135	Units Mustang	23	54.6%
28	28135	Units Mustang	24	54.6%
29	28135	Units Mustang	25	54.6%
30	28135	Units Mustang	26	54.6%
31	28135	Units Mustang	27	54.6%
32	28135	Units Mustang	28	54.6%
33	28135	Units Mustang	29	54.6%
34	28135	Units Mustang	30	54.6%
35	28135	Units Mustang	31	54.6%
36	28135	Units Mustang	32	54.6%
37	28135	Units Mustang	33	54.6%
38	28135	Units Mustang	34	54.6%
39	28135	Units Mustang	35	54.6%
40	28135	Units Mustang	36	54.6%
41	28135	Units Mustang	37	54.6%
42	28135	Units Mustang	38	54.6%
43	28135	Units Mustang	39	54.6%
44	28135	Units Mustang	40	54.6%
45	28135	Units Mustang	41	54.6%
46	28135	Units Mustang	42	54.6%
47	28135	Units Mustang	43	54.6%
48	28135	Units Mustang	44	54.6%
49	28135	Units Mustang	45	54.6%
50	28135	Units Mustang	46	54.6%
51	28135	Units Mustang	47	54.6%
52	28135	Units Mustang	48	54.6%
53	28135	Units Mustang	49	54.6%
54	28135	Units Mustang	50	54.6%
55	28135	Units Mustang	51	54.6%
56	28135	Units Mustang	52	54.6%
57	28135	Units Mustang	53	54.6%
58	28135	Units Mustang	54	54.6%
59	28135	Units Mustang	55	54.6%
60	28135	Units Mustang	56	54.6%
61	28135	Units Mustang	57	54.6%
62	28135	Units Mustang	58	54.6%
63	28135	Units Mustang	59	54.6%
64	28135	Units Mustang	60	54.6%
65	28135	Units Mustang	61	54.6%
66	28135	Units Mustang	62	54.6%
67	28135	Units Mustang	63	54.6%
68	28135	Units Mustang	64	54.6%
69	28135	Units Mustang	65	54.6%
70	28135	Units Mustang	66	54.6%
71	28135	Units Mustang	67	54.6%
72	28135	Units Mustang	68	54.6%
73	28135	Units Mustang	69	54.6%
74	28135	Units Mustang	70	54.6%
75	28135	Units Mustang	71	54.6%
76	28135	Units Mustang	72	54.6%
77	28135	Units Mustang	73	54.6%
78	28135	Units Mustang	74	54.6%
79	28135	Units Mustang	75	54.6%
80	28135	Units Mustang	76	54.6%
81	28135	Units Mustang	77	54.6%
82	28135	Units Mustang	78	54.6%
83	28135	Units Mustang	79	54.6%
84	28135	Units Mustang	80	54.6%
85	28135	Units Mustang	81	54.6%
86	28135	Units Mustang	82	54.6%
87	28135	Units Mustang	83	54.6%
88	28135	Units Mustang	84	54.6%
89	28135	Units Mustang	85	54.6%
90	28135	Units Mustang	86	54.6%
91	28135	Units Mustang	87	54.6%
92	28135	Units Mustang	88	54.6%
93	28135	Units Mustang	89	54.6%
94	28135	Units Mustang	90	54.6%
95	28135	Units Mustang	91	54.6%
96	28135	Units Mustang	92	54.6%
97	28135	Units Mustang	93	54.6%
98	28135	Units Mustang	94	54.6%
99	28135	Units Mustang	95	54.6%
100	28135	Units Mustang	96	54.6%
101	28135	Units Mustang	97	54.6%
102	28135	Units Mustang	98	54.6%
103	28135	Units Mustang	99	54.6%
104	28135	Units Mustang	100	54.6%
105	28135	Units Mustang	101	54.6%
106	28135	Units Mustang	102	54.6%
107	28135	Units Mustang	103	54.6%
108	28135	Units Mustang	104	54.6%
109	28135	Units Mustang	105	54.6%
110	28135	Units Mustang	106	54.6%
111	28135	Units Mustang	107	54.6%
112	28135	Units Mustang	108	54.6%
113	28135	Units Mustang	109	54.6%
114	28135	Units Mustang	110	54.6%
115	28135	Units Mustang	111	54.6%
116	28135	Units Mustang	112	54.6%
117	28135	Units Mustang	113	54.6%
118	28135	Units Mustang	114	54.6%
119	28135	Units Mustang	115	54.6%
120	28135	Units Mustang	116	54.6%
121	28135	Units Mustang	117	54.6%
122	28135	Units Mustang	118	54.6%
123	28135	Units Mustang	119	54.6%
124	28135	Units Mustang	120	54.6%
125	28135	Units Mustang	121	54.6%
126	28135	Units Mustang	122	54.6%
127	28135	Units Mustang	123	54.6%
128	28135	Units Mustang	124	54.6%
129	28135	Units Mustang	125	54.6%
130	28135	Units Mustang	126	54.6%
131	28135	Units Mustang	127	54.6%
132	28135	Units Mustang	128	54.6%
133	28135	Units Mustang	129	54.6%
134	28135	Units Mustang	130	54.6%
135	28135	Units Mustang	131	54.6%
136	28135	Units Mustang	132	54.6%
137	28135	Units Mustang	133	54.6%
138	28135	Units Mustang	134	54.6%
139	28135	Units Mustang	135	54.6%
140	28135	Units Mustang	136	54.6%
141	28135	Units Mustang	137	54.6%
142	28135	Units Mustang	138	54.6%
143	28135	Units Mustang	139	54.6%
144	28135	Units Mustang	140	54.6%
145	28135	Units Mustang	141	54.6%
146	28135	Units Mustang	142	54.6%
147	28135	Units Mustang	143	54.6%
148	28135	Units Mustang	144	54.6%
149	28135	Units Mustang	145	54.6%
150	28135	Units Mustang	146	54.6%
151	28135	Units Mustang	147	54.6%
152	28135	Units Mustang	148	54.6%
153	28135	Units Mustang	149	54.6%
154	28135	Units Mustang	150	54.6%
155	28135	Units Mustang	151	54.6%
156	28135	Units Mustang	152	54.6%
157	28135	Units Mustang	153	54.6%
158	28135	Units Mustang	154	54.6%
159	28135	Units Mustang	155	54.6%
160	28135	Units Mustang	156	54.6%
161	28135	Units Mustang	157	54.6%
162	28135	Units Mustang	158	54.6%
163	28135	Units Mustang	159	54.6%
164	28135	Units Mustang	160	54.6%
165	28135	Units Mustang	161	54.6%
166	28135	Units Mustang	162	54.6%
167	28135	Units Mustang	163	54.6%
168	28135	Units Mustang	164	54.6%
169	28135	Units Mustang	165	54.6%
170	28135	Units Mustang	166	54.6%
171	28135	Units Mustang	167	54.6%
172	28135	Units Mustang	168	54.6%
173	28135	Units Mustang	169	54.6%
174	28135	Units Mustang	170	54.6%
175	28135	Units Mustang	171	54.6%
176	28135	Units Mustang	172	54.6%
177	28135	Units Mustang	173	54.6%
178	28135	Units Mustang	174	54.6%
179	28135	Units Mustang	175	54.6%
180	28135	Units Mustang	176	54.6%
181	28135	Units Mustang	177	54.6%
182	28135	Units Mustang	178	54.6%
183	28135	Units Mustang	179	54.6%
184	28135	Units Mustang	180	54.6%
185	28135	Units Mustang	181	54.6%
186	28135	Units Mustang	182	54.6%
187	28135	Units Mustang	183	54.6%
188	28135	Units Mustang	184	54.6%
189	28135	Units Mustang	185	54.6%
190	28135	Units Mustang	186	54.6%
191	28135	Units Mustang	187	54.6%
192	28135	Units Mustang	188	54.6%
193	28135	Units Mustang	189	54.6%
194	28135	Units Mustang	190	54.6%
195	28135	Units Mustang	191	54.6%
196	28135	Units Mustang	192	54.6%
197	28135	Units Mustang	193	54.6%
198	28135	Units Mustang	194	54.6%
199	28135	Units Mustang	195	54.6%
200	28135	Units Mustang	196	54.6%
201	28135	Units Mustang	197	54.6%
202	28135	Units Mustang	198	54.6%
203	28135	Units Mustang	199	54.6%
204	28135	Units Mustang	200	54.6%
205	28135	Units Mustang	201	54.6%
206	28135	Units Mustang	202	54.6%
207	28135	Units Mustang	203	54.6%
208	28135	Units Mustang	204	54.6%
209	28135	Units Mustang	205	54.6%
210	28135	Units Mustang	206	54.6%
211	28135	Units Mustang	207	54.6%
212	28135	Units Mustang	208	54.6%
213	28135	Units Mustang	209	54.6%
214	28135	Units Mustang	210	54.6%
215	28135	Units Mustang	211	54.6%
216	28135	Units Mustang	212	54.6%
217	28135	Units Mustang	213	54.6%
218	28135	Units Mustang	214	54.6%
219	28135	Units Mustang	215	54.6%
220	28135	Units Mustang	216	54.6%
221	28135	Units Mustang	217	54.6%
222	28135	Units Mustang	218	54.6%
223	28135	Units Mustang	219	54.6%
224	28135	Units Mustang	220	54.6%
225	28135	Units Mustang	221	54.6%
226	28135	Units Mustang	222	54.6%
227	28135	Units Mustang	223	54.6%
228	28135	Units Mustang	224	54.6%
229	28135	Units Mustang	225	54.6%
230	28135	Units Mustang	226	54.6%
231	28135	Units Mustang	227	54.6%
232	28135	Units Mustang	228	54.6%
233	28135	Units Mustang	229	54.6%
234	28135	Units Mustang	230	54.6%
235	28135	Units Mustang	231	54.6%
236	28135	Units Mustang	232	54.6%
237	28135	Units Mustang	233	54.6%
238	28135	Units Mustang	234	54.6%
239	28135	Units Mustang	235	54.6%
240	28135	Units Mustang	236	54.6%
241	28135	Units Mustang	237	54.6%
242	28135	Units Mustang	238	54.6%
243	28135	Units Mustang	239	54.6%
244	28135	Units Mustang	240	54.6%
245	28135	Units Mustang	241	54.6%
246	28135	Units Mustang	242	54.6%
247	28135	Units Mustang	243	54.6%
248	28135	Units Mustang	244	54.6%
249	28135	Units Mustang	245	54.6%
250	28135	Units Mustang	246	54.6%
251	28135	Units Mustang	247	54.6%
252	28135	Units Mustang	248	54.6%
253	28135	Units Mustang	249	54.6%
254	28135	Units Mustang	250	54.6%
255	28135	Units Mustang	251	54.6%
256	28135	Units Mustang	252	54.6%
257	28135	Units Mustang	253	54.6%
258	28135	Units Mustang	254	54.6%
259	28135	Units Mustang	255	54.6%
260	28135	Units Mustang	256	54.6%
261	28135	Units Mustang	257	54.6%
262	28135	Units Mustang	258	54.6%
263	28135	Units Mustang	259	54.6%
264	28135	Units Mustang	260	54.6%
265	28135	Units Mustang	261	54.6%
266	28135	Units Mustang	262	54.6%
267	28135	Units Mustang	263	54.6%
268	28135	Units Mustang	264	54.6%
269	28135	Units Mustang	265	54.6%
270	28135	Units Mustang	266	54.6%
271	28135	Units Mustang	267	54.6%
272	28135	Units Mustang	268	54.6%
273	28135	Units Mustang	269	54.6%
274	28135	Units Mustang	270	54.6%
275	28135	Units Mustang	271	54.6%
276	28135	Units Mustang	272	54.6%
277	28135	Units Mustang	273	54.6%

PC (1,4 MB)

25023	Plaid Baron v. Mission Disk	d	81.8
30073	Return To Zork	d	69.2
25143	Fengworld: Revenge Of The Pat	a	69.2
25133	Robocod: James Pond 2	a	66.2
46873	Porte AD 92	a	66.2
34413	Rules Of Engagement 1	a	64.2
30373	Sam & Max hit the road	d	64.2
52883	Scenario	avg	64.2
30143	Seal Team	d	61.4
26893	Secret Weapons Of The Luftwaffe	d	34.4
29003	Secret Weapons: DO-335	d	38.8
29013	Secret Weapons: HE-162	a	31.6
29023	Secret Weapons: P-48	d	31.6
29033	Secret Weapons: P-60	d	31.6
29043	Sensible Soccer 92/93	a	55.6
27083	Seven Gates Of Gold	a	66.6
27093	Shadow Caster	a	81.8
25943	Shadow Of The Camel	d	64.2
34773	Shadowgate	d	64.2
29073	Sherlock Holmes	d	74.2
29943	Siege: Dogs Of War (Data Disk)	e	62.6
29103	Silent Service 2	a	39.8
34103	Silverball	a	55.8
29123	Sim Ant	d	83.8
34273	Sim City 2000	e	76.2
25003	Sim City Deluxe	a	81.8
29173	Sim E arth	d	88.2
53023	Sim Farm	d	76.2
29183	Sim Life	d	88.2
30053	Simon The Sorcerer	d	69.2
34483	Sink Or Swim	a	66.2
26253	Skai 92	d	62.2
25723	Space Hulk	a	81.8
29223	Space Dust 4	d	65.2
29233	Space Dust 5	d	75.8
27133	Spacewar! Ho! 1: DOS	d	81.8
25933	Spacewar! Ho! 1: Windows	d	81.8
29253	Special Forces	a	89.8
30383	Speed Racer	a	69.8
29283	Spellcasting 301: Spring Break	d	62.2
30153	Spellhammer: Plagues Of	d	81.8
25143	Spellunx	d	71.8
34153	SSN 21: Sawmill	d	81.8
27303	Star Control 2	a	94.2
29313	Star Legions	e	69.2
29323	Star Trek: 25th Anniversary	1	83.8
34443	Star Trek 2: Judgment Rites	a	93.8
25443	Star Wars: Chess I: Windows	a	94.2
27303	Star Wars: Chess I: Windows	a	94.2
29353	Steel Empire	d	69.2
29363	Steinberger: Hotelmanager	d	55.6
29383	Street Fighter 2	a	62.8
29393	Street Commander	a	89.8
27113	Strike Commander: Speech Pack	a	31.8
27113	Strike Commander: Tactical Op 1	a	31.8
25453	Strike Squad	b	81.8
34133	Strike	1	69.8
34783	Stronghold	d	83.8
25963	Stunt Island	d	94.8
30383	Subwars 2050	d	94.8
29423	Summer Challenge	a	67.8
34793	Summning	d	62.8
34223	Sunt Ninja	d	52.8
28863	Syndicate	d	81.8
30403	Syndicate Data Disk	d	39.8
30413	T F X	a	84.2
27663	Take A Break: Windows-Panda	d	62.8
25453	Task Force 1942	d	92.8
34423	Terminator 2	a	55.8
26533	Terminator 2029	a	76.8
26133	Terminator 2029: Optical Scour	e	47.8
34803	Terminator: Rampage	e	54.2
34813	The Blue & The Grey	e	76.8
34823	The Carcans	d	62.8
25923	The Complete Chess System	d	81.8
30423	The Even More Incred. Machine	d	69.8
25463	The Legacy	a	44.2
25213	The Lost Via: rgs	d	61.8

PC (1.44 MB)

[illegible]

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verk. C64, Floppy, Datasette, 2 Joysticks, dazu eine Menge Originalspiele, z.B. Rings of Medusa, Transworld, USS-Young, Sim City, Starbyte Super Soccer, alles zusammen für nur DM 300. Tel: 0345/504387 Torsten

Verkaufe A500 mit 2,5 MB. Monitor, zweitem Diskettenlaufwerk, GVP-Controller (für Fest- oder Wechselplatte), viel Software, 2 Jahre alt NP 3500 DM, für 1700 VHB Tel: 0611/305855

Verk. Mega Drive II, 1 Controlpad, Aladdin, Street Fighter II. Alles Topzustand, Quittung vorhanden, zus nur 325 DM, NP 460 DM. Tel: 02365/36712 (Marcel), Di u Do 13-15 Uhr-16.15 Uhr

286/16 zu verkaufen, 53 MB, 1,44 MB, Monitor, 7 Top-Spiele (Orig.), Maus, Joyst., (digital), Soundblaster, Leerdisketten, über 25 PC-Zeitschriften und Computertisch (schwarz), Tel: 03344/5429

Sonderangebot! Verkäufe CD-ROM, Laufwerk Mi + Sumi Cricluo 05 S/, 4 Monate alt, für nur 200 DM. Gratis dazu gibt es Tennis Cup 2 auf CD-ROM. Ruft an unter 06642/222

PC und Amiga aller Art, Hard- und Software zu Billigpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel: 02624/6435

Verkaufe Soundblaster 2.0 mit dt. Handbuch + Software in Originalverpackung für 120 DM. Wittig Tilo, Karl-Liebknecht-Str. 3, 02788 Hirschfelde

PC und Amiga aller Art, Hard- und Software zu Billigpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel: 02624/6435

Verkaute A500, 1 MB, Farbmonitor, ext. Laufwerk, Maus, Joystick, Maus Bucher, über 10 Originalspiele (Dog Fight, Tornado, Eishockey Manager), 900 DM. Heinz Gutcher, Rennbahnstr. 12, 13086 Berlin

Verk. SVGA-Karte 65 DM, Soundblaster 2.0 90 DM, 5,25"-HD-Laufwerk + 30 Disks 90 DM. suche

Sound Wave 32 bis 400 DM. Tel: 02433/85282

386 DX/33,2 MB RAM, 95-MB-HD, 3,5" + 5,25" LW, Minitor, Tastatur, SVGA-Karte + Monitor, MS-DOS + diverse Spiele (A-Train, Airbuck, ...), VHB 1400 DM Tel: 02203/34400 ab 19 Uhr

PC und Amiga aller Art, Hard- und Software zu Billigpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel: 02624/6435

Neue *Soundkarten* Neue *CD-ROMs* Superbillig! Hier! Tel: 02624/6435

PC und Amiga aller Art, Hard- und Software zu Billigpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel: 02624/6435

Neue *Soundkarten* Neue *CD-ROMs* Superbillig! Hier! Tel: 02624/6435

Original-Software zu Billigpreisen! Spiele + Anwender! Auch CD-ROM! Tel: 02624/6435

Billige Festplatten! Für PC und Amiga. Tel: 02624/6435

Biete OAK VGA 256 KB Grafikkarte und Logi Pilot-Mouse mit Handbüchern und Disketten (Treiber) für je 30 DM plus Porto. Andreas Uhde, Goethestr. 17 a. 65812 Bad Soden. Fax: 06196/641470

PC und Amiga aller Art, Hard- und Software zu Billigpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel: 02624/6435

Verkaufe Amiga 500, 1 MB RAM, 2. Laufwerk für 400 DM. Anfragen an: Sebastian Schmidt, Dr.-Th.-Neubauer Straße 12, 98646 Hildburghausen, Tel: 03685/701070

Billige Festplatten! Für PC und Amiga. Tel: 02624/6435

Verk. 386DX/33 MHz, 4 MB RAM, 120-MB-Festplatte, SVGA-Karte + Monitor, 5,25" + 3,5"-HD-LW, Joystick, Maus, SB Pro, DOS 5.0, 10 Orig.-Spiele! VHB: 1555 DM! Tel: 08841/8816

Amiga 4000/030 4 MB RAM, 213-MB HD, 4 MB Merlin-Grafikkarte, Scandoubler, 15 Zoll Multisymon und Cinema 4D für 3500 DM. Tel: 05751/5143 nur ab 18 Uhr

Verk. CD-ROM CM205 von Philips 200 DM. Suche defekte Spiele, nur original! Suche 100% o.k. Blue Force (nur auf CD). Tel: 05237/5273, verlangt nach Jakob

Verk. 386DX/40, 4 MB RAM, 2 LW 3,5 + 5,25, mit ET 4000 HI Colorkarte + SVGA-Mon., HD 107 MB, DOS 5.0, Win. 3.1 kompl. VB 1650 DM. Tel: 08142/18219 (priv), Fax: 08142/49879 (priv.), Alles im Minitor

Verkaufe PC-Originale: Goblins 2 (dt) und Simon the Sorcerer (dt), je 50 DM oder zusammen für 100 DM. Thomas Weitzel, Steinkamp 8, 17379 Ferdinandshof

Original-Software zu Billigpreisen! Spiele + Anwender! Auch CD-ROM! Tel: 02624/6435

Verkaufe/Tausche TFX, Indy Car, SQ 5 (dt), Inca 2, Terminator Rampage, Maelstrom, Empire Deluxe, Privateer, Car + Driver, uva., je 50 DM, suche Subwar 2050, Ultima 8, Rally und andere Spiele. Tel: 07551/61920

Original-Software zu Billigpreisen! Spiele + Anwender! Auch CD-ROM! Tel: 02624/6435

Vk. Wing Com. 2 + Spec. Op. 1+2, Historyline, Falcon 3.0, Monkey Isl. I, Dogfight, ATAC, PG A Golf, Test Drv. 2 Coll., F117 A, Rampart u. mehr. Liste bei B. Middelborg, Graf-v.-Luckner-Sueg 10, 23683 Scharbeutz

486er-Board mit CPU-SX25, 128 KB Cache, SVGA-Grafikkarte + Controllerkarte 250 DM. Verk./tausche Freddy Parkas, X-Wing, SQ 5, KQ 5, Lands of Lore, Alone in the Dark u.a. CD-ROM, nur Orig.! Wirth Maik, Am Anger 1, 39393 Ausleben

Verkaufe: DOS 5.0 50 DM, Windows 3.1 50 DM, Birds of Prey 30 DM, North and South 50 DM, Mad TV 50 DM, Monkey Island 2 50 DM, Mac's Opera 45 DM, Windows: Lernen und anwenden 100 DM. Tel: 06002/6078 Patrick verlangen

Verk. PC-Originale: Underworld I+II 50/60 DM, Empire Deluxe 50 DM, Populous 2 60 DM, Ambush at Sorinor 65 DM, Syndicate 65 DM, Stronghold 55 DM, Star Legions 40 DM. Tel: 08057/453

PC-Originale: Inca, Schatz im Silbersee, Flashback. Alles komp

deutsch je 50 DM Die Kathedrale, Les Manley Lost LA. Alles kompl. deutsch je 30 DM. Tel: 05175/7606 ab 18 Uhr Susanne

15 DM für jedes PC Original. Ich verkaufe meine Softwaresammlung wie Strike Commander, Indiana Jones IV, Maniac Mansion 2 und vieles mehr (ca 50 Spiele). Garantierte Antwort und Gratisliste bei Roland Sochor, Steinrisserg. 2, A-8773 Kammern

99 Schilling für jedes PC-Original. Ich verkaufe meine Softwaresammlung wie Strike Commander, Indiana Jones IV, Maniac Mansion 2, und vieles mehr (ca 50 Spiele). Garantierte Antwort und Gratisliste bei Roland Sochor, Steinrisserg. 2, A-8773 Kammern

Verk. PC-Originale: Police Quest 2 (25 DM), Willy Beamish (20 DM), Tel: 0391/5615310

PC-Ong.: Priv.+ Speech, DA 80 DM, Freddy Ph., DV, Day of Tent., DV, Burntime, DV je 50 DM, Eish. Man., DV, Lands of Lore, DV je 40 DM, alles originalverpackt. Tel: 033762/71896

Verk. Syndicate, EOB 2, Eishockey Manager, Burntime, Cyber Race, Comanche + Missionsdisk 1, Lands of Lore, NHL Hockey, Body Blows. Alles Originale mit Verpackung, je 40-60 DM. Tel: 03681/420656 tausche auch!

Beste Shareware zu Top-Preisen (0,50 DM/Programm), Riesenauswahl (6000 Programme) aus Graphic, Sounds, Tools etc... Schickt 2 3,5-HDs mit RP für Katalog an M. Becker, J.-Schehrstr. 3 d. 06766 Wolfen

Biete neueste Software für PC und Amiga! Call: 08141/92958 (Martin)

Verk: Fields of Glory 60 DM, Xenobots 40 DM, Empire Deluxe 40 DM, TF 1942 50 DM, Super Space Invader 20 DM, suche Die Siedler. Tel: Berlin 5083834 Erno Bretfeld

Verk. CD-Compilation: All American Sports (Test PC Joker 10/93 super!) für 60 DM + NN oder tausche gegen CD-Versionen von Leg. of Kyrandia, Eye of the Beholder 1-3, Patzner. Tel: 08341/40141

Verkaufe Orig. Indy IV deut. 50 DM, Eishockey Manager 50 DM, Fields of Glory deut. 50 DM + Porto. Tel: 0561/518798

KLEINANZE

Biete Software

Biete folgende Spiele: Doom (sagerhalter) 50 DM, Links Pro + Mauna Key 70 DM, Elvira 2 15 DM, Maupiti Island 15 DM, Demomaker PC 30 DM! Suche Käufer für 486DX/33, Soundblaster Pro, alles kompl. Tel: 088415456

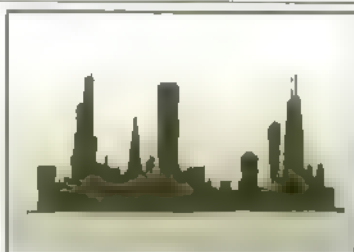
Ca. 30 PC-Originale aller Art für 8-50 DM, z.B. Creepers, Dune, DSA, Elvira 2, Eternam, Indy IV, Enchanted Pinb., Larry V, Loom,

SUPER-SPIELE

DOKE NOKEM II	69,-	DM
COSMO	59,-	DM
DOOM	79,-	DM
BLAKE STONE	79,-	DM
EPIC PINBALL I + II	79,-	DM

CDV

Postfach 2749, 76014 Karlsruhe
Tel. 0721 / 97224 / 0
Fax 0721 / 21314



Neueröffnung City-Software-GmbH

Windeckstr. 62,
60314 Frankfurt/M.
Tel.: 069/4990651

Computerspiele-Verkauf für
Amiga + PC.

Im Laden auch zum
Ausprobieren!

Anstoß	DM 85,-
Der Patrizier	DM 89,-
Frontier Elite II	DM 99,-
Indy Car Racing	DM 99,-
Kingmaker	DM 85,-
Sam & Max	DM 109,90
Shadow Caster	DM 79,-
Sim City 2000	DM 112,60
Star Trek II engl.	DM 94,90
Gabriel Knight CD ROM	DM 99,-
Rebel Assault CD ROM	DM 104,50
F.F.X CD ROM	DM 110,60

Jetzt neu. Ab sofort reinigen wir Ihren Monitor
Drucker Tastatur, Homecomputer, PC etc. von
innen und außen und führen Reparaturen durch.
Fordern Sie ein Angebot bei uns an.

Und weitere Angebote auf Anfrage.
Bei tel. Rückfragen 069/4990653

Mad TV, Space Quest 5, Inca, Special Forces, Ultima, Stellar 7, Buck Rogers. Olpe Kurt, Feldrain 18, 47228 Duisburg

Chip-Multimed 20 DM, CD Chip-55 Spiele 40 DM, CD nagelneu-kpl 50 DM, 500 PCX-Graf. (4 Disk.) 40 DM, Windows-Spiele auf 1 Disk. 15 DM, alle Originalprod., alles kpl. für 90 DM. Olaf Gabler, Margaretenstr. 40, 09131 Chemnitz

Verk. folg. org. PC-Sp., kompl. DV: KQ 6; Steigb. Hotelmanager; Mad TV; Lure of Temptress; Sherl. Holmes; Legend of Kyandia; Darkseed; KGB, F15 III (DA) Preise von 25 DM bis 45 DM. Tel ab 18 Uhr 0221/4973190

Verkaufe UU 2 (40), SW 2050 (40), Wizardry VII (30), B.I. Data 2 (20), Wonderland (30), Eric (30), Tausche gegen FI GP, Shadow o.t. Comet, Silverball, Doom, Indy Car Racing, Another W. Tel 09123/4276 (Andi)

Verk/tausche/PC: Lands of Lore, Ultima 6, SQ 5, Fun Family, Vengeance of Excalibur, Populous, Day of Tentacle/A500 Elite 2; Preise 20 DM - 45 DM zzgl. 5 DM Porto/keine Nachnahme! Tel 07821/37179

Verkaufe dt. Originale! Simon the Sorcerer, Cyberrace, Elite 2, Sam + Max je 65 DM, Sprachpacks zu Wing Commander 2 + Privateer je 35 DM, X-Wing Upgrade-Kit (DV) 50 DM. Tel: 0951/29313 ab 18 Uhr (Stefan)

Verk. 688 Attack Sub, Indianapolis 500, Falcon, TV Sports Football, Carrier Command, Gunship, Kult, Realms, Goldrush, Savage Empire, M1 Tank Platoon, LHX Attack Chopper je 25 DM. Tel 0421/2239229

Verkaufe günstig PC-Originale Maniac Mansion 2, Shadow of the Comet, Ween, Legend of Kyandia, Quest for Glory 3. Preis VB Alle Spiele komplett in Deutsch! Tel: 069/446846

Neueste PC und Amiga PD-Soft Liste gratis anfordern. Franz Thurnsa, Postfach 532, A-1100 Wien

Verk. folg. PC-Orig.: Eye of the Beholder 3, Shadowcaster, Elite 2, Strike Commander, Buzz Aldrin, Might & Magic 5, Lemmings 2, Protostar, Burntime. Tel 05232/79116 zw. 19 u. 22 Uhr

Verkaufe oder tausche Another World, Kyandia mit Blue Force (CD), suche defekte Spiele, nur

Originale! Tel.: 05237/5273, verlangt nach Jakob

Hand of Fate 50 DM, Lands of Lore, Legacy, Strike Commander je 45 DM, Gateway, Incredible Machine, M & M 5, Quest for Glory 3 je 40 DM, Battle Isle, Elite Plus, Pools of Darkness, Ult. 7 Serpent Isle je 35 DM. Tel.: 08106/33203.

Verk. PC-Orig.: The Lost Vikings 50 DM, Day of the Tentacle 55 DM, Ultima 7 55 DM. Alle Programme in Deutsch, inkl. NN Tel. 02242/7789

Nur PC-Originale: Prince 2, Goal, Body Blows, Lotus, Comanche + Data 1, Stronghold, Zool, Lost Vikings, Pinball Dreams u.a. Tel: 09561/49066, nur am Wochenende

PC-Orig., je Spiel 30 DM, 2 Spiele 50 DM, 3 Spiele 60 DM Kyandia 1, Ishar 1, Dark Seed, Castles, Matrix Cubed, Shadow Sorcerer, Heroquest, Wizardry 6, Lure of the Temptress und andere. Tel 08341/5528, 20-22 Uhr

PC-Originale: Eye of the Beholder 1 30 DM, EOB 3, MM 5 je 45 DM Bernd Marciniak, Am Umminge Hang 23 b, 44892 Bochum. Tel 0234/294774

Suche Hardware

Suche DoubleSpeed CD-ROM, ogl. ein Mitsui Dbl-Speed oder ein Matsushita CR-562 (B. Angebote an 6192/24666, nah Dominic tragen

Suche Software

Suche Rollenspiele, nur komplett englisch. Liste und Preise an: Delbol Alex, Am Hang 4, 58511 Lüdenscheld

Tausche

Umsonst könnt Ihr Spiele nur bei uns bekommen. Alle Konsolen und Computer. Keine Raubkopien, nur Originale. Schickt einen frankierten Rückumschlag an: CKS Computerklub, Hagenerallee 70, 22926 Ahrensburg

Biete Indy 4, Simon t. S., Q63, Wing Com. 2, F-15 3, Ultima 7 Serpent Isle u. EOB 2. Suche X-Wing, Day of Tentacle, Lemmings 2, Privateer, Return of Zork, King's Quest VI (nur Originale). Tel: 02552/60719

Habe folg. Orig.: Burntime, Pinball D., Elysium, Sens. Soccer, Siege, Hardball 3, Elf, Legend, B.M. Prof. u.a.; suche Schw. Auge 2, Anstoß, Siedler, Fant. Emp., Mad News, Quest for Glory 4. Tel 09721/802865

Tausche Cyberace, KGB, Strike Commander, KQ 6, Indy 4 und F19 gegen Stunt Island, Jonathan, F-55, EM, Wall Street Manager, Blue Force, Alone in the Dark, Freddy Pharkas u.a. Tel: 07195/67556

Tausche: TFX, Civilization, Strike Commander, Dune II, Underworld 2, Reach for the Skies, Kyandia, Body Blows, Jurassic Park, Comanche Mission Disk 1, Elvira, Suche Subwar, Doom, War in Russia. Tel: 02362/63134 ab 18 Uhr

Patriot, Burntime, HQ Command, Lands of Lore, Empire Deluxe, Doom, Anstoß, Civ. for Windows, Indy Car Race, Comp. Pro PC. Suche Strategie und Neues. Tel 06022/23633 nur von 16.30 Uhr - 18 Uhr

Suche: Links 386 Pro, Great Courts II, Der Schatz im Silbersee, Jonathan, Biete: KQ 6, Mad TV, KGB, F15 III (DA), Darkseed, Sherl. Holmes, Lure of Temptress, Steigb. Hotelmanager, Leg. of Kyandia. Tel. ab 18 Uhr 0221/4973190

Tausche/verkaufe Pinball Dreams, EM 3, Aces over Europe, Humans, Stronghold, Pirates Gold, Burning Steel, Stunt Island, u.a. gegen Anstoß, Indy Car Racing, Die Siedler, Subwar 2050, Der Planer, Inca 2, Zeppelin. Tel 02441/4194 ab 20 Uhr

Suche Tauschpartner (nur Originale), der mein TFX oder F15/3 oder FI GP gegen sein Tornado tauscht. Tel. 07071/72703, nach Albrecht fragen

Kontakte

Ich, 27 J., suche computerinteressierte Amazonen, wenn Sie sowohl Wingfrau als auch Wingcommandern sein können, dann melden Sie sich bitte. Tel: 08141/41653

IGEN

Suche Tauschpartner: Habe Stronghold, Cyberrace, Wall Street M., Aufschwung Ost, Alone in the Dark 2. Suche NHL Hockey, TFX, Terminator Rampage. Ruf doch mal an bei Kai unter: 06103/42357

Der PC-Computerclub „Club 2000“ sucht noch weitere Mitglieder! Wir bieten eine monatliche Clubzeitschrift und Clubdiskette mit (spielbaren) Demoverversionen von aktuellen PC-Spielen. Das Magazin beinhaltet einen Workshop mit verbilligter Software, kostenlosen Kleinanzeigen, Erfahrungsaustausch, allgemeinen Hilfestellungen u.v.m. Kostenlose Informationsunterlagen schicken wir Dir gerne zu! Schreibt an D. Weisbrod, E.-Geck-Str. 16 b, 76189 Karlsruhe.

Umsonst könnt Ihr Spiele nur bei uns bekommen. Alle Konsolen und Computer, keine Raubkopien, nur Originale. Schickt einen frankierten Rückumschlag an: CKS Computerclub, Hagenerallee 70, 22926 Ahrensburg

Monty Python-Fanclub sucht Mitglieder. Wer Lust auf englischen Humor hat, schreibt an: Monty Python-Fan Club, Throadwobler Mangrove, Sänstisstr. 46 a, 12107 Berlin. Bitte 1 DM Rückporto.

Verschiedenes

Wer hat Lust, meinen Atari Lynx2 zu kaufen oder ihn gegen seinen Game Boy zu tauschen? Preis VB! Biete außerdem das Amiga-Total-Buch (NP 50 DM) für 20 DM! Habe auch PC-Spiele zum Tauschen (original). Kinzler Robin, Grafenberger Allee 361, 40235 Düsseldorf.

Hi Freaks! Ihr habt Probleme bei Spielen, ich, der Meister, kann Euch (unerfahrenen Jünglingen) helfen. Schickt 3 DM an mich, und Ihr bekommt eine Infoliste mit über 200 Lösungen. Habe auch mehr als 1000 Cheats usw. T. Hiltl, Andechser Str.8, 92260 Ammerthal

Verk. Cheats, Tricks, Tips und Lösungen auf 3,5"-Disk für nur 7 DM, für PC-Spiele. Nur gegen beigefügten frank. Rückumschlag. Verk. außerdem Mad TV auf CD-ROM. Hollbach Stephan, Mühlberg 4 a, 06108 Halle/Saale

Habe Hunderte von aktuellen Cheats, Lösungen, Tips und Tricks

ab 1 DM mit super Mengenrabatt. Große Liste für 1 DM (bar oder Briefm.) bei: Matthias Fiedler, Tieckstr. 40, 10115 Berlin, Rückantw. 100%!

Verk. viele PC-Joker, Power-Play, ASM, Sonderhefte, PC-Bücher etc. Auch noch einige originale MS-DOS-Spiele. Hefte 50% vom Preis, Spiele spottbillig! Tel: 07744/6461

Verk. PC-Joker 6/91-12/93 zus. 70 DM inkl. Porto + Nachn., Battlehawks, 1942, Def. of Rome, Realms je 25 DM; Bandit Kings of A. China 30 DM, Wing Com. 30 DM, Austerlitz 20 DM. Tel: 0421/2239229

Lösungen: Monkey Island 1+2, Indy 3+4, Elvira 1+2, Goblins 1+2, Heart of China, Kyrandia, Hexuma, Ultima 7, Eco Quest 1+2, Darkseed je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr.50, 50354 Hürth

Ihr wollt Euch besonders günstig Hard- bzw. Software für Euren PC zulegen? Ich ermittle im PC-Versandhandel den niedrigsten Preis (z.B. HP Deskjet 310=460 DM!), bitte legt 10 DM bei! Schenkling Gerhard, Hückelhovener Ring 12, 15745 Wildau

Verk. BMP 2.0 für 50 DM, Flight of t. Intruder 45 DM, Railroad Tycoon 40 DM, Centurion 40 DM, Tetis-Superpack mit 5 x Tetris 25 DM (u.a. Colorstax). Suche Tauschp., Eish. Man.-Demo 10 DM alles + Porto u. N.N.-Gebühr. Treimer Marco, Birkenweg 2, 23769 Neue Tiefte

Habt Ihr bei irgendeinem Spiel Probleme? Nicht mehr lange! Ich habe Komplettlösungen, Cheats und Tips zu allen PC-Games. Superbillig und Superservice, einfach Liste anfordern: Moser Andreas, Kolping Str.12, 92260 Ammerthal

Verkaufe meine komplette PC Joker-Sammlung (komplett seit Erstausgabe). Ruft an: 08067/1416, Constantin.

Hard- und Software besonders günstig? Niedrigstpreisermittlung im PC-Versandhandel! Sony CD-ROM Double Speed 333 DM, Fujitsu Breeze 100 Tintenstrahl 359 DM uvm! Bitte legt 10-DM-Schein bei! Gerhard Schenkling, Hückelhovener Ring 12, 15745 Wildau.

Schummeler V 1.0 verändert Spielstände selbständig. Tel.: 0781/780866, Alex.



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker. Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück oder Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon



Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- | | | |
|---|---|--|
| <input type="checkbox"/> Biete Hardware | <input type="checkbox"/> Suche Hardware | <input type="checkbox"/> Verschiedenes |
| <input type="checkbox"/> Biete Software | <input type="checkbox"/> Suche Software | |
| <input type="checkbox"/> Tausch | <input type="checkbox"/> Kontakte | |

Name, Vorname

Straße/Nr.

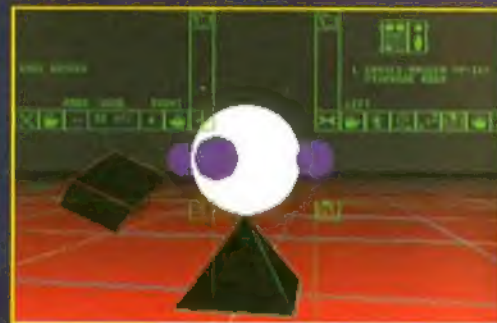
PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift



Der April macht, was er will... wir machen ein neues Heft: Ab 19. März ist es am Kiosk!



Und was macht Ihr? Na, erst mal freut Ihr Euch hoffentlich auf einen neuen Joker mit heißen Previews und coolen Tests, speziellen Specials, einem Mega-Preiswettbewerb (**COMPUTER-FERIEN IM GESAMTWERT VON ÜBER 5.000 MARK ZU GEWINNEN!**) und hilfreichen Lösungshilfen. Und weil Vorfremde angeblich die schönste Freude ist, hier eine kleine Vorschau auf Erfreuliches:

Unsere Testabteilung freut sich auf Bleichsalat beim kampfbetonten **RISE OF THE ROBOTS**, taucht ab in den **CYBERSPACE** und das **DREAMWEB**, sucht den Clou bei **DER CLOU** und lüftet die Wirtschaftswolken um die **AIRLINES**. Für Endzeit-Abenteuer wird **BENEATH A STEEL SKY** sorgen, und für strategischen Hochgenuss sind die Umsetzungen der Amiga-Hits **DIE SIEDLER** und **CANNONFODDER** zuständig. Augenmenschen dürfen sich auf **NEUE PC-DEMOS** freuen, Sängerknaben auf **KARAOKE-CDs**, Witzbolde auf unsere traditionellen **APRILSCHERZE MARKE JOKER** und Raubkopierer gar nicht – denn es wartet ein Special zum Thema: **MICROSOFT SAGT DER SOFTWARE-PIRATERIE DEN KAMPF AN**. Wir freuen uns also darauf, Euch ab 19. März am Kiosk begrüßen zu dürfen. Noch erfreulicher wäre allerdings eine Abo-Bestellung, denn dann dürft Ihr Euch für weniger Geld auf einen schnelleren Joker samt Prämie freuen – und wir uns über einen neuen Stammler...

INSERENTENVERZEICHNIS

A3 Computer	94
Aditus	17
Bachler	89
Bergler	39
Blue Byte	13
Bomco	29,31
Call & Play	56
CDV	96
City Software	96
CPS Heidak	67
CSC Computertechnik	92
Essex	53
Greenwood Entertainment	2
Ikarion	99
IPV	69
Joker Verlag	27, 57, 75
Jollenbeck	25
Joysoft	73
Karsoft	47
Kingsoft	99
Maxis	29, 31
Media Points	60
Micro Magic	92
Okay Soft	6
Online Service	44
Pauls & Picard	89
Pfister	93
Philip Morris	100
Powersoft Versand	6
Rushware	17
Soft & Sound	65
Softsale	23
Software 2000	71
U.S. Gold	21
Versand 99	55
Virgin	35, 77
VTO	41
Wial	78
Poster: Greenwood Entertainment	
Poster: Joker Verlag	



Der Abo-Auflage liegt ein Prospekt der Firma COM-BTX bei, wir bitten um freundliche Beachtung.

Ab jetzt machen Sie Schlagzeilen!



PAPST FORDERT: Computerspiele sofort verbieten!

Vatikanstadt (mpa) In seiner traditionellen Ansprache zum 11. Februar, dem Gedenktag des Heiligen Hinz, forderte der Papst eine sofortige Vernichtung aller Computerspiele sowie eine Exkommunizierung der dafür

verantwortlichen Programmierer. Das Kirchenoberhaupt machte Computerspiele unter anderem für die sittliche Verrohung der Jugend und die wachsende Kinderlosigkeit verantwortlich.

MAD NEWS kommentiert: Software ist eine Glaubensfrage!

ACH, SIE GLAUBEN UNS NICHT? Sie glauben nicht, daß Sie demnächst Ihre eigene Zeitung produzieren?



Sie zweifeln am ganz speziellen Humor und der Langzeitmotivation dieses Programms?

SIE KÖNNEN UNS GLAUBEN!

MAD NEWS ist irrwitzig, charmant, motivierend, hinreißend, schrill, komisch, abgedreht, fesselnd, verrückt, unwiderstehlich, lebenswichtig...

MAD NEWS – Die etwas andere Simulation

Come to Marlboro Country.



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.

Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)